

Mémoires d'anges

Enigmael Dragoriane - DNA

Enigmael : Je suis un avatar dans l'univers de Guild Wars, un personnage imaginaire, avec mes sentiments, mon caractère, impalpable mais présente dans vos cœurs et vos esprits ... je suis un ange ! Et j'existe à travers votre regard, et je continuerai d'être ainsi pour et grâce à vous.



Je vous propose SIMPLEMENT de raconter votre histoire, de partager ce qui vous plait dans Guildwars. L'histoire RP de votre personnage préféré, avec ses questions, ses envies. Les autres joueurs comprendront (s'ils ont envie) à mieux le connaître. tout est imaginaire et faux, on garde notre vie IRL à part, c'est un moyen de s'évader du traintrain quotidien

ISBN : 978-1-4461-4402-2

En couverture : Illustration © ROCHETTE David
4ème couverture : Illustrations © ROCHETTE David

Chapitres

RP : Role Playing

VG : Vie de Guilde

30. La nuit de noce (RP)
31. Une enfant retrouve sa maman (RP)
32. L'appel de Dragoria (RP)
33. A la recherche d'Enigmael (RP)
34. Lord, soyez fort... Votre douce ... (RP)
35. Renaissance (RP)
36. Choix d'une faction à faire (VG)
37. Nouvelle organisation de la vie de guilde (VG)
38. Minuit (RP)
39. Alliance MPB (VG)
40. GVG (VG)
41. Anniversaire de la guilde DNE (VG)
42. Fan club (VG)
43. La vérité ou stratagème obscur ? (RP)
44. CBN - un petit coucou en passant (VG)
45. Les brumes se dissipent elles ? (RP)
46. Dissolutions (VG)
47. Saya (RP)
48. Toutes les raisons du monde (RP)
49. Alliance UA luxonne (VG)
50. Bilan (VG)
51. Revange, rêve d'un ange (RP)
52. Progressions (VG)
53. A la recherche de Mallyx (RP)
54. Alliances (VG)

30 - La nuit de noce

RP

Les jeunes mariés fuient la foule des convives, et prennent place sur la frêle esquive, qui les éloigne du Havre des pécheurs . Ils profitent enfin du calme pour s'enlacer et s'échanger un long et tendre baiser ... Ils sont heureux, et se noient mutuellement dans leur regards .. l'espace, le temps, plus rien ne les touche.

Ils ne parlent pas, le flux de sentiments est si intense ! Le lien télépathique qui les unit rend futiles toutes paroles .. Ils sont simplement heureux, heureux d'avoir pu partager leur Amour avec tous les gens qu'ils aiment sur cette Terre, ils étaient tous présent, et tous savent à quel point cette union est sacrée et éternelle.

L'échange psychique est un flux incontrôlé de pensées vives, passé présent, souvenirs et instinct se côtoyant, aucun mensonge n'a de place .

Elle lui a promis d'être à lui, de part son âme, son existence, mais également de son corps . Cette belle pensée émoustille Lord, car il est homme, et cela est tout à fait normal ... L'échange télépathique fait merveille, car toutes questions qui auraient pu briser le charme de cet instant sont posées et répondues en un instant ...

Lord : « je l'aime, elle est si oulala, mais je ne suis pas une brute avide de sexe!! que va t elle penser de moi ..

Enigmael : mon tendre, je suis à vous, et si mon corps peut vous combler de joie et de plaisir, n'hésitez pas !!

Lord : elle est si frêle, elle est telle une jeune vierge! Elle est devenue femme, pour moi, je ne veux lui faire de mal, mais je désire tellement l'aimer !

Enigmael : Mon Amour , n'ayez pas de retenues, soyez rassuré. Je ne connais rien des choses du sexe , mais Tanid m'a expliqué .. les mécanismes et toute l'alchimie des hommes . Je veux être votre, et je désire vous donner une descendance , venez !! »

Qu'importe le lieu où ils sont, un bateau, une chambre ??? ils sont dans une pièce irréaliste, illuminée comme par magie .. La mariée se lève , et lui fait signe de la suivre, vers la couche nuptiale ..

Lord a une boule dans la gorge, glouuppp .. Il reste " bêtement assis ", n'ayant plus de force dans les jambes ... L'afflux psychique est si puissant, l'Amour dans sa manifestation la plus pure et vive ...

.. Ils viennent de s'aimer d'une manière inconnue aux humains, ils ont fusionné l'espace d'un instant, afin de ne faire qu'un ... La descente dans la sphère matérielle se fait doucement, progressivement . Lord ne sait plus où est son corps, tout n'est que lumière . et son aimée est devant lui, dans sa robe lumineuse ...

Il reprend petit à petit conscience de son corps, elle enlève doucement son gant .. il tombe au sol ... elle lui tourne le dos , tend ses mains derrière sa tête, et défait doucement son chignon Et déploie sa chevelure ... elle tourne la tête, prend un air félin et lui fait signe de venir à elle ...

Enigmael : « mon aimé, j'ai besoin d'aide pour ôter ma tenue .. oulala !!! Venez !!! »

----- le reste ne vous regarde pas -----

Lord reprend conscience un instant . Quelle heure est il? Aucune idée. Il entend le doux son des vagues, le chant d'oiseau exotique au loin, très loin ... il pense que le soleil est en train de se lever . Mais tout est flou ... il est comme dans un rêve cotonneux. Où est elle. Le sens du toucher se réveille, il sent sa peau, si douce. Il ignore quelle partie de son anatomie il caresse ... Il l'entend respirer, et soupirer de bonheur ...

Son autre main ... se reconnecte à la réalité ... de la soie . la robe ... du duvet ... des plumes .. si douce !!! Il est endormi dans un nid de plumes ... Son autre main caresse le dos de son aimé, qui est couchée sur le ventre. Que sont toutes ces plumes si ... protectrices ! si douce . elles semblent vivantes. lord est sur son flanc, il tente d'ouvrir les yeux. il devine sa propre main, qui remonte le long du dos de sa douce ... mais il ne peut voir distinctement, cette douce lumière qui émane du dos de sa douce, prenant naissance entre ses omoplates, comme des ailes de lumière, qui se matérialise en s'éloignant d'Elle... comme un fontaine de plume vivante ...

Sa main remonte le long de la colonne, et caresse une omoplate ...

Tout s'arrête .. il revoit nettement .. Son aimée ronronne en réponse à sa douce caresse. Elle bouge et se blottit contre lui ... un soupir de plaisir

Il l'enserme tendrement et replonge dans ses bras pour l'accompagner dans son doux rêve ...



31 - Une enfant retrouve sa maman

RP

Tanid a demandé à Liliana de venir la rejoindre, afin de lui présenter une connaissance. Comme à son habitude, Liliana, toute sautillante, arrive, suite à une escapade dans l'ancre des Dragons.

Liliana : « Tanid, j'ai découvert un sort merveilleux de rôdeur. Alors, qui est la personne que tu veux me présenter ? Une amie à toi ?

Tanid : une ? comment sais tu que c'est une femme ?

Liliana : heu ... je sais pas, j'en suis sûre c'est tout. Elle est où ?

Tanid : la voici (observe Liliana, qui pour l'instant est toute normale !!) »

Fiona observe la jeune fille qui se tient devant elle. Elle avait imaginé cet instant des milliers de fois, ce qu'elle dirait à sa fille, les multiples réactions que Liliana pourrait avoir. Rien n'a su préparer Fiona à une telle confrontation. Le discours qu'elle avait longuement préparé pour sa fille lui semble soudain bien futile. Son enfant est là, en chair et en os, si près d'elle qu'elle peut sentir son odeur.

La princesse exilée déglutit et détaille Liliana comme pour graver chaque détail dans sa mémoire. Les traits fins et les expressions de sa fille n'est pas sans lui rappeler Shelar. Par ailleurs, Liliana semble tellement débordante d'énergie et de joie de vivre. De quel droit s'autorisait-elle de pouvoir gâcher son bonheur ? Quelques pas seulement en avant et elle pourrait serrer dans ses bras sa fille, sa raison de vivre, le fruit de son amour pour Shelar. Liliana lui semble à la fois si proche et si loin ! Dix-sept années les séparent et rien ne pourrait rattraper le temps perdu.

La gorge serrée, Fiona détourne alors le regard et sourit, luttant de toutes ses forces pour ne pas laisser apparaître la vive émotion qui l'envahit. Soulagée d'avoir pu enfin voir sa fille et de la savoir si heureuse, son bonheur serait complet si elle pouvait la sentir au moins une fois tout contre elle.

Fortement tentée d'aller vers Liliana, elle hésite à prendre la fuite par crainte que son apparence ou une réaction de sa part ne la trahisse. Elle resserre son capuchon pour dissimuler autant que possible ses traits et sa chevelure rousse. Quelques secondes seulement ont passées mais, pour la mère qui a tellement attendu ce moment, elle a l'impression que le temps s'est arrêté. Se sentant la nécessité de briser le silence, Fiona se ressaisit et parvient à articuler des mots sans trop y réfléchir et avec l'étrange impression que ce n'est pas elle qui les a prononcés.

Fiona : « Enchantée de vous rencontrer Liliana. Je... Je suis une vieille connaissance de Shelar. Je voulais m'entretenir avec vous pour... pour vous parler de vos parents. »

Liliana, toute guillerette de rencontrer une connaissance de Tanid, se tenait bien, toute sage et toute resplendissante .. comme d'hab !!

Elle regarde la femme, sans la dévisager, juste heureuse de la rencontrer ... Mais Liliana sent le regard de la femme sur elle, un frisson lui parcourt l'épine .. le serpent de la Kundalini, qui dort aux creux de ses reins frémit .. il se passe quelque chose en Liliana, ses chakras s'éveillent un à un , au fur et à mesure que Fiona la dévisage, de bas en haut ... suivant l'ordre d'ouverture de chakras

...

Liliana est comme tétanisée .. * Mais que m'arrive t il ??? c'est comme quand Shelar me cajolait ... J'ai la chair de poule de partout, et ça . chauffe sur mes bras , et mon dos ...*

Puis Fiona lui parle ..., s'adresse à elle dès la première harmonique perçue par le corps physique de la Kushinata, le serpent kundalini s'éveille, et d'un coup .. franchit les portes chakrales ouvertes

Les cheveux de Liliana se hérissent, s'illuminent !!! puis se mettent à voltiger d'eux même . Elle écarquille les yeux, dès que Fiona fini sa phrase !

Liliana : " je .. je connais votre voix !!!! Je vous connais !!!! Votre voix m'enveloppait et me protégeait!!

Liliana lévite légèrement, et des runes lumineuses (identiques à celle de Shelar), s'illumine ... Le serpent Kundalini s'est éveillé dans la Kushinata .

Sentant qu'elle est sur le point d'être démasquée, son pouls s'accélère. Sans même avoir le temps de chercher comment lui révéler la vérité sur ses origines, Fiona a le souffle coupé en voyant sa fille léviter dans les airs. Sa pire crainte, celle que son enfant soit possédé par une entité, était-elle devenue réalité ?

Là, alors qu'elle était sur le point de songer aux runes angéliques de Shelar, une terreur ancrée au plus profond de son être refait brutalement surface. Paniquée, Fiona se protège les yeux et recule face à la lumière surnaturelle émanant de Liliana, qui lui évoque la brûlante luminosité de la mort infligée par Déa. Dans sa précipitation, la princesse exilée ne prête pas attention au mobilier, heurte une chaise et tombe à la renverse. Dans l'agitation, sa capuche s'est rabattue sur ses épaules dévoilant sa longue chevelure rousse. Elle dit alors à peine audiblement : « Non... Pas ma fille... Pas elle ! »

Fiona parvient à reprendre son souffle et demande un ton plus haut : « Qui es-tu ? Qu'as-tu fait à ma fille ? »

Sans prendre le temps de se relever, Fiona dégaine son arme en tremblant et commence à s'éloigner maladroitement de Liliana. Elle garde l'épée à la main dans l'espoir de dissuader quiconque de l'approcher. Les paroles de Liliana font alors leur chemin tandis que Fiona commence à deviner l'origine de la magie de Liliana. *Un don de Shelar ?*

Réalisant qu'elle pourrait blesser malencontreusement Liliana, Fiona lâche soudain son arme. Elle a compris dans les paroles de sa fille que Visshuda s'était occupée d'elle comme une véritable mère. Liliana était-elle vraiment sur le point de l'attaquer avec un mystérieux sortilège ?

Dans le doute, **Fiona** dit sans plus tarder : « Ne me frappe pas ! J'ai bien la même voix que ta mère. J'ai une explication pour ça. Je... »

Réalisant que Liliana ne la croirait pas qu'elle dise la vérité ou un mensonge, elle cherche une vérité acceptable.

Fiona : « ... Mon apparence et ma voix sont le produit d'une puissante magie. »

Liliana, reste légèrement en air, le temps que toutes les runes se mettent en place, les runes protectrices de Shelar, qui apparaissent exactement au même emplacement .. mais par quelle magie ?? Fiona recule, trébuche, révèle son visage . Liliana la regarde, elle regarde ses mains, ses bras, les runes sur sa

frêle poitrine, elle sent un grand tourbillon en elle !

Liliana pense * mais que m'arrive t il ?? Shelar !! J'ai peur !! Faites que ça s'arrête !!* et pouf, tout s'arrête, elle retombe au sol, et elle reste droite plantée comme un piquet !!

Fiona parvient à reprendre son souffle et demande un ton plus haut : « Qui es-tu ? Qu'as-tu fait à ma fille ?

Liliana : je .. votre fille ?? Je vous êtes comme ma mère !!! Mais ma mère est restée au palais de l'Inahère. Vous lui ressemblez tant !!

Fiona : ... Mon apparence et ma voix sont le produit d'une puissante magie. » Liliana est extraordinairement calme !! les runes sont restées sur elle, visible, mais elles ne brillent plus. (changement de robe en cours!!)

Liliana: « mais pourquoi vous frapperai-je, je ne donne que des baisers qui soignent les gens. Vous êtes comme ma mère, le même physique, mais votre voix, bien qu'elle soit la même, la votre est remplie d'Amour à mon attention, chose que ma mère ne m'a jamais donné. Seule Shelar m'a aimé comme une mère, et votre voix vient de réveiller ma mémoire originelle. Pas votre voix ... votre Amour que vous avez pour moi . Qui êtes vous Madame ?? (Elle est très calme, mais ne peut retenir ses larmes, car il semble qu'elle ait compris la vérité, mais elle veut en être sûre)

Tanid qui s'approche de Fiona pour l'aider à se relever, elle lui chuchote.

Tanid : « tu sais, elle a l'air un peu candide, mais par moment, elle est la Kushinata, l'être le plus parfait, que tu as créé avec ton aimée ! »

Après ce que murmurer la vampire, **Fiona** explose. Elle lui répond alors tout haut en se relevant : « Si tu es son amie, pourquoi ne lui dis-tu pas toi-même que Shelar est une elfe angélique et que je l'aimais ? Qu'est-ce que cela changerait qu'elle sache que Shelar et moi sommes ses véritables parents ? J'ai toujours détesté tous ces ridicules secrets qui n'ont jamais fait que causer des drames. Et pourquoi a-t-on laissé Visshuda souiller ma mémoire et mon honneur ? Elle n'a même pas été capable d'assumer son rôle de mère auprès de Liliana ! »

Fiona s'interrompt brusquement réalisant soudain qu'en vidant ainsi tout ce qu'elle avait sur le cœur, cela risquait de faire un sacré choc à Liliana.

Pensée de **Fiona** : « Ah bravo ! C'est une réussite ça encore... »

Fiona soupire et s'adresse alors à sa fille avec une voix plus calme tout en massant son bras endolori par la chute : « Je regrette Liliana, c'est impossible. La princesse Fiona, ta mère de sang, est morte il y a près de dix-sept ans. Tu ne peux te souvenir d'elle mais c'est vrai qu'elle t'aimait plus que tout au monde. Moi, je n'ai plus ni nom, ni honneur. Je ne suis que chagrin...* Elle déglutit et poursuit sur un ton plus enjoué * Enfin, l'important, ce n'est pas tant qui sont tes parents biologiques mais la famille auprès de laquelle tu as grandi et qui t'aime, n'est-ce pas ? Cela me peine de te voir si triste alors que tu étais la joie il y a encore quelques instants. Je suis vraiment désolée... Je ferai peut-être mieux te laisser raconter à Tanid le sort de rôdeur que tu as trouvé. Je... J'ai une course à faire de toutes façons."

Fiona sourit, espérant que son petit mensonge passerait inaperçu et réajuste sa tenue. Elle s'attache ensuite les cheveux pour pouvoir de nouveau les dissimuler sous son capuchon.

Fiona : « Je suis contente d'avoir pu te rencontrer, Liliana. Hum... Est-ce que je peux te demander une toute petite faveur ? J'aimerais, juste une fois, pouvoir

te... »

Fiona redescend lentement les bras. Elle stoppe sa main à mi-chemin et serre le poing contre sa poitrine sans quitter Liliana des yeux. Finalement, trop embarrassée pour lui demander si elle peut la tenir un instant dans ses bras, elle se mord les lèvres et termine ainsi :

Fiona : « ... te serrer la main. »

avant que Fiona finisse sa phrase, Liliana l'enserme tendrement, et colle sa tête contre son cœur .. et écoute ce cœur battre, ce cœur qui la berçait quand Fiona la portait dans son ventre.

La petite pleure (de joie ou de choc ?). Entre ses hoquets et sanglots , Fiona pu comprendre ..

Liliana : « Maman MA maman »

Tanid , tout doucement, pour ne pas troubler encore plus Liliana en larme .

Tanid : « Fiona ... tu as été tuée, désintégrée sous nos yeux, nous te pensions tous morte ... Shelar a du faire serment à ton père de garder le secret, afin de pouvoir être sa garde du corps officielle, et l'aimer, la protéger aux yeux de tous .. je vous laisse, je n'ai pas le droit d'être témoin de ce qu'elle a te dire, et ce que tu veux lui dire. »

Tanid se retire . Fiona s'était attendue à tout sauf à cela de la part de Liliana. Il lui faut quelques secondes pour réaliser qu'elle l'a appelée maman. Ce mot brise instantanément toute résistance de la part de Fiona pour dissimuler ses sentiments. Elle serre alors tendrement sa fille dans ses bras, prenant garde de ne pas la serrer trop fort, et la berce doucement pour la consoler. Elle murmure alors à son tour en réponse à Liliana : "Ma fille..."

Fiona pleure en silence, trop heureuse pour se soucier du reste du monde. Elle n'ajoute donc rien à Tanid. Seules, Fiona embrasse Liliana sur la tête, sentant son parfum. Elle poursuit sans être sûre que Liliana l'entende entre deux sanglots .

Fiona : « Pardonne-moi d'avoir été absente si longtemps... J'ai espéré si fort que ton autre mère finirait par t'aimer que j'étais persuadée que tu n'avais plus besoin de moi... Je te demande pardon... Pardon, Liliana... Je souhaitais seulement ton bonheur. Je t'aime Liliana... Je resterai près de toi si tu veux encore de moi... Je te protégerai, ma fille. »

Cette histoire de mémoire originelle et cet accueil si chaleureux étaient inattendus. Sans doute tout cela était-il lié à la nature d'elfe angélique de Liliana mais si ce n'était qu'un rêve ? Liliana reste serrée contre Fiona, comme pour rattraper tant d'année de câlin . Liliana est une belle demoiselle, une très jolie jeune femme même, mais elle a gardé son côté enfantin, faisant d'elle une femme enfant à la pureté d'âme.

Après de longue minutes de silence, mais si assourdissante d'émotion, Liliana reste toujours contre Fiona, les yeux fermés, et lui dit doucement ...

Liliana : « Shelar t'aime toujours aussi fort tu sais ... je ne comprenais pas, mais maintenant tout est si clair . A chaque fois qu'elle croisait ton enveloppe charnelle, elle avait des frissons. Et parfois, quand je l'espionnais en cachette, je la voyais pleurer en regardant une de tes gravures ... et comme j'aime pas la voir pleurer, je courais vers elle, et alors, elle me tenais contre son cœur, comme maintenant. Shelar m'aime beaucoup, elle m'a donné tout son amour,

mais elle n'est pas ma maman. Maman, dis moi, qui est Shelar , pour nous aimer autant ??

Fiona : Shelar... Shelar est une personne très secrète. Je sais que cela a un rapport avec ta grand-mère maternelle. Shelar lui a fait une promesse mais j'ignore laquelle. Elle s'est occupée de moi comme elle l'a fait pour toi avec tout l'amour qu'elle avait à donner. En grandissant, cet amour a évolué... * Fiona sourit en songeant à cette époque heureuse avant de poursuivre.* Nous nous aimions tellement que rien ne semblait pouvoir nous séparer. Une terrible guerre faisait rage à l'époque. A chaque fois que toi et moi étions en danger, Shelar venait nous sauver, n'hésitant pas à risquer sa vie pour nous ! Shelar et moi nous sommes battus avec l'espoir en puisant notre énergie de notre amour, un amour que tu représentes encore aujourd'hui...

Liliana : ohh !! elle t'a protégée comme moi quand tu étais petite ?? C'est vrai qu'elle est elfe et que le temps n'a pas *semble attendre d'autre parole, mais pour l'instant, préfère se blottir dans les bras de sa maman* .

Fiona acquiesce : En effet. Pour ce qui est du temps... Les humains et les elfes angéliques ne vivent pas au même rythme. Notre amour était déjà condamné à n'être qu'éphémère. Comme tu viens de le réaliser, tu es une demi-elfe angélique. * Fiona passe une main dans les cheveux de sa fille * L'amour fait parfois faire des folies. Avec le recul, je crois que Shelar savait que je ferai un jour quelque chose de terrible et qu'elle a désespérément tenté de changer mon destin... Elle y est même presque parvenue ! Je l'en ai empêchée parce que notre égoïsme aurait coûté la vie de nombreux innocents. Cela était inacceptable. D'autre part, il m'a semblé que Shelar voue surtout son Amour à la pureté de l'âme. Quand elle m'a arrachée des mains de l'ennemi, je l'avais déjà perdue. De surcroît, comme tu l'as remarqué, je vieilliss plus vite qu'elle. C'était finalement peut-être une bonne chose que je disparaisse pour qu'elle puisse te donner tout son amour.

Grâce à toi, j'ai pu continuer à vivre pour elle à travers toi... Et tu lui apportes beaucoup de bonheur à ne pas en douter ! Tu es devenue une élégante jeune femme et, apparemment, tu soignes les gens. C'est tout à ton honneur. Dis-moi, que fais-tu donc si loin de ton royaume ? Et où est Shelar ? N'est-elle pas supposée veiller sur toi ? »

Fiona sent l'agitation grandissante de Noïra, son Ombre. Celle-ci se méfie de la magie angélique de la jeune femme et déteste les émotions que Liliana éveille au sujet de Shelar. Fiona et son ombre craignent que l'elfe n'ait inculqué à sa fille que des idées extrémistes. C'était Arthur qui leur avait enseigné la tolérance mais il ne devait plus être de ce monde...

Depuis que Fiona a accepté son Ombre, elles sont en quelque sorte en symbiose. Si Noïra est influencée par les émotions de Fiona, l'inverse l'est également. Et Noïra considère Shelar comme une traîtresse, une vile manipulatrice qui voulait séparer Fiona d'elle pour mieux contrôler la princesse. Si c'est encore l'un des sujets nuisibles à leur parfaite symbiose, le doute subsiste désormais dans le cœur de Fiona. Elle ignore ce qui a motivé Shelar et pourquoi elle faisait tant de secrets alors qu'elle, de son côté, n'en avait jamais eu aucun pour elle. En plus, elle ne peut reprocher à Noïra de haïr celle qui a tenté de la tuer.

Fiona caresse le doux visage de sa fille et relève doucement son menton afin qu'elle puisse y lire chacune de ses expressions. Innocence et amour, voilà ce

qu'elle pouvait y voir. Ayant apaisée son Ombre, Fiona pose alors un regard affectueux à son enfant.

/hrp

Proposition de présentation pour Noïra et une organisation :

Noïra :

Ancienne ninja de Noir Chaos (a quitté la guilde pour partir à la recherche de Liliana). Entité des ténèbres, elle est liée à la princesse Fiona depuis son enfance. Ayant sa propre volonté, l'ombre est capable de se déplacer et d'agir sur les choses lorsqu'elle est en parfaite symbiose avec Fiona. Quand la princesse est enfant, seules les vives émotions qu'elles ont toutes deux lui permettront de se manifester. Maintenant que Fiona est adulte et qu'elle est consciente que son Ombre n'est pas une malédiction, elles développent leurs compétences. La princesse baptisera son ombre en rejoignant le rang des ninjas de Noir Chaos, indiquant le nom de Noïra comme le sien. Les origines de Noïra restent à ce jour inconnues mais pourraient avoir un rapport avec la lignée des rois de l'Inahéire, un des royaumes du sud-ouest de Dragoria.

Noir Chaos :

Guilde qui agit discrètement et combat l'Ordre qui, selon elle, est nuisible à la liberté de chacun. Noir Chaos veille à ce qu'aucune faction ou individu ne devienne trop puissant. Ses membres sont des ninjas, spécialisés dans l'espionnage et l'assassinat. Aucun d'eux ne sait qui sont ses dirigeants, une précaution au cas où l'un d'eux se ferait capturer.

L'emblème de Noir Chaos : Une flamme noire.

très beau passage RP !! merci Fiona

pour la suite, le concept de la guilde Noir chaos est bien.

il faut que l'on regarde comment organiser le RP en liant GW, et surtout d'autres personnes

donc questions :

- vas tu te lancer dans GW ?? le jeu GW est en lui même une succession de mission , où l'on joue ensemble pour taper des méchants, comme diablo2.

donc pas obligatoire. et tu as ton IRL en priorité ! mais il permet de faire des séances RP, comme on le faisait par IRC

- mener une campagne RP via le forum, et des rencontres entre les perso qui sont sur GW. pourquoi pas ? mais oh que cela n'est pas simple à organiser et à gérer ! Avec Factions, on va avoir un système d'alliance de guilde et d'interconnexion entre les guildes. A voir avec l'usage

je pose la question au visiteurs du forum pour voir les idées !!

Fiona : Merci pour le compliment. Jusqu'à nouvel ordre, c'est toujours non car incompatible avec mes priorités actuelles. S'il y a d'autres volontaires, c'est **oui** !!!

Les récits et dialogues de personnages tels qu'Arthur, Léthé, Tandora and Co me manquent beaucoup ! Et, je suis sûre qu'il y a des joueurs qui cachent des trésors d'imagination sur ce forum. Le tout, c'est qu'ils aient envie de partager tout ça avec nous !

/hrp



Liliana : Maman, regarde comme je suis belle maintenant avec mes runes !!!
(PS : c'est quand même formidable ce que GW permet de faire !! Liliana colle le plus au RP ainsi vêtue . Les runes sont brunes foncées, impossible de les teinter. La jupe assortie va peut être suivre plus tard)

Fiona esquisse un sourire : Elles sont très jolies mais pas autant que toi »

La mère de Liliana va s'asseoir et masse doucement son bras. A ses yeux, son enfant lui paraissait être à la fois très insouciant et dangereuse. Se contentait-elle vraiment de soigner les gens ou en exterminait-elle également un peu au passage ? Plus Fiona passait de temps avec sa fille, plus elle voulait en apprendre sur elle

Fiona : Et comment as-tu obtenu ces magnifiques runes ? Au cours d'une de tes excursions ? Tu sembles beaucoup voyager, je me trompe ?... Et tu fais ça toute seule ?

Liliana : non, elles sont apparues quand tu as parlé tout à l'heure. * montre ses petits pieds* par contre, celles que j'ai au pied, ce sont des sortes de chaussures !! Je peux marcher pied nus n'importe où, sur le sable, dans la

neige, sur la lave, je ne sens rien !! Faudra que je ne montre mon Kushi !! c'est mon familier, une géante araignée géante !! elle doit se promener dans le Hall des DNA, pour chasser les souris . * elle sort un bâton étrange, aux extrémité carré *. je suis une protectrice !!! avant je soignais les gens avec des bisous qui guérissent, et puis j'ai compris qu'il fallait mieux prévenir que guérir, alors que je leur donne des bisous qui protègent !! et avec toutes mes économies, je me suis acheté ce joli bâton, le top du top pour les protecteurs !! et puis, je me suis entraîné au tir à l'arc aussi, et à poser des pièges, une vraie petite rôdeuse lol !!! »

Fiona sourit devant l'enthousiasme de sa fille. Elle trouve étrange que son familier soit une araignée géante et que ces étranges runes apparaissent toutes seules sur sa peau... Peut-être est-ce normal après tout. Elle ignorait tant de choses sur son enfant ! Observant ce curieux bâton aux extrémités carrés.

Fiona : « Ce bâton semble être une bonne arme, en effet. Je suis contente que tu aies choisi de protéger ainsi les gens. C'est parfois une tâche fort difficile mais très honorable. »

Fiona est fière de Liliana mais également heureuse de relever tant d'innocence chez elle alors qu'elle semble avoir déjà été confrontée à la violence et la mort. Tandis qu'elle glisse sa main sous sa cape dans une poche secrète, le sourire de Fiona s'efface peu à peu. Elle en ressort un petit objet enveloppé dans un tissu noir. Elle le tend alors à Liliana avec soin, comme s'il était très précieux.

Fiona : « Liliana, je regrette d'avoir manqué tant d'anniversaires, y compris celui de ta majorité. Ceci est pour toi. Ça ne vaut certainement pas ton merveilleux bâton mais j'espère que cela te plaira. »

Dans cette pièce de velours noir, Liliana découvrirait une broche représentant une plume d'or...

Fiona s'était longtemps demandée si cette broche ayant appartenu à sa mère avait un quelconque rapport avec Shelar. Elle avait l'intuition que sa mère et Shelar avaient été très liées. Se séparer de cette broche lui coûtait mais, en même temps, elle espérait pouvoir oublier sa mère, Shelar et ICE que cette broche lui évoquait inévitablement.

Notes : Pour les non-dragoriens, la broche en question appartenait à sa mère, une mère qu'elle n'a jamais connue. C'est le seul objet que Fiona tient d'elle. La plume d'or, au même titre que le canard en plastique qu'on met dans la baignoire, évoque aussi sa rencontre avec son mari, ICE (ICE = Idiot de Crétin d'Époux)

32 - L'appel de Dragoria

RP

Nos amoureux sont revenus de la lune de miel.. ils retrouvent les IRIS, pour un entrainement pour s'amuser .

Chacun est face à une immense porte, les jointures semblent plus que rouillées ! Enigmael montre l'exemple

Enigmael : « bon, tentons d'ouvrir cette porte ... ohhh hisse .. rien ne bouge !!! Encore un effort !!!!! rien ne se passe !! allez, une dernière fois !! » *Les 2 premiers coups ont a peine ébranlés la porte, mais le dernier coup de rein permet de réussir !*

Korto jette un coup d'œil derrière la porte entre-ouverte...

Liliana : « Korto poussez vous !! à moi !!!(crache dans ses mains et saisis la poignée)) Liliana oohhhhhh hissee !!! y'a un bug !!! oh le MJ, répare moi ça !! a y est, c'est réparé, du coup, ça m'a troublé !! et re ho hisse (Jaune) et voila !! fastoche !!

Korto : Liliana peut faire un peu de muscu je pense^^ * Il essaye d'ouvrir la porte... Et hop sa s'ouvre * .

Hitomi regarde la porte avec dédain ... une porte toute salle, poussiéreuse et rouillée. Elle effleure à peine la porte du bout de son doigt MIRACLE !!! la porte s'ouvre d'elle même (1er lancer, un 01 !!) Et oui le génie ça ne s'explique pas

Hanae : voilà, *essoufflée* , au bout de trois fois j'y suis arrivée !!! youpi »

Bon, un peu de sport maintenant !! Vous voici devant une fosse à franchir d'un bond (fosse remplie de ... comme vous voulez !!)

Enigmael s'élanche, bien déterminée à franchir cette obstacle.

et au moment de prendre appui, je croise le doux regard de mon chéri, qui me déstabilise !!!

Enigmael : mes jambes fléchissent .. je n'ai pas pris assez d'impulsions ... trop courte .. ouffmmmm, je me rattrape, il faut que je me hisse ... mais ... ouillee .. je lâche prise et tombe en arrière ... MALUS !!!! je me suis fais très mal !!!! à l'aide !!

Korto : Je me jette pour essayer de vous attrapez (Lancer VERT, action réussie) Ensuite je tire très fort pour vous remontez (Lancer JAUNE, effets X 2) »Korto remonte tranquillement Dame Enigmael d'un bras^et très délicatement.

Enigmael: merci Korto .. (luxation de l'épaule)

Korto : Regardez comment on saute!!! * allez s'il vous plait super super jet* » Korto s'élanche et (Echec, action loupée.) tombe directement dans trou et fait un énorme bruit de casserole. Sans son Harnois c'était confiture party.

Hanae regarde Korto et rigole : « bon je vais essayer * regarde la distance, prends mon élan et saute* youpi !!!! *se retourne vers Korto* tu es trop lourd avec cette armure !!! *sourit*

Hitomi s'approche au bord de la fosse et regarde au fond : « Je vous préviens si je me salis ca va barder *sourit* ne serait on pas mieux dans une salle de réception de château plutôt que de courir dans des souterrains crasseux? De

toute façon c'est trop facile pour moi *petit sourire * »

Hitomi prends son élan et saute, voulant trop bien faire ne prend pas assez d'élan et glisse. (habileté loupé) Elle essaie de se rattraper au rebord mais la tension dans son bras est trop forte. Korto essaie d'attraper Hitomi avant l'impact ^^ (Echec, action loupée.). Hitomi se retrouve au fond de la fosse avec Korto.

Hitomi : « Pff c'est malin vous êtes content à présent .

Korto : Désolé Hitomi je vois encore des éléphants rose... »

Korto ramasse ce qui reste d'Hitomi et la lance pour la faire remonter (Lancer ROUGE) Pas content d'avoir mal réceptionné Hitomi il l'a lance sans aucune difficulté. Hitomi arrive de l'autre côté de la fausse. Mais il est toujours en bas.

Korto : « Les amis quelqu'un peut me lancer une corde svp? »

Hanae va chercher une corde, l'attache à un arbre, et lance le reste à Korto.

Hanae : « voilà mon chéri , attrape la corde ! »

Korto attrape la corde et attend.... La douce Hanae lance une corde à son guerrier qui l'a saisie et tente de le remonter (Lancer VERT) Korto remonte la corde et se retrouve maintenant de l'autre côté du précipice.

j'aurais du mettre des pts en habileté j'aurais gagné du temps mdr

Enigmael rigole aux doux mots de Korto, elle trouve cela amusant, mais ne comprend pas la réaction de son aimé qui s'en va en bougonnant !!

Hitomi : « voici donc révélé la jalousie humaine !! Vois tu, l'homme ne veut que possession sans partage.

Enigmael : mais .. je ne comprend pas, il sait pourtant que je suis à lui, entièrement dévouée ... Korto est un ami très cher, et on ne fait que s'amuser, pourquoi réagit il ainsi ??

Hitomi : ton beau John est un homme, et voir sa dulcinée ainsi tripoté par les grosses paluches d'un guerrier, ça le met hors de lui. Comme Korto est un ami, il préfère partir que supporter cette scène ...

Enigmael, le cœur serré : mais ... Korto ne fait rien de mal !!

Hitomi : ainsi sont fait les hommes !!!

Tanid arrive à cet instant, et apporte une missive à Enigmael . Étrange missive .. Les deux dragorianes s'échangent quelques mot .. Enigmael : « Shelar m'a donné une épée de cristal ... et est aussitôt repartie .. Tanid : étrange de sa part. Enigmael je suis toujours un ange !!! *tend la missive à Tanid, qui la lit rapidement *

Tanid : hum ce n'est pas dans les habitudes d'Enigma de revenir sur sa parole ... si elle t'appelle, c'est qu'elle a besoin de tous ces anges, et de l'énergie qu'elle a mis en vous pour combattre une grande menace.

Enigmael : repartir ... loin de Lord ??? mais vais je revenir ??? Ne suis pas une femme ?? et ces rêves !! Mes ailes renaissantes, pour m'éloigner de cette terre ... je ne veux pas !! »

Une nuit sans sommeil se déroule, le couple restant dans les bras l'un de l'autre, ils ne peuvent dormir, et réfléchissent à ce que l'avenir leur réserve.

Lord Brightside : *un lueur se voit dans ses yeux, une fois qu'il a appris cela* Ma douce.. je ne vous laisserais pas partir... Je ne peut pas... Vous resterez à mes cotés! *une larme coule sur sa joue* Je vous aime ma douce... Restez près de moi...

Le lendemain, Enigmael s'affaire à la réorganisation du hall (c'est loin d'être

fini). Lord reprend son rôle d'officier des KAN, et au cours d'un périple, il reçoit un contact télépathique d'une inconnue .

Lors d'une escapade, il fait une rencontre.

Tandora : « bonjour à vous Noble Lord, je suis ravie de faire votre connaissance!

Lord, méfiant suite à la discussion glaciale avec Shelar : oui, bonjour, qui êtes vous ??

Tandora : je suis la fille de Tanid. Elle m'a tout dit de vous et Enigmael. Je viens de Dragoria, je fais au plus vite pour être au hall des DNA !! Je ne suis pas une vampire, bien que j'ai le teint très clair de ma mère. Je n'ai pas non plus son éternité, je suis une humaine comme mon cher père !! sinon, coté bizarrerie... je suis l'ancre physique d'une déesse : ISHTAR, déesse de la lune, et de tout ce qui s'y rapporte, selon la mythologie de Dragoria. Pourquoi je suis venue sur la Tyrie ? Maman m'a expliqué les soucis d'Enigmael, et elle pense qu'en amenant Ishtar auprès d'elle, cela pourra l'aider. Ishtar est la protectrice des femmes (lune .. cycle lunaire ... fécondité ... femmes ...)

Lord : deux Dragoriane de plus sur la Tyrie !! étrange !! J'en parlerai à Tanid et à ma douce ce soir ..

Tandora : Je suis plutôt sociale, et aime aider les gens. Petite déjà, j'aimais soigner et me promener avec pansements et bandes anti bobo !! C'est vrai que j'aurai pu devenir soigneuse, mais .. mais papamaj est un télépathe, et afin de maîtriser Ishtar qui est en moi, j'ai du développer mon pouvoir psychique.

Guidée par Lord, elle retrouve Tanid, sa mère au Hall de DNA. Que ce sont elles dit ?? mystère, mais Tanid semblait très contente d'avoir discuté avec sa grande et unique fille. Par rapport aux frères de Tandar, Tandora est une vraie humaine, avec des pouvoirs psychiques et élementalistes très développés, venant de son père Majdar. Et de Tanid ? Sa beauté bien sur.

Tanid : " Et oui, ma fille unique est arrivée, je serai moins seule !!

Lord : vous l'avez appelez ??

Tanid : elle a proposé son aide, suite à la missive d'Enigma.

Enigmael : elle pourra m'aider ??

Tanid : oh que oui . Tandora porte en elle la déesse Ishtar. Elle est son réceptacle , son ancre physique. Mais je peux vous dire que ma fille a dompter la déesse,et qu'elle se tient à carreau , lol !! »

* puis les amoureux s'écartent et discutent un instant

Lord : « j'ai bien réfléchi, je refuse que vous partiez, je ferai tout mon possible pour éviter cela

Enigmael : mais je le ferai aussi . Tanid m'a expliqué qu'Enigma n'est pas mauvaise. Si elle m'a envoyé ces appels, c'est pour que je me prépare, et que je fasse mon choix de plein gré.

Lord : vous partirez ???

Enigmael : non !! comment pouvez vous penser que je vous abandonnerai ?? Enigma n'est pas un tyran, mais comprenez. Je ne suis pas issue de la fusion de 2 cellules, je suis une partie d'elle. Elle a besoin de cette partie. Peut être que pour un instant, je la lui rendrai, mais pas maintenant . Mes ailes repousseront pour que je la rejoigne mais

Lord : je ne pourrai vivre sans vous, ne me quittez jamais .

Enigmael, lui prenant les 2 mains, et les posant sur son ventre : je n'en ai aucune intention mon aimé . Je porte la vie en moi, et rien ne me séparera de vous .

Lord , ému aux larmes : ohh, la vie ... un enfant !!! »

(d'un point de vue interaction RP / GW : si Enigmael tombe dans un combat, je devrais faire un lancer sous destiné pour voir les conséquence.)



33 - A la recherche d'Enigmael

RP

Suite à une sortie dans le désert, pour rechercher des matériaux .. Enigmael a disparu(destinée => malus ...). La dernière à l'avoir vu est la jeune rôdeuse Trefalad, qui venait tout juste de rejoindre la nouvelle guilde DNA .. Les Dragoriane sont inquiètes, car le lien télépathique est rompu, elles espèrent qu'elle soit juste assommée, et que le pire des malheurs ne soit pas arrivé (non car 97 et pas 100 !!)

Lord Brighstide : « Je m'inquiètes je n'ai pas revu ma douce depuis hier.... Si quelqu'un la voit...

Trefalad : Ah, la dernière fois que je l'ai vue, elle était saine et sauve aux rivières assoiffées. Par contre de là, elle m'a dit qu'elle allait en quête de matériaux et je ne l'ai plus revue. Si ca se trouve elle est encore en train de se farcir un hydre, viande exquise une fois bien cuite. En plus avec les hydres l'avantage c'est qu'ils cuisent tout seul avec leur "Souffle de feu"...

Bon appétit Enigmael.....; si tu es encore en vie.....

P.S: gros délire inventé par moi car de bonne humeur ^^

Liliana : ah bon, merci pour ces renseignements Trefalad, et bienvenue parmi les DNA. bon, je vais aller au bief d'elona, questionner les fantômes là bas !! »

Liliana : « bonjour mr le héros, vous auriez pas vu Enigmael ??

Héros : humm, non, mais va questionner le fantôme elementaliste, il pourra certainement te renseigner. n'oublie pas le cristal

Liliana : ok merci * Après avoir réveille le fantôme * hep m'sieur !! vous allez ou ??

EI : suivez moi, je vais vous dire où est votre ami (01 de Liliana !)

Liliana : cool, trop sympa !!

EI : je l'ai croisé tout à l'heure.

Liliana, qui réagi très vite: ... heu , tout à l'heure, vous étiez endormi, et donc mort !! ne me dites pas qu'elle

EI : presque !! elle est dans le coma, et son âme est entre la vie et la mort. Mais voyez, vous avez bien réussi à me ramener.

Liliana : ah oui !! il faut que je ramène le cristal vers le corps d'Enigmael ??

EI : non , mon corps n'est que poussière. celui de votre amie est en sécurité, auprès de l'ermite du désert .

Liliana : ah oui, le monsieur à 4 bras au sommet de la montagne !! il a une superbe vue.

EI : certes ... Pour votre ami, vous devez aller au tombeau des rois, et ramener son corps astral. En terrassant les démons du panthéon, vous libèrerez votre amie.

Liliana: très bien j'y cours !!! »

alors, j'ai tenté d'aller chercher Enigmael dans l'uw2, mais, j'ai eu un pressentiment ...et j'ai fais un passage par la fissure, pour aller voir le seigneur de la forge. Après avoir rejoint un groupe, nous avons fait toute la fissure en 3 heures, et le seigneur m'a en effet expliqué un truc important : il faut les textes impies des morts pour sortir Enigmael de l'outremonde !!! alors, zou, je suis allé

les chercher. maintenant, je les ai sur moi (avec qq frags)
j'espère faire assez vite et réussir

34 - Lord, soyez fort ... votre douce ...

Tanid : « ce n'est pas dans mes habitudes de prendre la plume, mais les circonstances m'y pousse ...

Vous savez qu'Enigmael et Lord se sont mariés, et que le fruit de leur Amour a fructifié . Enigmael portait la vie en elle. Elle prenait soin de faire très attention, ne voulant pas courir de risque inutile, mais voila !!

Alors qu'elle recherchait des matériaux dans le désert, elle est tombée dans une embuscade, nous ne savons pas qui, ni pourquoi .. Lord soyez fort ..

D'après l'ermite qui a retrouvé le corps de votre douce, ils devaient être plusieurs, une bande organisée ...

Je , j'ai vu le corps de votre aimé, et .. il est préférable que vous gardiez en mémoire l'image que vous avez d'elle .. J'ai fais mon possible pour maintenir son corps en vie, j'ai demandé à Liliana de ne pas venir, et d'aller parcourir la Tyrie pour ramener son âme ... cette vision l'aurait trop chamboulée .

La petite s'est démenée comme une diablesse, elle est allé chercher les textes impies dans la fissure, elle a supplié Brill de l'aider, acceptant de faire les plus dures missions ...la petite a fait de son mieux, elle a bravé des titans

et à plusieurs fois, tenté d'aller au panthéon, là où sont retenues les âmes. Vous étiez avec elle hier soir, et vous avez bien constaté que tout est fait pour vous empêcher! soit vos compagnons d'armes disparaissait (err7 !!), soit l'accès aux salles était scellé (err7 globale!!)

Le temps jouait contre nous, et malgré toutes nos actions ...

Je suis si désolée ..

Je vous ai dit qu'Enigma elle même est venu reprendre le corps de son ange, je lui ai fait promettre de vous la rendre, elle tiendra parole .

N'oubliez pas votre aimé, elle a vécu grâce à vous, c'est votre amour qui l'a rendu humaine ...

Je n'ai pas pu tout vous dire hier soir .. vous veniez d'apprendre la perte de votre enfant, mais il faut que vous sachiez la vérité ... Si Enigma est venue reprendre son ange, c'est parce qu'il n'y avait pas d'autre solution, j'ai appelé mon amie Enigma en ultime recours ...

Lord ... votre douce a été ... agressée est un faible mot ... elle a été la victime d'êtres qui l'ont battue, violée, torturée ... Si puissants qu'elle n'a pu nous appelé à l'aide télépathiquement.

J'ai vu son corps souillé, mutilé, mais toujours en vie ... elle tenait contre elle ce que je vous ai remis hier soir ... ce qu'elle avait brodé pour votre enfant, elle s'y est accrochée, elle n'a pas abandonnée, et a gardé espoir ...

la souffrance a été telle qu'elle est tombé dans le coma, et son âme torturé a été arraché à son corps . J'ai peur, une telle puissance déchainée contre une seule femme, Pourquoi ?? L'enfant qu'elle portait était une menace pour ces êtres sans noms, ou est ce le hasard qui a mis votre douce sur leur chemin ??

Je vais dire la vérité à Liliana aussi, j'ai un peu peur de sa réaction. Lord, soyez

fort, ne basculez pas dans le côté obscur. Si vous le faites, vous perdrez l'Amour lumineux qui guidera le retour de votre aimée. Ils paieront, quoiqu'ils sont, ils paieront ...

Les Dragoriane ne montreront aucune pitié, la Tyrie est avertie.

Lord, nous sommes là pour vous soutenir, n'hésitez à aucun moment. Laissez juste le temps à Enigma de redonner vie à votre ange. »

A la connaissance de ces informations, il part se réfugier dans un coin sans un bruit sans un mot. Son âme était peinée... Il souffre....

Fiona avait eu une soudaine envie de prendre l'air et était sortie. Elle avait laissé ses pas la guider et se promenait quand soudain elle voit passer devant elle Lord Brighstide. Sa façon d'ignorer tout le monde et cette terrible expression sur le visage attire l'attention de Fiona qui se retourne dans sa direction.

Fiona : « N'est-ce pas là le jeune époux de cette Enigmael dont j'ai entendu parler ? » Noïra et elle imaginaient la douleur que cet homme devait ressentir pour avoir si piètre allure. Et, pendant un instant, on aurait presque cru qu'elle souriait. « Hum... Enigmael lui a-t-elle fait un coup à la Shelar ? »

Fiona entend par "un coup à la Shelar" une nouvelle tragique qui les empêchaient de pouvoir vivre heureuses ensemble et qui était toujours liée, de près ou de loin, à Enigma. La ninja de l'ombre ignorait encore tout du drame mais elle était désormais curieuse de savoir ce qu'il s'était passé. Elle referme bien sa grande cape noire et le suit donc discrètement à distance, telle une ombre.

Lord Brighstide trouve un vieux moulin à eau en ruine et s'y réfugie. L'endroit est désert, calme et assez sombre. Le jeune homme monte l'escalier. Les planches grincent sous son poids. A l'étage, il va s'asseoir dans un coin. Quelques rayons de lumière filtre, à travers les trous dans le toit, où l'on voit la poussière soulevée par Brighstide danser doucement.

Les minutes passent dans cet étrange atmosphère. Le jeune homme blessé au plus profond de son être est trop préoccupé pour entendre pas la ninja approcher et encore moins sentir sa présence. Quand il relève ses yeux, il devine dans l'ombre la femme vêtue tout de noir se tenant immobile devant lui. Elle s'avance alors lentement vers lui et passe dans les rayons de lumière.

Lord Brighstide a comme l'étrange impression que l'ombre de l'étrangère bouge anormalement sous la lumière. La femme s'arrête à quelques pas de lui et dit dans un murmure :

Fiona : « N'abandonne jamais... Transforme ta peine en rage... Bats-toi jusqu'à ton dernier souffle... L'avenir n'est pas écrit... »

Elle recule alors de quelques pas puis lui tourne le dos pour s'avancer jusqu'à ces rayons de lumière. Elle passe sa main gantée dans la lumière, baisse les yeux sur celle-ci puis serre le poing.

L'homme écouta attentivement la ninja de l'ombre, qui lui disait quelques mots pour le rassurer. Il semblait comme perdu dans ces pensées, ressassant toujours les mêmes instants... Elle et lui discutant, échangeant des mots doux, s'embrassant et imaginant leur futur qui paraissait si paisible, calme et serein... Cet évènement l'a rendu obscur, il est peiné au fond de lui et ne sait que faire pour oublier cela et attendre son retour...

Il décide alors de se battre et de se rendre dans des arènes afin de caresser l'espoir de retrouver les agresseurs qui ont bafoué la femme de sa vie... Fiona jette un œil derrière elle pour observer le jeune homme. L'expression de son visage a changé et son regard n'était plus perdu dans le vague... La ninja esquisse un sourire. Elle connaissait bien ce regard inquiétant où l'on peut y lire une colère contenue, c'était celui d'un homme qui réclame vengeance. Bien qu'elle ignore toujours la raison de sa peine, Fiona enviait presque ce jeune homme qui avait la volonté de se battre.

En contre-jour, la ninja lui montre le symbole d'une flamme noire. Il s'agit d'une pièce en métal dont la flamme représentée est découpée dans un cercle. L'homme demanda à la jeune ninja de lui dire qu'elle était l'objet... Sa voix était triste mais réclamant vengeance...

Fiona : « Une guilde dénommée Noir Chaos qui... hum... lutte en quelque sorte contre tout ce qui nuit à la liberté individuelle. Votre douleur ne semble vous rendre que plus fort, messire. Si vous recherchez quelqu'un ou quelque chose, peut-être puis-je vous aider en cherchant pour vous cette information... Voire éventuellement vous prêter main forte si c'est intéressant. En échange de cela, je vous demanderai simplement ce que vous savez à propos d'un ange.

Lord Brighstide : Qu'attendez vous de moi ?

Fiona : Rien de bien compliqué. Je souhaite que vous me disiez ce que vous savez au sujet d'une ange dénommée Enigma et surtout... »

La ninja se rapproche de Lord Brighstide afin de pouvoir lire la moindre expression sur le visage du jeune homme. Elle ajoute alors sur un ton à vous glacer le sang :

Fiona : « ... Ce que vous pensez d'elle. »

A ces mots, dans l'ombre, la ninja serre les poings si fort qu'elle en tremble. Lentement, elle retrouve son calme et esquisse un sourire un peu forcé. Un court silence s'installa entre les deux protagonistes... Lord l'a regarda longuement afin de comprendre sa demande...

Lord : « J'ai l'occasion d'être quelques fois avec ma douce, Enigma lui laisse un peu de temps pour elle et pour moi aussi... Malgré tout, elle n'a point d'expression visible, mais le simple fait qu'elle puisse m'accorder cela, sachant que cela lui réclame beaucoup d'énergie... me montre que c'est un bon ange... Je me trompes peut être... Seul l'avenir nous le dira... »

Une expression de dégoût se dessine sur le visage de la femme et c'est à grand peine qu'elle contient sa colère en entendant ces paroles aussi révoltantes qu'insensées. Elle inspire profondément et murmure sur un ton presque nostalgique :

Fiona : « *La lumière aveugle les êtres au cœur pur... Je ne sais si j'envie ou si je maudis votre innocence...* »

Lorsqu'elle recule pour quitter les lieux, les rayons de lumière filtrant à l'intérieur du moulin dévoilent furtivement ses yeux brillants, d'un beau vert feuille, exprimant à la fois la révolte et une peine si profonde qu'on craindrait de s'y noyer. Les ombres dansent étrangement autour d'elle alors qu'elle quitte cette zone éclairée. Elle s'éloigne sans un bruit et s'arrête juste avant de descendre pour ajouter

Fiona : « *Vous semblez avoir du cœur et être juste. Je vous souhaite de réaliser vos rêves. Et, si jamais vous deviez retrouver la vue, venez donc me rendre visite.* »

35 - Renaissance

RP - Vis de Guilde

Lord Brighstide : « Enigma l'a ramené ici... Elle est redevenue un ange... Mais je sens ma douce, mon Enigmael humaine au fond d'elle... Elle essaye de reprendre confiance en l'humanité qui l'a trahit et attaqué si sauvagement... J'irais moi même les traquer jusqu'au fin fond de l'outremonde, la fissure, le désert, les cimesfroides... Ils payeront le prix fort, ils m'ont enlevé mon cœur, mon âme et ma raison de vivre....

Enigmael Je suis revenue parmi vous, grâce à la volonté de ma créatrice, Enigma. Elle m'a redonné vie, dans une enveloppe angélique.

Elle me permet d'être aux côtés de mon aimé, qui me ressource, m'irradiant de son amour. Je dois me reconstruire. J'entreprends de retrouver mes meurtriers, et pour cela, nous interrogeons toute personne pouvant nous donner des renseignements.

De retour après une absence sur les terres de Dragoria, en recherche de réponses, votre Maitresse de Guilde est de nouveau auprès de vous.

durant cette absence, j'ai ... changé. Mais n'ayez aucune crainte quand à l'amour que j'ai pour vous, il est identique, voir plus fort!

Soyons prêt les uns des autres, à nous entraider, à nous épauler, à nous donner tendresse et affection. Ne pas baisser les bras, se relever et affronter les épreuves. Quand tout semble perdu, dans une mission, il faut réfléchir, garder son calme, et en discutant, ensemble, trouver la solution, et réussir. C'est le DNA Spirit .



NOUS

nous savons être sérieux, raisonnables mais également tout fufou, et passer de bons moments de décompression totale. Nous amuser, danser, discuter, nous écouter.



Minuit, Horo, Lord, Saya, Enigmael, JC, Tori, Perrine , Maragor moinette

EUX



cette image est la dernière que j'avais de vous avant mon départ, et elle m'a rempli de joie. Je suis partie les larmes aux yeux, de bonheur de savoir que ... vous me faites confiance, et êtes prêt de moi, et que vous avez tous et toutes une place pour moi dans votre cœur ...

La guilde a failli disparaître à tout jamais, mais grâce au temps, à l'amour et l'amitié, elle est telle un phœnix, renaissante et plus belle que jamais.

LUI

sans lui, je n'aurais pu renaître .. Je lui dois d'exister, de vivre. Je pourrais lui dire " je t'aime" dans toutes les langues parlées et oubliées, mais les battements de mon cœur suffisent.

ELLE

Je suis bien consciente que notre réalité est virtuelle, mais elle est un tel soulagement face aux difficultés de la vie IRL. J'ai si peur de ne pouvoir être aussi présente, aider, être à l'écoute de ceux et celle qui m'apprécie, d'être juste dans mon rôle de maîtresse des DNA. J'ai tant besoin d'amour, et d'en donner. Dans ce monde de combat permanent, j'ai peur de ne pas avoir ma place, alors je me raccroche à ceux qui me donne envie de revenir et poursuivre le combat, mes anges tant aimés.



Perrine : *essuie une larme qui coule le long de sa joue* Quelle émotion, je suis trop sensible pour lire des choses pareilles... Nous sommes là Enigmael, quelques Dragoriane de plus et vous savez depuis combien de temps ça dure ! IG et IRL nous sommes là, ne l'oubliez jamais. DNA ne sera jamais une guilde comme les autres, je souhaite que tous ceux qui en font partie puissent y puiser ce que les Dragoriane y trouvent.

Saya : Rien à dire, à part un gros merci à tous les anges qui sont là quand on a besoin d'aide. Vous êtes pour moi une grande famille, bref, je vous adore ! Vive les DNA !

Lord Brighstide : Tout est là j'ai rien à dire.

Me voici quasi guérie, après quelques temps de repos.

La joie de vivre (et de boire la bière) des CBN m'a redonné confiance, et la reconstruction de la guilde me tient à cœur. Ils seront tels mes enfants, et ils ne faudra pas leur faire du mal.

Masashi a réussi les tests, et a accepté de rejoindre les DNA. Perrine est venue des terres lointaines de WOW, remplaçant le gardien de la guilde. et hier soir, une candidature spontanée de dame Lybel Ulle, une jolie élémentaliste (en période d'essai) J'ai beaucoup apprécié la soirée, car chacun était libre d'agir, et nous nous sommes réunis pour aider Masashi. Je gardai Perrine en lien psy (skype) pour suivre sa progression, et son ascension à ascalon post Eden. . .

Mon époux nous a même rejoint, pour terminer le défi du héros !!

une gravure de cette magnifique soirée



Perrine, mon lord tout gêné, Votre dévouée , Lybel ulle , Masashi

Lord Brighstide : Il est vrai que je suis plus ou moins gêné ma douce, je vous voit occupé de tout les cotés... J'ai peur pour votre santé ma douce...

Je vous félicite en tout cas de cette renaissance ma douce..

Bienvenue à tout les nouveaux anges!

Perrine : Il est réconfortant de trouver des compagnons lorsque l'on sort de l'Eden, car l'ambiance devient tout de suite plus austère...

Lybel : Suite à la lecture d'une affiche sur un des murs d'Ascalon, je me suis mise à la recherche des membres de cette famille. Je suis heureuse d'avoir fait votre connaissance et d'apporter mon aide, dans les cimes froides malgré les températures glaciales de ce lieu, j'en frissonne encore.

la guilde s'agrandit, les liens se font de plus en plus solide.

je teste les nouveaux DNA, voyant leur réaction face à des situations difficiles, face à des comportements étranges.

Masashi, Lybel, et maintenant tic tac. Eve nous a rejoint de nouveau, après une longue période solitaire. Nous sommes souvent 4 ensembles, et malgré nos différents objectifs, nous faisons de notre mieux pour rester groupé (malgré les err 7 !!)

1ere rencontre entre tictac, Lybel et liliana : même visage, même beauté, même couettes !! qui est qui ?? et Perrine a aussi la même physionomie !!
Liliana : « ouaip, plein de nouvelles copines !! Mais Shelar a du repartir sur Dragoria. bon nini est bien occupée avec la surveillance des nouveaux anges, et la recherche d'indices sur les brutes barbares. Et j'ai cantha a découvrir, et Tanid aussi. Et j'ai croisé Léthé, on a un peu discuté. Alors, Elle s'appelle aussi Dragoriane, mais ne se souvient plus trop bien de son enfance sur Dragoria, elle se rappelle juste de l'île où elle a toujours vécu. ça lui reviendra peut être plus tard ! »

Léthé ... elle est la fille de ICE, le prêtre de LIBRA. Léthé est, comme Tandora, le réceptacle d'une Déesse de Dragoria : LIBRA. Après le cycle de l'Inahéire, la petite Léthé est partie sur une île étrange, qu'elle a rêvé, avec l'elfe noir Faënor ... Puis plus de nouvelles.

La voici , 17 ans plus tard, ravissante et mature. Ses liens avec la nature, la terre, les esprits se sont renforcés. Elle est ritualiste.

Elle a rejoint les DNA, bien qu'ayant aucun souvenir de son enfance. Je ne sais pas si la rencontre avec Tandora débloquera sa psyché, car fillettes, elles ont vécu des moments .. cataclysmiques , étant porteuses de Déesse sœur, et cela a du créer des liens intangibles entre elles.



Hanae Aisu : « Voila Enigmael , Korto et moi avons décidé de la date du vendredi 23 juin pour s'unir... Nous serons heureux de voir les DNA présent ce jour avec nous car les anges sont dans nos cœurs... A très bientôt »

36 - Choix d'une Faction à faire

Vie de Guilde

Vinlaarie a revêtu sa plus jolie robe écarlate, elle a chaussé ses chaussures à talons et elle se sent un peu gauche.

Vinlaarie : « Je me présente: Vinlaarie Mortséide, Chevalier de l'ombre, officier du Comité de la Bière de Nains. J'ai ouï-dire de la renaissance de votre ordre et je viens saluer cette bonne nouvelle. Je vous transmet les amitiés du Comité de la Bière de Nains. Que des vents favorables soulèvent vos ailes.

Enigmael : grand merci pour votre visite Vinlaarie. Bon nombre de CBN fait parti de ma liste d'ami, et c'est à chaque fois un réel plaisir de goûter à vos pintes de bière, après une sortie PvE à vos cotés. Je garde un excellent souvenir de la sortie fissure , pour la robe de marié, avec les CBN.

hier soir, Denis était avec nous(pour la source des titans), et nous a fait bien rire !! A très bientôt mes amis CBN pour des sorties PvE, ou tout autres rencontres

Vinlaarie : j'ai eu l'occasion de voir votre récit de cette quête. mes félicitations. je ne doute pas que Denis ait fort bien défendu sa réputation de moine alcoolisé terriblement drôle et d'une efficacité diabolique. je tenais aussi à vous remercier pour l'impact que vous avez eu pour la création des 2 nouvelles sections de France GW.

Enigmael : avec Factions, notre guilde va devoir se regrouper avec d'autres guilde, afin de pouvoir profiter des toutes les options de ce nouveau chapitre. J'ai donc commence ma démarche auprès de guildes amies. Mon but est de trouver aux DNA une alliance qui permettent de s'amuser avant tout, de profiter des toutes les options de GW, avec une prédominance pour le PVE et un cote RP soft. lePvPp et le GVG seront à explorer, tout en s'amusant, comme l'autre soir. »

Enigmael : « En réponse à mes appels, la guilde des CBN nous accueillent bras ouvert. Cette guilde et ses membres m'a souvent soutenu, aidée, et leur ambiance est "festive", mais toujours sérieux quand il s'agit de combattre proprement !! quand au camp à choisir ... cela ne me préoccupe pas, cette notion de choix m'agace .. tant qu'à choisir un camp, autant se rallier avec des gens ayant les mêmes vues de GW que nous !!

Tori Mubeas : Idem moi je m'en fout... Tant que je peux fouetter des nains je suis aux anges.

Lybel : Même chose peu d'importance sur le choix de la faction.

Perrine : Ralala je crois que je vais quand même acheter Factions même si je n'irai pas tout de suite sur Cantha, ne serait-ce que pour ne pas voir certaines fonctionnalités bloquées ... Sinon pour le choix de la Faction je fais confiance à notre guide spirituelle !

Masashi : Moi non plus je n'ai aucune idée vers quelle faction s'orienter...N'ayant pas participé à l'ap faction, je n'en ai aucune idée. J'ai juste lu le guildwarzine, et selon le rapport de l'ap, la faction qui contrôle les tortues de sièges à l'air bien fun ! Bien sur, il ne nous sera pas accordé une période de test avant le choix définitif de la faction...

Enigmael : alors d'après mes lectures, il semblerait que les ajouts style canal alliance, onglet titre honorifique, et d'autres add pour la guilde

seront mis à disposition de tous, sans regarder la version de GW que vous avez (vérifié avec la MAJ d'aujourd'hui, onglet titre apparu dans la fenêtre Héros). Il suffit que le maitre de guilde ait Factions, pour que la guilde ait les nouvelles fonctionnalités, donc l'ayant précommandé, notre hall de guilde devrait suivre les modifications, quelque soit votre version

Trefalad : Il faut choisir une Faction??? Pas cool T_T , moi qui souhaitais pouvoir empaler Luxons comme ... euh... l'autre Faction, c'est raté... bon enfin bref aucune amitié particulière pour l'une ou l'autre faction, alors à vous de choisir. Du moment que la Faction a du style ca me va ^^



37 - Nouvelle organisation de la vie de guilde

Vie de Guilde

Ce petit topo pour lever toute ambiguïté ou malentendu qui pourrait se créer à partir de rien ... Comme j'ai connu ce genre de situation avec DNA1, je préfère qu'on en parle et s'organise rapidement.

Cela fait plusieurs soirs qu'on n'arrive pas à tous se regrouper, est ce grave ? NON !! à moins d'une organisation minuté, donc des contraintes IRL, cela est impossible. comme je souhaite que chacun soit libre, et se connecte selon ses envies, pas de contraintes. On peut planifier des sorties PVE PVP via le forum fait pour cela, et on tente alors de tenir ses engagements.

Des clans se forment au sein des DNA ??

NON !! personnellement , je ne fais aucune différence. Il est vrai que j'en connais certains depuis treeeeeees longtemps IRL, et d'autres depuis peu. Je reste à l'écoute de tout le monde pour aider, et je pars en vadrouille avec le premier groupe qui se forme. Par contre, je n'aime pas trop attendre 30 minutes pour se décider à faire quelque chose => chacun propose son envie , ensuite, les groupes se forment. Le mode vocal facilite vraiment la connaissance des gens, et les gens qui se sont pas en vocal ne sont pas exclus, car on continue à pianoter !

Oui mais c'est pas drôle de se retrouver avec les mercenaires, alors qu'on est en guilde !! Nous sommes 10 .. mais avec des niveaux de progressions différents : Célia => Eden / Cymoril => post ascalon / Perrine => porte de guivre / Horo => ile de feu .Les autres ont fini la Tyrie, et vadrouille dans Cantha.

PVP : on débute tous, mais il faut débloquer des sorts pour les débutants, et être lvl 20 !! ou avoir un perso PvP

DONC, si on veut absolument faire des sorties tous ensemble ... on devra faire ou rererefaire des missions en Tyrie, et comme je comprend très bien que cela peut lasser, pas d'obligation. Avec Enigmael, j'en profite pour grappiller des % d'exploration (0.3% hier soir!!)

Le recrutement continue, doucement. Niveau Alliance, j'ai un contact, à approfondir et tester, avec une alliance Luxon !

Petit topo, car je souhaite que tous les DNA s'épanouissent, et si certains se sentent lésés, qu'ils se manifestent !! Personnellement, à ma connexion, un " bonjour les anges" puis j'annonce soit " qui a besoin d'aide" ou mon envie du moment. Si je n'ai pas de réponses dans les 30 sec, je pars en vadrouille !! Ensuite, si un DNA se connecte, et annonce son envie, je lui réponds, si je peux (parfois en combat ouille!!!) . Je fais de mon mieux pour aider, pas de préférence, j'aide partout, car on a toujours quelque chose à gagner, si ce n'est un moment à passer ensemble.

RAPPEL : le mode vocal peut être utiliser, même si on n'est pas ensemble en mission. on se tient informé de nos découvertes, celà donne une très bonne ambiance. nous le faisons souvent avec tori et perrine. donc micro !! skype !!

Enigmael le plus important : passer de bons moment in game ensemble, sans contraintes ni obligation ! Il ne faut donc pas hésiter à proposer vos envies de

sorties, PvP, GvG, soirée barbecue RP dans le hall. n'oubliez pas le forum de France GuildWars pour cela, car il permet d'organiser des sorties, sans obliger les gens de la guilde !! donc double post, ici dans le forum RDV, et sur FGW vous avez eu un exemple avec la sortie Uw de hier soir.

PVE en priorité, avec RP soft dans notre parlé.

PVP et GvG, mais avec une approche correcte, bien que vous m'avez démontré que vous n'avez pas peur de prendre des déculottés, le plus important étant de s'amuser et de faire de notre mieux, de progresser ensemble, et ça m'a fait très plaisir. donc, toucher à toutes les facettes du jeu, en s'entraidant et communiquant; utiliser bien le forum, et communiquez !!

Qui commande de la guilde : vu qu'Enigmael représente le DNA Spirit, je prend les responsabilités directives. Je suis à votre écoute, mais je déciderai, et puis voilà. , ceci tant qu'on ne sera pas trop nombreux !

et le recrutement ? une guilde d'une 20aine de membres me semble correcte. actuellement, nous sommes souvent 4 connectés les soirs, donc si nous trouvons des gens motivés, avec 20 => 10 connectés régulièrement, ce sera parfait. Je ne veux pas d'une guilde énorme, mais familiale. Le coté énorme sera avec l'alliance de guilde.

dernière précision RP: le fait que vous devenez un DNA fait que je vous défendrai bec et ongle en cas de soucis divers avec je ne sais quoi d'extérieur. Par contre, si vous trahissez ma confiance, expulsion de la guilde sans préavis. Je suis une mère a qui ont a tué son enfant, vous aurez soit mon amour dévoué, soit ma haine, pas de milieu .

Enigmael : je constate, avec joie , que les nouveaux objectifs de la guilde nous maintiennent soudés. Nous passons de très bons moments, et même de grands moments de rire sur TS !!

Recrutement : pas de problème !!! je garde la gestion, l'acceptation ou le refus, l'expulsion etc !! Pour l'instant, aucun soucis, les gens sont soit parti d'eux même, soit très très bien intégré, (ou pas le temps, mais je le sais).

PvP : nous débutons, nous progressons. Nous nous amusons bien !

PvE : les appels sont souvent accompagnés des DNA présents (sauf mission en cours), et complétés par l'alliance ..

officiers :

- officier alliance, PvP : Lord => son rôle est ambassadeur au sein de l'alliance. Il coordonne les efforts PvP, et je crois qu'il va être aidé par notre dernière recrue pour cela

- gardien de la guilde, aide débutant PvE : Perrine .

Grande chef de la guilde : Enigmael. on est en dictature, et puis voilà !! lol je pense qu'on discute assez via TS ou msn pour être à votre écoute, et répondre à vos attentes. Je suis la grande cheffe, comme ça, en cas de soucis, c'est pour ma pomme.

Je tiens à représenter la guilde un peu partout, et lors de sortie PvE hors alliance. Pas de recrutement actifs. Veille à une bonne ambiance, les anges avant tous

38 - Minuit



Vie de guilde - Juin de l'an 66

Minuit: « Bonjour! Je souhaiterais postuler pour une petite place dans votre guilde. Mon ancienne guilde s'est dissoute et c'est mieux ainsi. Tanya, qui a fait un passage, m'a déclaré hier avoir trouvé la guilde parfaite, et je dois avouer ne pas être déçue. Après avoir lu la charte, les objectifs de la guilde, je suis convaincue qu'être un ange m'apporterait beaucoup, et je suis prête à donner et à aider du mieux que je le peux.

Le parlé RP me plait beaucoup, même si je dois avouer que je ne l'ai quasiment jamais pratiqué, je suis disposée à faire de mon mieux.

Voilà, je laisse mon destin entre les mains de Dame Enigmael, j'espère que vous voudrez bien de moi ; J'ai lu que vous ne preniez qu'un postulant par semaine, j'attendrai donc s'il le faut. En attendant, bonne journée à vous !

Enigmael : bonjour à vous, dame , demoiselle minuit !! Votre présentation est impeccable, et, comme vous l'avez noté, normalement, nous ne prenons en test qu'une seule personne à la fois. J'ai déjà outrepassé cette règle, en acceptant 2 nouvelles recrues week end, mais l'1 d'entre elle est une connaissance de lord, qui l'a donc testé depuis un moment, et donc, période de test validée par mon tendre (il est donc le parrain). Tanya a été accueillie hier soir, et vous voici ,mais, je vais encore passer cette règle car :

- vous connaissez Tanya, donc serez avec elle en jeu, donc autant que vous soyez sous la même cape, pour pouvoir nous tester ensemble !

- vous êtes une demoiselle IRL, et nous nous devons d'être galants !!!

J'ai hâte de découvrir vos créations artistiques , et de vous rencontrer en jeu. à très bientôt, je vous envoie une missive.

Enigmael : au vue des premières sorties PVE, nos 2 recrues en test mettent une joyeuse ambiance sur le canal groupe, et c'est très bien !! Continuez ainsi, restez courtois sur le canal guilde et alliance, lâchez vous en groupe et sur TS à très bientôt, la période d'essai continue encore pour vous et nous, mais vous semblez bien adhérer au DNA Spirit .

Minuit, vu les qualités que vous avez démontré, et comme vous semblez être appréciée des anges, et aussi vu la bonne humeur que vous portez avec vous, si vous le souhaitez, vous pourrez garder le port de notre cape, symbole d'aile!

bienvenue parmi les anges. Si vous acceptez, je placerai ce post dans le section membre des DNA.

Trefalad : *comme d'habitude toujours en retard avec les 10h vol (ben oui on est des anges non???) qu'elle doit faire pour atteindre le continent arrive encore en retard et complètement exténuée....* Bienvenue donc

Dame(oiselle?) Minuit! J'espère avoir le plaisir de vous rencontrer un de ces quatre in game. En attendant pourriez vous me faire part des cours de japonais pour Lord Brighstide s'il vous plait? Moi aussi j'adore le Japon ^^

Minuit : Bonsoir bonsoir! Ma Dame, je suis honorée de la confiance que vous me portez! Je serais évidemment heureuse et fière de demeurer sous votre bannière! Je vous promets ma complète dévotion et je ferai de mon mieux pour respecter le code d'honneur des anges :bow: (comment ca il n'y a pas de smiley bow???)

Et merci à vous Trefalad pour votre accueil ! J'espère vous rencontrer très bientôt !Pour ce qui est du Japonais, ca n'est aucun problème, au contraire ca m'oblige à réviser en même temps.

Si Dame Enigmael l'autorise, peut être pourrais je ouvrir un post quelque part afin de récapituler pour tout le monde?

an 7

Un doux bruissement au loin... Une branche se soulève, laissant apparaitre une jeune fille de haute taille mais assez frêle, les cheveux parsemés de feuilles et de terre...

Minuit ; « Bonjour les Anges, ma Dame. C'est après des mois de méditation au plus profond de la foret que je vous reviens. J'en sais à présent plus sur moi et sur mes aspirations dans la vie. Je reviens car vous me manquiez, et car s'isoler du monde n'est supportable qu'un temps seulement. Je tiens à m'excuser pour ce temps passe coupé de vous, et j'espère que vous saurez me le pardonner! Je me remets à la disposition de vous tous et souhaite la bienvenue aux nouveaux arrivants!

bow »

39 - Alliance MPB

Vie de Guilde

Tenebrius Drakkar (alias Dracos4) : « chère Enigmael, suite au message privé que j'ai reçu de votre part, je vous indique ici même que nous serions intéressés de combattre à vos côtés face aux irascibles forces Kurziks. Guigui (alias Dathe) vous a donc bien aiguillé à ce sujet, et c'est avec un extrême enthousiasme que je m'incline devant cette demande de collaboration plus qu'alléchante.

Nous avons également pour coutume de parler de façon "basique et triviale", mais comme nous sommes des joueurs à profil essentiellement PvE-iste, nous pensons que parler RP de temps à autres ne pourrait pas nous faire de mal, et nous immergerait davantage dans l'univers fantastique de notre jeu favori ^^ Si vous partagez les valeurs luxonnes et qu'à votre tour, vous et votre Guilde êtes intéressés par une telle union de nos forces, veuillez nous en faire part dès que vous en sentirez le besoin, il y aura toujours un vaillant héros qui vous répondra de façon courtoise. Nous sommes actuellement 15 membres actifs au quotidien, en moyenne, dans une Guilde composée de près de 40 membres. Au cas où vous ne vous rappelleriez plus de mon IGN, je vous le réécris ci-après: Tenebrius Drakkar.

Dame Enigmael, veuillez accepter ce tendre baiser de main avant de repartir dans mes quartiers (* s'exécute et s'en retourne auprès de ses amis de clan)

Enigmael : Cher Drakkar, quel galant homme vous êtes !! * semble avoir tant de choses à dire, soucieuse du bonheur de ses anges* J'ai dans le passé connue une fusion de guilde, qui s'est très mal finie ... Je suis bien consciente que cette alliance n'est pas une fusion, chaque guilde gardant son identité, et que l'alliance permettra de faire des actions en commun, des sorties en plus grand nombre !! Votre guilde semble être forte, nombreux membres, expérimentée. Nous autres renaissions, avons très peu d'expérience, et débutons en PvP, mais nous sommes curieux et téméraires !!

Nous nous respectons, tentant de nous entraider de notre mieux, tenant un langage courtois et respectueux , (et normal IRL en mode vocal!!). Vous nous proposez une alliance du cote Luxons. Que faut il faire pour répondre à ses critères? (des points luxons à rassembler?). Personnellement , je recherche la robe kurzick (dragon doré brodé), mais les kurziks m'exaspèrent de part leur cérémonial et leur pâleur.

* se tourne vers les DNA * Chers anges, j'ai besoin de votre avis pour savoir si nous devons poursuivre notre rapprochement avec les KILL de sieur TENEURIUS.

* Vers Tenebrius * Pourrions nous faire une période d'essai, pour voir si nous sommes sur la même longueur d'ondes, après nous avoir indiqué la marche à suivre pour rejoindre le camp luxon (car on débute débute sur Cantha !!)/bow

Tenebrius Drakkar : Dame Enigmael, Je me dois de répondre à vos questions pour vous ôter de doutes. Premièrement, choisir votre Faction n'impliquera pas de "gel" définitif des marchands du camp adverse. Une fois votre Faction choisie, il vous suffira d'avoir plus de points dans l'un ou l'autre camp, et celui des deux camps qui possèdera le plus de points dans votre profil "Héros" vous ouvrira ses portes en terme de vente! En bref, même en étant chez les Luxons, il vous suffira de dépenser vos points Luxons et d'en

avoir davantage pour les Kurziks afin d'acheter/vendre ce que vous désirez chez eux.

Ces points peuvent soit être échangés contre des Jadéites (camp Luxon) ou soit des Ambres (camp Kurzik), éléments indispensables pour constituer les armures 1K5 et 15K des deux Factions. Les armures 1K5 se situent dans les capitales: Maison Zu Heltzer pour les Kurziks, Cavalon pour les Luxons. Les armures à 15K se situent un peu plus loin mais sont toujours dans la zone d'habitat de la Faction choisie.

Le fait que vous nous rejoigniez n'implique rien de négatif pour vous: si vous voulez une période d'essai, il n'y a aucun problème. il vous suffira de venir, d'essayer et de repartir de votre propre chef si cela n'est pas concluant (ce que je doute de par notre profil et le vôtre ^^). Faire partie intégrante d'une Alliance signifie néanmoins que vous gardiez votre indépendance et votre unité: la seule chose qui vous reliera "physiquement" à notre Guilde sera le chan "Alliance", et il vous suffira donc de le décocher pour rester en configuration "Guilde sans Alliance" classique.

Par contre, l'ombre au tableau que nous n'avons pas encore mise au clair est le fait de choisir une Guilde comme "maîtresse" d'Alliance. Apparemment, une Guilde sera choisie et donnera son nom à toute l'Alliance, chose que nous ne savons pas faire actuellement ni ne prenons en compte de façon excessive, car ceci est surtout vital pour les joueurs PvP/GvG défendant les couleurs de leurs Guildes, ce que nous ne sommes pas ^^! De plus, nous ne savons pas si nous aurons accès à la liste exhaustive des membres des Guildes de l'Alliance, ce qui pourrait gêner un peu l'intimité des Guildes la composant. De mon côté, je penserais plus que nous n'aurons pas accès au listing des membres des Guildes de l'Alliance, mais rien n'est encore sûr car nous n'avons encore jamais fait d'Alliance de par le passé. De toutes façons, un simple "je quitte l'Alliance" du Maître de Guilde réglerait le problème en cas de tensions que je n'ose espérer, et qui me paraissent peu probables au vu de notre intelligence de jeu commune.

Le fait que vous n'ayez pas beaucoup de membres, ou que vous pensiez avoir des devoirs/contraintes pour être des nôtres ne sont en aucun cas fondés: en effet, nous ne jouons ni pour la gloire, ni pour le nombre, mais pour le jeu. En fait, nous préférons le qualitatif au quantitatif, et je préfère de loin votre Guilde très humble à des Guildes roxxxxxors bourrines dépourvues de sens moral. Nous possédons nous-mêmes une très bonne ambiance dans la Guilde, et nous possédons des membres/officiers de valeur, dont certains sont issus du site france-guildwars.com, que nous connaissons tous deux. Guigui, Grishnak, Arkham_Ordhen, et bien d'autres qui sont désormais des nôtres et qui apportent de jour un jour un élan de jeunesse dans nos rangs.

Nous avons choisi les Luxons après un mois de votes sur notre forum! Après une lutte acharnée et des difficultés visibles pour départager les deux camps et obtenir notre Faction finale, les Luxons l'ont emporté avec 12 voix contre 10. Les arguments qui ont été émis lors de notre sondage ont été les suivants: les Luxons, avec leur Mer de Jade magnifique et ses beaux effets très bien reproduits, reposent par leur thèmes musicaux et la luminosité de leurs décors. Les Kurziks nous paraissaient trop "sombres", même si cet aspect avait quand-même convaincu 10 de nos 22 votants. Cependant, j'avais personnellement donner mon vote pour les Luxons, car leur background me semblait plus en adéquation avec ma vision des choses, et étant donné qu'il fallait choisir une

des deux Factions, j'ai donc tranché. Vous en ferez de même, j'en suis convaincu, et ce jour-là (ou même avant, car nous ne sommes pas en quête de points Factions ^^), veuillez nous en faire part, très belle Enigmael. Réunissez vos troupes et discutez de ce projet ensemble, pour que vous nous remettiez la synthèse de votre ultime décision.

Très Amicalement, et m'excusant par avance de la lecture que mon message vous offrira,

Enigmael : cher Tenebrius, un immense merci pour votre très clair exposé !! j'ai également eu contact avec sieur Fauconnoir des CBN, en vue d'une alliance. Ce contact avait été pris le mois dernier, et le seigneur des CBN vient de m'annoncer la création officielle de leur alliance avec les MPM. J'attends de sa part la charte de leur alliance, et que les DNA progressent sur Cantha pour avoir plus d'opinion sur le camp à choisir. Mais rien ne nous empêche d'entreprendre des sorties en commun !!

Tenebrius Drakkar : Tout à fait, et je serai ravi de guerroyer au nom de la Justice auprès d'une si belle Lady telle que vous!

Pour information, les CBN sont Kurziks, et viennent de créer une Alliance avec les MPM! De notre côté, nous unir à eux ne pose aucun problème, mais à long terme, notre choix luxon pourrait être une entrave à la collecte des points de l'Alliance pour la Faction qu'ils ont déjà choisie (Kurzik).

Enigmael : cher Tenebrius, je, mon cœur est partagé ..

les DNA font de sorties PvE avec les CBN (dont Vinlaarie,denis, et Cie !!). Leur alliance s'intitule les MPB (même pas Bourrés), et leur charte est fort sympathique ..

Le camp à choisir laisse les DNA perplexes, et je privilégierai plutôt la joie de jouer à tous les aspects de GW, que le camp à choisir. les MPB semblent kurzick, vous luxons, pouvons nous espérer un rapprochement ... et de là une alliance de toutes nos guildes ?? (rêve rêve !!)

Tenebrius Drakkar : Chère Enigmael,

Comme je vous l'ai indiqué, nous sommes Luxons, et eux Kurziks. Comme je vous l'ai expliqué auparavant, le choix de la Faction n'est qu'un "prétexte", car si nous étions restés neutres, nous n'aurions pu participer au PvP 12vs12, PvP réservé aux affiliés d'une Faction. Par contre, être Luxon ne signifie pas ramener des points pour cette Faction en particulier, car nous pouvons très bien en ramener aux Kurziks sans avoir de contrepartie négative pour notre Faction luxonne. De plus, nous ne luttons pas pour gagner des points, mais pour jouer dans la bonne humeur, ce qui, je pense, sera le cas de l'alliance MPM/CBN, qui se réunit par souci pratique (création des Guides de france-guildwars.com) et relationnel (on se connaît bien donc l'ambiance est relativement détendue). Donc, charmante Enigmael, nous pourrions tous deux faire partie de leur alliance, ceci ne changerait rien pour nous (nous gardons nos points pour nos armures et ne comptons pas posséder les plus grandes villes avec le peu de points que nous rapportons en échange d'un classement de Faction, car nous n'en sommes pas encore à 100 membres dans la Guilde des KILL ^^). Votre rêve pourrait donc, dans cette situation, devenir réalité ^^

Enigmael : Chers Anges

je me tourne vers vous pour vous faire part de ma réflexion, et de mes réponses à la question : quelle alliance ??

Mon but, en tant que maitresse de guilde, est de vous permettre de jouir à toutes les activités de GW : RP, PvE , PVP, GVG, etc ...

or , l'alliance MPB, composé de gens de ma friendlist (les CBN !!) répond parfaitement à cela . Chaque guilde garde son identité, mais l'alliance permettra de proposer des activités aux gens qui veulent toucher à tout.

Mon choix se tourne donc vers les MPB. (faction kurzick). Je ne sais pas si la candidature des DNA sera retenue par cette alliance. Si vous avez des remarques, des commentaires . Je ferai un demande officielle, mode RP, cet après midi, auprès des MPB

Lord Brighstide : Je suis pour pour ma part. Cela nous permettrait de toucher à tout dans la bonne humeur!

la demande officielle

Une envouteuse, portant une cape immaculée, se présente au seuil du bar de l'alliance des MPB . Elle fait un petit signe amical à ses amis CBN (qui confrontent leur score de temps d'alcoolémie cumulée). Elle prend place face à Fauconnoir, l'air solennel, mais détendue et heureuse, rayonnante de bonheur même (son amoureux est d'ailleurs dans un coin, et l'encourage discrètement!!). Elle fait un geste, et lève l'illusion incantée sur sa cape ... dévoilant en fait deux ailes immaculée, semblable à celle de cygne, à celle d'un ange. Elle saisit très délicatement l'une de ses ailes, et la rabat devant elle. Puis elle choisit méticuleusement une plume, et d'un petit mouvement brusque, la détache. Puis l'aile se replace, et l'illusion de la cape reprend ses droits. Elle sort un parchemin en velin, et écrit de sa plume les mots suivants :



pas de réponses officielles au bout d'une semaine.

je me permet donc de relancer draco4 et les KILL, en vue de faire une alliance avec nos 2 guildes, en attendant réponse ... en vue de répondre à l'impatience des anges, et aussi, au vue du grannndd week end qui arrive

Enigmael : cher dracos, (et pour que les anges soit au courant) je n'ai reçu aucune réponse de la part de l'alliance MPB. Et mes anges sont de plus en plus impatients de côtoyer d'autres aventuriers sérieux, mais aussi sympathiques !!! Mon tendre lord me relance souvent même !! J'ai fait prêter allégeance au kuku, afin de répondre aux exigences de l'alliance MPB ; MAIS !! si , cher draco, vous souhaiteriez que nous nous allions, je change d'allégeance (si c'est possible) et participerai au 1 000 p or à céder pour rejoindre une alliance.

Les DNA ont été TREEESSSS déçu par la dernière sortie PVE FGW(insultés même). Nous sommes souvent 4 - 5 connectes, mais pas assez pour faire des groupes de 8 !! Nous comptons beaucoup sur une alliance.

Notre pré alliance, pourra ensuite rejoindre l'alliance MPB, si nous sommes acceptés.

rappel : quelle faction à choisir, actuellement , nous nous en fichons, mais nous aimerions bien savoir quel camp choisir, afin d'engranger les points (quoique pour l'instant, on les échange contre des jades ou ambres)

Lord Brighstide : Allons allons un peu de patience ma douce, je suis impatient c'est vrai mais il ne faut pas brusquer les choses. L'alliance MPB doit surement se reposer des fêtes données à l'occasion de la création de l'alliance.

Enigmael : Monsieur Brighstide !! qui m'a demandé de relancer les annonces à propos de l'alliance (/no lol)

Lord Brighstide : Oui mais bon euhhh

Fauconnoir : Point n'en faut ! Nous comprenons votre impatience. Mais nous sommes actuellement en pleine organisation. Nous venons de mettre en ligne notre forum d'alliance afin de pouvoir discuter plus facilement des demandes d'adhésion (pour l'instant, nous sommes 3 guildes et les discussions se passent un peu partout, ce qui explique notre faible réactivité). Pour l'heure, les réactions à votre demande sont plutôt positives. Afin d'accélérer la procédure, je vous propose de poster directement sur notre nouveau forum d'alliance (en ligne depuis hier seulement) . Merci de votre compréhension, je suis vraiment désolé du temps que cela prend...

Fauconnoir : Bien le bonjour chère Dame ! Mon absence en ce lieu n'avait que trop duré par rapport aux relations que nous entretenons depuis longtemps et au vue desquelles nous aspirons tous les deux...

Je viens vous faire mes excuses pour la longue attente que nous vous infligeons dans cette histoire d'alliance. Croyez bien que j'en suis triste. Mais ne doutez point de notre intérêt vis à vis de votre proposition (ainsi que celle des kill). Le retard que nous accusons n'est lié à aucun problème diplomatique ! Les KAN qui nous ont rejoint la semaine dernière en ont également fait les frais. Nous sommes "victimes" du succès de cette alliance et nous subissons les problèmes administratifs que nous n'avions pas anticipés... (HRP : pas de forum centralisé pour les discussions d'alliance, donc problèmes pour obtenir les avis de tout le monde, etc...) Cela ne nous a pas empêcher de lancer les consultations auprès de nos alliés. Mais il nous manque l'avis des KAN pour tout vous dire. Vous êtes d'ailleurs tous les bienvenus pour venir poster un petit coucou, ainsi que pour tout autre problème diplomatique. Sachez également que je suis mari de la dernière mésaventure qui vous est arrivée. J'espère que personne de notre alliance n'est impliquée dans ces problèmes.

Je tenais également à vous rassurer sur le fait que votre demande est bien prise en compte. J'ai relancé ce matin même la collecte des avis sur notre nouveau forum. Votre mari et vous-même me connaissez suffisamment pour savoir que je ne me lancerai pas dans une pareille diatribe si je ne croyais pas en l'intérêt de cette alliance. Très amicalement votre,Fauconnoir.

Enigmael : sieur Fauconnoir, vous savez comment nous adorons vos protégés, les liens noués entre certains DNA et des CBN. Je comprend très bien qu'une bonne alliance demande une excellente coordination, et cette mise en place doit demander du travail, du sérieux et du temps. Entre DNA, l'alliance est la principale discussion du moment : mes anges me font une confiance absolue dans le choix de vous rejoindre. Certains, amis IRL de longue date, ne doutent pas dans mes relations avec vous. Lourde responsabilité, espérant répondre aux attentes de tout le monde , me portant garante ... Lord est à mes cotés pour me soutenir, et prouver que les CBN sont vraiment des gens extraordinaires (avec ses sorties UW avec denis, il fait faux bond à sa dame !! lol)

Une petite remarque pour l'alliance : le terme MPB note le coté convivial de cette alliance. mais pourquoi ne pas l'avoir appelée FGW? ce site a été notre lieu de rencontres à tous ! et son créateur n'est pas le maitre de guildes des

MPM ? Je calme donc l'ardeur de mes anges, et celle de mon époux de mon mieux !! en vous remerciant, et ... acceptant bien sur vos excuses, bien que vous n'en n'aviez pas à en faire!

Lord Brighstide : Ce n'est pas avec cette nouvelle robe que ça va aller mieux

Enigmael : robe sans culotte !!

Fauconnoir C'est une très bonne question. En réalité, nous ne voulions pas qu'une guilde prédomine et nous avons donc créé une guilde hôte afin que toutes aient les mêmes droits. Restait le problème du nom. Je n'ai pas voulu que nous l'appelions FGW, bien que cela put se justifier, car ce nom engage plus que le staff, il regroupe la communauté entière qui se regroupe sur ce site. De plus, FGW est la création de quelques personnes et je trouvais cela inconvenant de leur demander de profiter de ce nom pour un usage plus large que le site lui-même. En choisissant un autre nom, nous laissons la dénomination FGW au site et nous donnons à l'alliance une dimension plus vaste que la simple réunion du staff de FGW. Et pour le côté pratique, cela nous évite de recevoir des demandes de toutes les guildes du site Quant au nom qui peut vous sembler un peu rustraud, c'est un compromis des noms entre nos deux guildes fondatrices, tout simplement.

EDIT : Je tenais aussi à vous informer que les AdV (Arpenteurs du Vent) devraient théoriquement être intégrés à l'alliance ce soir. Vous voyez, le traitement des demandes suit son cours. Il me semble que vous êtes la prochaine guildes sur la liste...

Vinlaarie : pour autant que mon avis ait de l'importance, j'attends avec une certaine impatience l'arrivée des DNA dans l'alliance

Enigmael : merci beaucoup chère Vinlaarie, je garde un excellent souvenir de TOUTES les sorties PvE faites en votre compagnie

Vinlaarie : moi aussi, c'est pour ça

Fauconnoir : Huummm... Sans trop m'avancer, peut-être devriez-vous regarder le forum d'alliance cet après-midi ou ce soir

Enigmael : Grande nouvelle !!

les DNA ont été accepté au sein de l'alliance des MPB !!

allez vite sur le forum officiel, inscrivez vous et venez manifester votre joie, (tout en gardant le DNA Spirit.). Les KILL aussi nous rejoignent !! Mise en œuvre administrative ce soir !! quelle joie !!

Lord Brighstide : Voilà j'ai déjà envahi le forum.. Je suis très heureux que nous rejoignons une alliance avec des gens que je connais et qui sont efficaces

Vinlaarie : soyez les bienvenus, ravi de vous compter parmi nous... il va vraiment y avoir trop de bons joueurs dans cette alliance. ça va en être indécent et j'adore ce qui est indécent



Lili Frog [CBN]

Enigmael : mes chers anges, voici une semaine que nous avons rejoint l'alliance et j'aimerais avoir vos impressions sur ce sujet. Je pense que Bouddha s'éclate comme un petit fou, il a retrouvé tous ces amis du CBN , ainsi que les KILL !!

Masashi : Je trouve que les autres membres de l'alliance sont des gens supers sympa. Même si certains peuvent paraître un peu "foufou" au premier abord, ils n'en restent pas moins sérieux lorsqu'il s'agit d'aider les autres. Leurs expériences et leurs diversités nous permettent en effet de toucher à tous les aspects de prophéties et de factions - et on en apprend tous les jours - le tout dans une constante bonne humeur et un humour décadent made in MPB ! Je suis donc satisfait de l'alliance, et rassurez-vous Enigmael, vous avez fait le bon choix.

Lord Brighstide : Oui Bouddha s'exprime peut être un peu trop... Enfin je suis ravi de côtoyer plus souvent les gens que nous connaissons tous plus ou moins bien et j'ai hâte d'en revoir d'autres, Lili notamment

Fauconnoir : Moi aussi Lili me manque.....

Tori Mubeas : Très bien ! Alliance sympa et tout et tout. On reste moins en carafe quand on est devant une mission difficile et qu'il n'y a personne... Il n'y a qu'un seul truc de je regrette c'est qu'une alliance ait un petit côté pervers qui fait que l'on fait nettement moins de chose ensemble.

Enigmael : cela fait une semaine, donc tirer un bilan est un peu trop tôt, même vraiment trop tôt !! Pour mon avis perso, je suis mitigée, mais contente que vous, mes anges, vous vous amusiez.

les + :

- les anges peuvent rejoindre des groupes, lancer des appels (JC, me dire s'il faut vous passer en officier !!), rejoindre des groupes en PvP
- la bonne ambiance globale, même si parfois le canal alliance raconte n'importe quoi => il est souvent coupé de mon côté, et je le branche quand je cherche à aider des gens seulement

les - :

- comme le dit Tori, c'est sur que les sorties DNA sont rares maintenant, mais bon, nous nous retrouvons souvent à 2.3 dans les groupes d'alliance.

- pas facile d'organiser des sorties GvG ou AvA, tout se fait à l'improvisation, mais cela se comprend

les + /- :

- j'ai eu une soirée alliance assez désagréable, ou tous les groupes ont refusés nini, car elle est envouteuse (voulant tous un G ??)

cote + => faut développer les autres professions

cote - => je suis allé voir ailleurs pendant cette soirée (donc coupé tous les canaux), et j'ai rencontré en région UK des gens forts sympathiques qui apprécient les envouteuses

bilan :

un gros + pour les DNA, qui peuvent faire des sorties, trouver de l'aide, venir aider, apprendre

pas eu le temps de faire du PvP et GvG, on verra si l'alliance va nous permettre de développer ce coté

le coté RP existe un peu, mais les private joke IRL sont plus prédominantes mais laissons le temps de s'organiser.

D'un point de vue organisation, je vous laisse le soin d'interaction sur le canal guild: Lord ou bouddha est bien présent, Masashi aussi pour des appels PvE, Tori pour aider (donc Jc me dire pour passer officier si besoin)

Lord Brighstide : Oui je suis bien d'accord moins de RP en ce moment et plus de discussion un peu LOLILOL comme dirais Bouddha. J'essaye tant bien que mal de passer les appels que l'on me "dicte" sur le canal guild notamment .

Je pense que le phénomène de parler de tout et de rien se tassera une fois que Faction sera bien "entamé" par tous, nous trouverons bien des moments pour faire du RP ensemble. Pour le coté des professions, il faut bien comprendre que les envouteurs ne sont pas souvent demandés à part exception anglo-saxonnes. Il arrive assez souvent que je doive moduler mon build alors que certains ne peuvent pas (mince faites des perso complets!). J'espère juste que Bouddha (mon coté kikitoudur lolilol) ne soit pas trop demandé...

Bilan : je pense que les sorties ensemble vont reprendre une fois que l'on aura obtenu tous nos objectifs (armures, fin du jeu, élite etc). Pour ma part, le mélange PvP/PvE qu'offre le fort de tremble-foret par exemple me motive bien et m'amuse aussi. Je vais poster un truc sur le forum d'alliance afin de noter les objectifs de chacun...

Jc : Salut. Oui, j'aimerais bien qu'on me mette officier, parce que des fois je suis le seul connecté et je ne peux pas communiquer avec l'alliance ou représenter la guild au sein de l'alliance. Sinon, je trouve que c'était un bon choix de s'unir aux MPB, car lorsqu'on les rencontre en ville, on groupe tout de suite avec eux et on parle un peu de tout et n'importe quoi. C'est sympa.

Enigmael : un oubli de ma part ...

Chaque guild de l'alliance doit présenter un modérateur au sein du forum de l'alliance. Je vois une personne qui connaît un peu tout le monde, et qui s'éclate comme un petit fou maintenant que tous ses amis sont réunis : Bouddha !! Mon cher lord, pourriez vous lui demander ? Et quel est votre avis mes chers anges? Personnellement, je préfère me concentrer sur la guild et

le DNA Spirit. Je ... je ne me sens pas à l'aise au sein de l'Alliance, et Bouddha est très communicatif, d'un point de vue lolilol avec le reste de l'alliance

Jc : Je vais régulièrement sur le forum de l'alliance, mais je ne connais pas tout le monde, donc je suis pour que Bouddha soit le modérateur des DNA.

Lord Brighstide : Je crois que Bouddha n'est pas assez "mature" pour assumer ce rôle encore, je peux le faire si vous voulez accorder ce privilège à quelqu'un. Je ne devrais pas avoir trop de travail les gens sont assez civilisés. Un malaise quelconque?

Enigmael : un malaise, non, mais disons que j'affectionne beaucoup nos soirées SKype, comme hier soir. Avec Tori, nous avons aidé Perrine à atteindre le temple des ages (après être tous mort au moins une fois lol). exploration pour tori, drop pour liliana, et découverte pour perrine, le tout en discutant tranquilou. Comme le dit Perrine : 3/4 h de préparation (entre les transferts d'objet) et 20 min de mission !! Je me bidonne encore quand Tori m'a dit " fais F11 pour modifier truc.." alors que ça faisait 30 min que je groupais pour une mission, et j'ai fais F12 ... lol

Tori Mubeas : ouais moi aussi j'en rigole encore... Je pense qu'un procès au fabricant de clavier pour avoir la mauvaise idée de mettre F11 à côté de F12 serait une bonne idée. Non mais c'est vrai quoi zont pas idées de faire des truc aussi stupide. F11 à côté de F12 mais où va le monde ?

C'est vrai qu'hier soir ce n'était pas reluisant niveau performance, on a pas réussi grand chose de ce qu'on a voulu. Mais au moins on a bien rigolé c'est le principale.

christo36 : Demandez à nini où elle a mis sa touche Windows pour rigoler...

Enigmael : ah oui la touche windaube !!! Cela remonte de l'époque diablo2, où il était fatal d'appuyer sur cette touche, placée entre le Ctrl et Alt, touches elles très utiles sous diablo2. Donc la touche windaube, elle a rencontré une pince, et elle est partie au fond d'un tiroir !

Tori Mubeas lol ! bien le problème se pose toujours hein mais bon la comme je joue en mode fenêtre c'est moins gênant. On perd juste le focus sur le jeu une demi seconde.

40 - GVG

Vie De Guilde

Enigmael : vous savez peut être qu'un tournoi de guildes se passe sur FGW !! un site y est dédié, avec des RDV fixés, et une excellente organisation. j'aimerais .. savoir si l'aventure vous tente !! Mais pour cela, il faut déjà compter les DNA intéressés, et désigner un manager pour cela (je ne pourrai pas gérer) ! Ensuite, en fonction de nos effectifs, voir si on crée une team DNA, si on demande de l'aide à l'alliance pour la compléter, si nous venons compléter une team. Et des entraînements à 8 !! en GvG.

je m'inscris !! et j'ai hâte de savoir quel DNA (ou quelSSS DNA) voudront m'aider dans cette tâche, et honorer notre blason, et entrer dans le ladder des guildes.

Ps: aucune obligation !! si vous n'êtes pas intéressés, c'est votre plus grande liberté, je me tournerai alors vers l'alliance pour venir dans une team GvG .

Masashi : Je m'inscris moi aussi ! J'ai jamais eu l'occasion de faire du vrai GvG. Et on a rien à perdre, tout à gagner.

Trefalad : moi aussi je suis partante mais un bon entraînement s'impose pour trouver mes compétences élites et pour trouver mon rôle au sien de l'organisation. Par contre, ça tombe pendant le BAC ou pas?

Tori Mubeas : volontaire !!!

Elladan Dunadan : Ma guilde a participé à une édition précédente du tournoi, je ne m'étais point inscrit par manque de temps. Mais tout se déroule dans un très bon état d'esprit. Il y a de très bonnes guildes qui participent et d'autres d'un niveau plus modeste. Ce qui permet à chacun de progresser.

Lord Brighstide: Bah je viens s'il faut, allons savoir si nous allons être assez.. s'il y a des limites d'hôtes etc..

Enigmael : Trefalad, les combats se font généralement le soir, donc dans la nuit pour vous .. comme nous sommes 4 -5, je vais demander de l'aide sur le forum de l'alliance merci pour vos réponses si rapide !!

il faudra un coordinateur qui connaisse le PvP, afin de proposer un build, un RDV sous TS pour une mise au point.* regarde autour d'elle* du côté des DNA, c'est Mon Lord (Brighstide) qui a pris en main la gestion du pvp .. donc, mon cher époux, vous avez des DNA désireux de faire du PvP, des gens de l'alliance désireux de nous aider, à vous d'orchestrer tout cela.

Tori Mubeas : Voila tout ceci est bien mais il y a un point à rajouter.

Pour que tout ceci devienne possible et amusant il va falloir que tous les timides qui n'ont pas de micro se dote de ce merveilleux instrument incessamment sous peu. Ainsi que de TS et éventuellement skype (pour les PvP a 4). Perso je conseille le casque/micro premier prix a 10€ (et ça marche très bien). Pour TS vous pouvez le télécharger. Pour skype je vous laisse chercher ça se trouve assez facilement

Pour ce qui est du serveur TS j'en ai installé un chez moi (c'est très simple) mais j'ignore si ma connexion sera assez costaud pour supporter 8 ou 12 personnes. (on verra bien au pire il y aura bien quelqu'un avec une bonne connexion qui se dévouera XD)

Lord Brighstide : Que je me tiens prêt pour les pvps avec vous et l'alliance. (dépendant de mon humeur et envie de jeu aussi ^^) Que je veux un bambi (pour me l'a pété lol).Que pour le tournoi FGW, nous ne sommes pas assez mais que nous désirions découvrir le PvP avec les petites notions que je

possèdes etc.. (pour le moyen de communication, sa sera TS obligatoirement pour moi, skype me faisait ramer/bugger et tout le tralala) Tori Mubeas : Oui en plus à mon avis c'est un peu tard pour celui la en tout cas

Lord Brighstide : Il aurait fallu un peu d'entrainement aussi en amical par exemple avec une guilde de l'alliance qui débute! Je dois enquêter la dessus! »

Ce matin, un bien étrange convoi perce la brume qui baigne le domaine de Dame Enigmael Dragoriane ... Deux tortues de charge et leurs conducteurs, un rôdeur précédé d'un tigre blanc et un émissaire impérial, garantie habituelle de la sécurité et de l'immunité des ambassadeurs ennemis composent cet étrange attelage ...

Les sens en éveil, le rôdeur/ambassadeur sent qu'au-delà de la brume des yeux hostiles le guettent ... Une Rose et une Épée d'or garnisse sa cape de couleur bordeaux ... Les conducteurs déposent les corps sans vie de quatre jeunes combattants devant les portes, la cape de leur chère guilde pour unique linceul, signe d'un grand respect ... Le mystérieux convoi fait alors demi-tour et disparaît dans la brume ... Sur le corps d'un des combattants, une lettre :

« Lady Dragoriane, c'est avec beaucoup de peine que je vous écris ces quelques lignes ... Hier, tard dans la soirée, nous avons mené avec notre guilde, une expédition punitive sur la plage des embruns ... Dans la violence des combats, il m'a semblé reconnaître votre cape au dos de certains de nos adversaires ... Les dieux ont voulu une victoire des nôtres, mais je puis vous assurer que celle-ci me laisse un goût amer en bouche ... Quoiqu'il en soit, j'ai préféré rapatrier moi-même et sans armes les dépouilles sans vie de vos chers combattants, car je sais tout l'amour que vous leur porter ...

L'ambassadeur de la Swords and Roses's Brotherhood »

[HRP] Nous avons effectivement combattu certains DNA en 12 v 12 et brièvement conversé dans le canal local ... Il est hélas devenu rare de pouvoir converser en canal Local dans un 12 v 12 ou A v A sans s'entendre dire "Sh.. Up frenchie !" ... Et j'aurais aimé que cette conversation dure plus longtemps ..



Liliana (une jeune moniale blonde) accourt, en trotinant , et brise la lourde atmosphère pesante , et rigole !!

Liliana : « heu, c'est bien gentil, mais il vous faut des lunettes !!! regardez les corps !! ce sont des enfants de Tanid (des animations) xlol !!! Vous êtes drôles vous !! mais c'est gentil de les avoir ramener, hihihhi !! * et la moniale s'écroule de rire au sol !!* »

* Un ange vient se poser à ses cotés, c'est Enigmael, et elle demande à Liliana de se ressaisir

Enigmael : " /bow bienvenus à vous tous, et soyez reçu en toute amitié. sachez tout d'abord que nous n'appartenons à aucun clan ou faction. notre guilda est du coté Kurzik, uniquement pour répondre à un besoin administratif de notre alliance . Nous n'avons pas d'ennemis. Sachez aussi.. que j'étais présence hier soir, et que je vous ai entendu. C'est Saya qui vous a répondu, et nous a averti de vos salutations sur le canal local. Nous étions venus en ce lieu pour le faire découvrir à un de nos anges (1er AvA), et nous venions certes de perdre, mais quelle rigolade (reprend un air un peu plus sérieux). Nous nous efforcions d'éviter les combats, et courions de points en points. Nous demandions aux luxons de partir, mais ils refusaient. Mes guerriers leur donnaient alors des baffes. C'est très aimable d'avoir ramené les dépouilles des abominations de notre nécromante ..

L'ambassadeur : abominations ?? mais ce sont des DNA ?

Enigmael : pas vraiment ... * fais un geste * voyez vous même, ils étaient enchantés par une illusion. Mais votre venue est prometteuse, car nous envisageons d'apprendre à connaître les joies du GvG, et si un GvG amical vous dit, nous serions ravis de pouvoir nous familiariser avec ce nouvel environnement (prendre contact avec lord Brighstide, qui gère le GvG de la guilda). Je vous remercie de votre douce attention.

Perrine : C'est moi (enfin mon avatar Guerrier/Moine PvP, Christof) qui faisais son 1er AvA, et je suis vraiment enchanté d'avoir pu le faire avec des gens de votre qualité... (PS: les membres de DNA peuvent aussi prendre ça pour eux évidemment)

Zed O Ryhen [SRB] : Il m'avait bien semblé que cette bataille n'avait rien de conventionnelle. Tout le monde courrait de Rez Point en Rez point, la victoire devait revenir à ceux qui couraient le plus vite (en tant que rôdeur, je cours très vite.)

Pour un GVG amical, pourquoi pas ? Il vous faut cependant savoir que notre guilda est très récente (mi-mai 2006) et que l'on doit encore s'organiser ... Aussi, dès que nous aurons élus nos officiers (l'un d'eux sera sans doute responsable du GVG / AVA), des contacts pourront être pris afin d'organiser une joute amicale ...

PS : Bien que faisant partie d'une alliance luxonne, nous entretenons des relations amicales avec des guildes Kurzicks ...

PS2 : Bien vu le coup des minions

Lord Brighstide : Bienvenue Zed, il y a bien longtemps que nous avons conversé ensemble. Cela sera un plaisir de faire quelques joutes ensemble, j'ai juste qu'à préparer notre build .

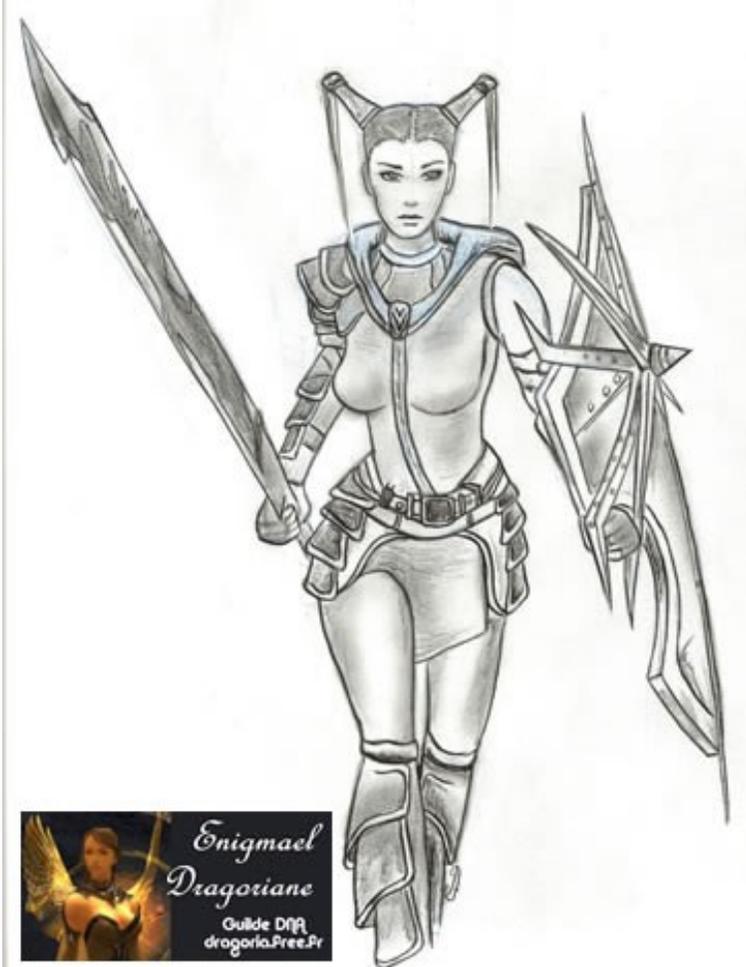
Zed O Ryhen Le bonjour Lord ... Je vois que tu es revenu à la source Un peu comme nous d'ailleurs, nous avons créé certes une nouvelle guilda mais établis une alliance avec notre ancienne guilda (pré-période Kanesque) ...

Enfin voilà, je me sens enfin chez moi à la SRB ...

Pour un GVG amical pas de problème, nous aurons bientôt de nouveaux officiers, et l'un d'eux sera chargé du PvP, GvG, AvA ...

Je me demandais si tu avais déjà bouclé Faction à 100 % également
Ce qui est sûr c'est que nous devons composer notre équipe très méticuleusement ... A bientôt ...

Lord Brighside : Oui retour au source près de ma douce. Nous préparons un build actuellement, qui peut jouer quoi etc.. Cela sera un plaisir de tester cela sur vous. Évidemment Faction est déjà complété pour ma part, je me penche sur le coté PvP de la chose à présent. »



41 - Anniversaire de la guilde DNA

Vie de Guilde

Enigmael : « J'ai vérifié , la création du forum, et il semblerait bien que .. la guilde DNA va avoir 1 an le 14 juin !!!



Quand je regarde le parcours en une année, que d'évènements !! de rencontres, de gens croisés, des départs et une renaissance avec de nouveaux objectifs .Il est difficile de concilier RP et amusement ludique, je pense que notre fonctionnement actuel permet à chaque ange de faire selon ses envies, tout en restant à l'écoute de la guilde. Aucune obligation, mais entraide si nous sommes disponible.

Je me rappelle la création de la guilde, suite à l'abandon des POH. Avec Elladan, nous avons mis en place la guilde, puis Korto, ex POH, nous a rejoint. Puis d'autres anges, puis des départs, dus à des envies de PvP, ou d'autres aspirations. Puis éclatement, fusion avec les GOO. Mais j'ai toujours préserver notre guilde, Perrine en a été gardienne pendant de long mois en solitaire. Puis reprise, réflexion sur une autre manière de gérer, tout en me consacrant à mon mariage avec Lord. et renaissance, et toujours le contact avec de nombreux ex DNA, qui sont dans de diverses guildes (RP, PvP). bref une année bien mouvementée, que de souvenirs !!
et l'avenir ?

- je ne sais pas comment faire plus de RP en groupe, mis à part des discussions RP, ou lors de sortie PvE. Ce que l'on a vécu avec Lord est difficile de vivre à plusieurs

- la découverte du PvP m'a fait passé de bon moment de bonne rigolade (sainte Kevin), mais aussi de nouvelles émotions

- le PvE est toujours aussi attrayant, et réussir des challenges (3 épées sans moine!) est toujours aussi passionnant

- mais le plus important est la rencontre de personnes, et le contact avec d'ancien DNA. (je suis assez content du mélange réussi de mes amis IRL et des DNA, même si les premiers sont assez discrets, obligations IRL obligent. Mais quand on est ensemble sur TS, cela me fait très plaisir)

et à quand une réunion IRL des DNA ?? pas tout de suite !! mais elle se fera certainement à Lyon, car nous sommes assez nombreux de rhone alpes

Lord Brighstide : Happy Birtthhhhhdddaaayyyyy! Pour l'irl... Lyon c'est loin

Tori Mubeas : Oui Lyon ca fait un bout... un gros d'ailleurs...

Masashi : C'est vrai que l'Arche du... euh... Lyon c'est assez loin ! *Ouvre sa carte* Je suis pas très bon en géo en plus.

France Arcanika : Je me rappelle du jour ou j'ai rejoints les DNA, j'étais très fier ce jour là, comme je suis toujours fière que les DNA aient survécu aux maintes menace que plane sur les Guilde iG. Je me rappelle aussi des jours moins glorieux entre Arcane, France et les DNA, mais les choix ont été faits, et surtout les DNA ont gardé leur identité. En ce sens avec de l'avance JOYEUX ANNIVERSAIRE guilde de mon cœur...

PS. la guilde de raison c'est les BRO à cause des GvG et du PvP que j'adore....

Maître Kortoridon Joyeux Anniversaire DNA. Pour parler en Guerrier:

Une guilde increvable et résistante à toutes épreuves! DNA SPIRIT!!!

Trefalad : Joyeux Anniversaire mes amis! Je ne serais pas des vôtres si vous faite la fête, en train de plancher sur une copie d'histoire - geo ou de physiques Mercredi! Amusez vous bien!!! @u plaisir!

Enigmael : pas de fête organisée, car je sais très bien que cette date tombe en milieu de semaine, et période d'examen.

comme dirait Tori : " on aura peut être un pet pour la hall de guilde, un gros gardien du temple tout mignon rien qu'à nous (à défaut d'un nain garde du corps)"

Elladan Dunadan : Oui chacun a fait du chemin avec cette guilde, je pense que toutes les personnes qui ont été DNA un jour, garde son esprit tout au long des chemins qu'ils parcourent. En tout cas c'est mon sentiment en ce qui me concerne. Même si j'ai pas l'occasion de jouer souvent en votre compagnie

(ce que je regrette), ça fait plaisir de voir que la guilde continue son bout de chemin et qu'elle a maintenant de nombreuses lieues derrière elles. Quant à l'irl c'est une bonne idée (on en organise une avec les ODH, le rassemblement est pour bientôt et vu que ça a lieu pas très loin de chez moi, je vais y aller) Pourquoi pas la même chose avec les DNA. J'en profite pour adresser mes félicitations à Arcane pour ses excellents résultats en GvG.

Masashi : Magnifiiiiique Sympa le sceptre de Dwayna. Mince ça y est, Saya arrive a toute vitesse et elle le veut

Minuit Très très beau j'adore! 1an déjà...! (Et dire que je n'ai même pas fêté mes 1semaine encore...)

Eh bien je vous souhaite un joyeux anniversaire, à vous ma Dame et à tous les autres anges ! J'espère que nous seront toujours tous là venu le cap des 2ans !

Trefalad : Superbe Lineart comme d'habitude Dame Enigmael. En espérant pouvoir porter les ailes encore un an et qu'on puisse un jour les mettre en guise de cape (mais bon c'est pas pour maintenant...).



Setsuna Tear / Gordini / Liliana / Minuit / Masashi Shelar / Perrine / Tori

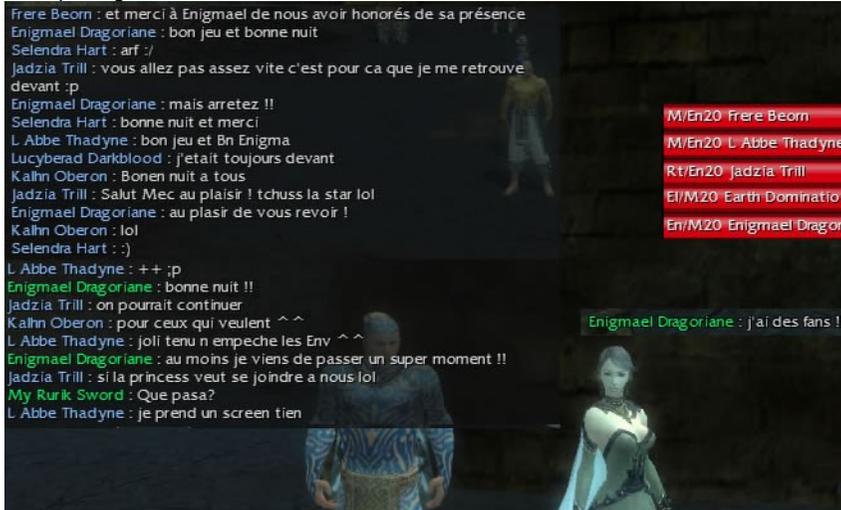


42 - Fan club

Vie de Guilde



bon, voila ... une heureuse surprise lors d'une sortie PvE, que je veux vous faire partager



Lord Brighstide: Ils ont même pas parlé de moi ! Je peux avoir un câlin pour... euhhh compenser?

Fauconnoir : La renommée n'a pas que des bons côtés... La dernière fois que je suis apparu au Havre, tout le monde m'a dit bonjour (mais je ne connaissais personne moi) Et puis, il faut accepter de recevoir une dizaine de mp à chaque nouvelle connexion... Et puis, il faut répondre aux interviews des journaux locaux (voir la prochaine gazette du lion)... Et puis, il faut signer des autographes (ca c'est pour Zav ce week-end qui a du dédicacer 10 dessins pour les officiers de la guilde). Et enfin, il faut accepter de boire avec de parfaits inconnus parce qu'ils vous payent tous une bière de nains ! (ça, c'est le bon côté) Et sinon, cher Lord, vous ne préféreriez pas un milk shake pour vous

consoler ? (private joke - pas pu m'en empêcher... désolé)

Lord Brighstide : Ahah. Oui bon j'ai eu les yeux plus gros que le ventre... Mais même pas malade!

Enigmael : Fauconnoir, vous avez raison !! Mais en général, quand je fais une mission, je coupe tous les canaux, et je me met en " ne pas déranger".

et les messages Mp, je n'y prête pas attention, sauf si la mission offre une pause !! Avec les mercenaires, c'est vrai qu'on peut prendre le rythme qu'on veut, alors qu'en groupe humain, il faut suivre le rythme, et rester concentré ! non mon tendre, on ne m'a pas parlé de vous, ou sinon, c'est plutôt" votre lord n'est pas ici ? chouette, je peux vous dire des douceurs !!"

mais n'ayez crainte mon tendre, ils sont très courtois, et savent très bien que mon cœur est à vous. Mais si la vue des courbes d'un ange peut apaiser leurs âmes tourmentées. Les dames me demandent parfois de leur faire un défilé de mode improvisé

Lord Brighstide : Je veille sur vous ma douce à chaque fois... Même si je suis absent je suis avec vous.. Je ne suis pas officier CBN et j'en ai eu deux dont un que je garde précieusement près de mon cœur ^^

Trefalad Et ben, pour une renaissance, mesdames et messieurs, QUELLE RENAISSANCE! Même les petits DNA se font sauter dessus, on a la côte!!!! Mais quand même on est content et tout et tout mais il ne faut pas oublier un truc: MERCI DAME ENIGMAEL !!!!!!!!!D'AVOIR CREER CETTE GUILDE FANTASTIQUE

Enigmael : * toute gênée* Merci Trefalad !! Je vous l'avais promis, ma priorité est votre bonheur, et je veille à ça que vous soyez reconnus parmi la communauté de GW. L'alliance va vous permettre de vous épanouir et de côtoyer des gens formidable. Amusez vous bien au sein de Guildwars, passez de bon moments .

Jc : Ouah, impressionnant quand même ! »

Enigmael : « je constate que l'effet " fan club" et " renommé DNA" continue. Donc, veillez à bien représenter le DNA Spirit, être propres sur vous, ne pas insulter les gens. Certains d'entre vous m'ont dit que nous étions plagié: autres guildes DNA, guilde ADN avec cape blanche, etc ... j'ai croisé des "Enigma", des "dragora" que voulez vous ... on ne peut pas avoir de copyright lol !! Et si on nous copie, c'est qu'on veut faire comme nous, donc ce que nous faisons est bien !! Je suis bien consciente de ce que je représente , et suis le porte drapeau du DNA Spirit. (quand j'ai envie de souffler un coup, je prend un autre perso, ou mon 2eme compte).Continuons à nous amuser, tout en respectant les autres joueurs. Cette règle simple suffit. Je croise les doigts pour que dans les prochains symboles de guilde sur les capes, on ait une paire d'aile !!Note à mon Lord : Avez vous noté le nombre de fois que l'on nous félicite encore de notre mariage, quand nous sommes ensemble en PvE !! Nini boude parfois car vous êtes + avec l'alliance qu'avec elle. Mais elle comprend, et elle aussi parfois, est plus avec ses anges que son époux . Comment faire perdurer le plaisir de jouer ce couple ?? comme les couples de célébrités : chacun a ses préoccupations, et quand ils se retrouvent, c'est un pur moment de joie (bisouxx et graouou sur la canal groupe !!)

Lord Brighstide : Je l'ai noté et Bouddha ayant fini les quêtes principales, je prends plus souvent sa place afin de moi aussi atteindre ce but et décrocher quelques titres

43 - La vérité ou stratagème obscur ??

RP

Enigmael revient, exténuée, d'une longue période d'enquête. Elle s'assoit dans la petite chapelle du hall de guilde, le cœur serré... Elle se retient de pleurer, mais accuse un sourire !

Pensée d'Enigmael: « tiens !! j'ai gardé les sentiments d'humaine en moi, malgré ma renaissance angélique. Mais comme ça fait mal .. »

Elle regarde son masque de domination, qu'elle mettait autrefois, pour cacher son visage, pour cacher ses sentiments. Elle lutte pour ne pas le remettre, et adopter de nouveau une attitude froide et dirigiste. Elle porte le masque a son visage, ferme les yeux, comme résignée .. devant la vérité qu'elle vient de découvrir. Et d'un geste brusque, elle jette son masque au loin, et il se brise. Elle garde la tête baissée, les yeux fermés, et pleure ... ses sanglots font échos dans cette petite bâtisse de pierre..

Une main froide se pose sur son épaule. C'est Tanid.

Tanid : « hum, bien, félicitation, tu viens de remporter une victoire !! J'ai senti le lien psy s'estomper petit à petit .. mais tu as lutté, et tu es restée toi même, tu n'as pas rejoint la facilité et chassé tes sentiments humains, pourtant ...

Enigmael : c'est si dur, mais comment cela est il arrivé? est ce ma faute, qu'ai je fait ?

Tanid : les humains sont .. si étranges

Enigmael acquiesce de la tête, elle garde la tête baissée, touchant son alliance, la faisant tourner autour de son annulaire.

Tanid : tu as trouvé la réponse à ta quête ?

* Enigmael acquiesce*

Tanid : tu as trouvé la créature qui a tué ton enfant ?

Enigmael relève la tête, regarde Tanid : je ne suis pas sure .. mais j'ai cherché de partout dans ces contrées pour trouver des indices, et ...

Tanid : et les indices étaient en toi non ?

Enigmael acquiesce : oui ! tout au long de mes voyages, j'ai croisé des êtres affligés, et .. je me suis questionnée, comment cela c'est fait dans le désert, pourquoi ne l'ai je pas senti , approcher. Même un démon comme Shiro, je ressens son aura maléfique.

Tanid : et donc ? si tu ne t'es pas méfiée, c'est que

Enigmael: c'est que je ne me sentais pas en danger.

Tanid : et tu as réussi à te remémorer la scène . *craint la réponse*

Enigmael : non ... * Tanid soupire* mais

Tanid la coupe: s'il te plaît .. ne tente pas de te remémorer cela. J'ai retrouvé ton corps souillé et mutilé dans le désert, éventrée. Malgré les liens de l'anneau de sang ...

Enigmael : oui ... mais je n'avais pas cherché dans un lieu, ou les hommes se battent en continue, pour se prouver leur valeur .. et c'est là que ..

Tanid : que ?

Enigmael : que j'ai compris .. (ferme les yeux, ne pouvant admettre cette réalité) ... L'Amour est une puissance si ... et la Haine. Amour et Haine sont complémentaires, si proche.. et un rien peut faire basculer .. j'ai compris cela,

les sentiments humains .. mais pourquoi ?, qu'ai je fait ??* retombe en sanglot, s'appuyant contre Tanid, qui tente de la reconforter*.
Enigmael lui transfère ses émotions télépathiquement, les images qu'elle a en tête, les émotions qu'elle garde en elle ..
Tanid, laissant tomber une larme de sang : j'espère que ce ne soit pas la vérité ...

Lord n'arrivait point à dormir encore cette nuit... Il est comme rongé par la tristesse, la colère et la déception.. Il a passé de nombreuses étapes dans sa vie mais celle ci fut la plus rude et difficile. Un choix et de nouveaux objectifs doivent être trouvés afin d'éviter le pire ...

Une remise en question doit se faire.. Rapidement...

Ne voyant pas sa douce à ses côtés, il se demande si les effets tant redoutés se sont produits... Il se lève et se décide de la rechercher dans le hall de guilde...

Il se retrouve devant la petite chapelle où il entend des sanglots.

Quand il se décide à enfin entrer, il voit sortir Tanid, une trace de sang sur la joue... Elle ne le regarde même pas.

Il rentre brusquement se demandant ce qu'il se passe... Il voit Enigmael assise sur un banc, pleurant.. Il voit au loin le masque brisé en mille morceaux par terre... Il ne sait que faire devant cela...

Il arrive brusquement à ses pieds, se met à pleurer en disant sans discontinuer

Lord : « Pardonnez moi ma douce, je vous en supplie, pardonnez moi...* Il n'ose pas la regarder dans ses yeux, effrayé du regard qu'elle pourrait porter sur lui.* Les richesses, la célébrité et les combats m'ont fait oublié le plus important... Vous... Nous avons vécu tant de belles choses, je ne peux y renoncer facilement mais... Je laisse mon destin entre vos mains, je n'ai pas été à la hauteur et je ne referais jamais ô grand jamais ces mêmes erreurs...* lui dit-il les yeux dans les yeux.* »

Ce court instant était décisif dans sa vie, il est à deux doigts de perdre ce qu'il aime le plus au monde, son aimée. Celle pour qui il a bravé de nombreuses fois les terres les plus dangereuses de la Tyrie. Il la regarde peut être pour la dernière fois dans les yeux, les yeux remplis de regrets de pas avoir été assez attentif et de ne pas avoir été à ses côtés à ce moment où tout a basculé....

comme simple réponse, elle l'enserme tendrement, mettant son visage contre son épaule. Elle n'arrive pas à parler, n'arrivant pas à exprimer ce qu'elle avait découvert. Mais le fait qu'il l'ai rejointe la reconforte beaucoup ..

Ses pensées s'entrechoquent, s'emmêlent.. elle a du mal à exprimer calmement ses émotions (Tanid a reçu ce flux pur d'émotion d'un coup, d'où la larme de sang). Ne voulant blesser son aimé, quelques images lui arrive : Lord découvre son aimé revêtir une tenue noire, celle avec le Dragon doré. Derrière elle git Shiro, assommé. Elle met son masque de domination, et une aura noire l'entoure, une dague psy apparait à son poing gauche, et elle s'enfonce dans le crane de Shiro « Dis moi qui a tué mon enfant, démon » Laisant libérer sa colère, ses ailes se déploient, rouge sombre.. Toute la haine retenue se libère...

des flash back, Lord découvre sa douce explorant sans relâche la Tyrie, questionnant des aventuriers, des boss ennemis, sur Cantha également .. parfois, une aura noire se détache et vole le pouvoir du boss questionné .
- les images reviennent sur Enigmael et Shiro. elle le relâche, n'obtenant

aucune réponse .. il est livré à sa destinée .. Mais il lui a révélé une vérité sur les sentiments humains .. l'Amour, la Haine ne sont les 2 faces d'une même pièce.

Quelle est cette aura noire ?? Fiona les avaient prévenu, mais elle a disparu .. Mais Lord se questionne aussi, pourquoi son aimée évite d'être à ses côtés, en fait non, il a remarqué qu'elle regarde souvent le sol, observant son ombre, à lui, comme si elle renfermait un danger, ou plutôt un terrible secret ..

Ayant vu ce que son aimée avait pu faire, il la serre plus fort afin de la reconforter.. Chose qu'il n'avait pas su faire auparavant..

Elle redresse la tête, le regardant dans les yeux.. ne pouvant parler .. Lord comprend tout à coup ce qu'elle lui avait expliqué, elle est réellement muette, et c'est son pouvoir télépathique qui lui permet de communiquer. Comme elle bouge les lèvres en harmonie avec la télépathie, l'illusion est parfaite, mais là .. ses lèvres ne peuvent exprimer ce flot d'images ...

Elle le regarde, il la regarde, et comme noyé dans ces yeux, elle l'emporte dans un autre flash back ..

Lord se retrouve à la place d'Enigmael, voyant par ses yeux .et que voit il ?? Il se voit, lui même !? on dirait bien, mais non !! L'amour rend aveugle dit on !! mais ... pourquoi suit elle cet homme? ce n'est pas moi, ça se voit non ? il ne me ressemble mais ..

L'action se passe dans un endroit où coule de la lave, un combat brutal ... Il ressent le dégoût de son aimée qui frappe un moine, le vidant de son énergie .. Elle est très mal à l'aise, et n'aime pas ce qu'elle fait .. Elle le fait pour trouver réponses, et suivre son aimé .

Lord : « Mais ce n'est pas moi !! qui est cet imposteur ?? lov enigmael, mais c'est écrit dessus que ce n'est pas moi !! Mais mon amour, ouvre les yeux, ne le suit pas !! »

Les ennemis sont vaincus, sa douce consume leurs corps calcinés, elle hait ce qu'elle fait à cet instant, mais ..elle doit le faire .. (avant poste de l'ascension des héros)

Autre scène, on dirait l'outremonde ... un groupe d'humain approche, accompagné de loup .. L'homme qu'elle écoute attentivement râle « encore de lway, j'en ai marre!! ». Un allié tombe. « 3 moi aussi je sais faire 1 .2 .3, c'est null » .. Il ressent le désespoir de son aimée, elle ne sait que faire.. elle ne dispose pas des armes qu'elle maîtrise pour se défendre... Elle veut tant le défendre, mais l'imposteur refuse,et lui ordonne d'anéantir une des moniale adverse. Résignée, elle ferme les yeux, met son masque de domination, et lève sa cane .. puis aucune image, des cris, des hurlements, des insultes .. il ressent un profond mal être. Elle n'est pas bien .. Que fait elle ici ? pourquoi avoir suivi cet imposteur ? (ceci est la description d'un combat de l'ascension des héros vécu)

Lord revient au monde réel ... sa douce blottit dans ses bras , apaisée d'avoir pu partager ce qu'elle avait sur le cœur .. elle ronronne. Lord est un peu troublé, il voudrait dire !! toutes ses pensées sont exprimées dans un flux psychique ... (MP - cela ne vous regarde pas !!) . Elle le serre dans ses frêles bras. Elle lui parle.

Enigmael : "nous trouverons les réponses, mais pour l'instant, nous devons veiller sur nos anges. l'un d'eux nous portera peut être réponses!"

44 - CBN - un petit coucou en passant

RP - Hivernel de l'an 6

Elrick Fauconnoir s'avance, drapé dans un manteau recouvert de la neige qui tombe à gros flocons au dehors. Poussant la porte de l'auberge, il tape ses bottes au sol pour les libérer de la masse blanche agglutinée, afin de ne pas salir l'intérieur, puis entre et referme vivement la porte.

Elrick Fauconnoir : « Hé bien, quelle tempête dehors ! Je passais par là, et j'ai vu de la lumière et une fumée accueillante sortir de la cheminée. Je me suis rappelé que l'ancre des DNA n'était pas loin et j'espérais sincèrement que cette maison fut la votre. Quelle joie de vous revoir ! Nous avons été séparés trop longtemps... Où est Dame Enigmael ? J'aimerais tellement la revoir et lui donner des nouvelles. »



Soudain, la neige cesse, le vent, le froid, tout ce qui peut rappeler l'Hivernel, et fait place à un doux et chaleureux été indien. Le hall des DNA est comme l'Éden d'ascalon, où il fait bon de cueillir le raisin mur dans la vigne.

Fauconnoir sent bien que les illusionnistes angéliques sont à l'œuvre !! Mais que font elles ?? Il n'est pas accueilli, mais il n'est pas rejeté !!

Une petite voix dans sa tête, un message télépathique avec **Enigmael** : « ne vous sauvez pas mon cher Fauconnoir, nous sommes à vous dans quelques instants. Nous sommes en plein ...

Tanid : Liliana, mais arrêtes de jouer avec les bonhommes de neige, tu vas finir par déclencher une tempête de neige !! Imagine que quelqu'un entre à ce moment, il aura plutôt un accueil glacial

Liliana : Mais heuuu, c'est Ève qui m'a dit d'y aller franco !! Elle veut essayer sa tenue mère noelle aussi !

Saya : Ecartez vous, j'ai les bras chargé de cadeaux, c'est lourd !!

Tori : il manque d'homme dans cette guilde, on doit tout porter nous même.

Shelar : hum, les hommes, on s'en passe très bien !! »

Bref, les anges semblent bien affairées !

Fauconnoir serait-il gêné d'être la seule présence masculine en ces lieux ? Il est vrai que l'auberge des DNA n'a rien à voir avec celles des CBN, pas de tonneaux de bières éventrés étalés de partout, de chanteurs bien joyeux qui éructent en cœur !!

une moniale toute rose vêtue, chargée d'une multitude de cadeaux passe en courant devant lui.

Saya : « pardon pardon messire Fauconnoir, je suis pressée, et c'est lourd *Avant qu'il n'ait pu répondre, Saya s'éloigne* soyez le bienvenu, mais on est trop occupées pour vous servir à boire, faites comme chez vous. Enigmael est derrière au fait !! »

Fauconnoir, la bouche a demi ouverte ... sent une présence amicale derrière

lui. il se retourne, elle est là.

Enigmael : « veuillez nous excusez, mais , on est en plein préparatif pour l'Hivernel »

Fauconnoir rougit, car elle est quasi nue devant lui !! avec un bonnet rouge sur la tête.

Enigmael : « je .. (elle ressent le changement de teint du rôdeur) .. oh excusez moi, mais j'étais en essayage de robe avec Tori !! tenue de mère noelle en préparation !!*Elle ôte son bonnet, et sa longue chevelure , soigneusement cachée sous ce bonnet, se libère.**Je suis vraiment très heureuse de vous revoir, et pardonnez mon manque de gêne avec vous, mais vous savez très bien que je me sens à l'aise auprès de vous. * elle rassemble ses cheveux en arrière, et s'affaire tranquillement à les nouer en un chignon sauvage*. Comment vont vos protégés? et comment allez vous ? * regard angélique rempli d'amour*

Fauconnoir : Hé bien... * Le rôdeur regarde partout alentour. L'agitation qui règne en ces lieux lui fait oublier un instant la tenue fort légère (mais non moins agréable) de Dame Enigmael.* Je vous remercie pour cet accueil chaleureux. Trop peut-être, car je ne pense pas mériter un tel traitement. Permettez que je vous offre moi-même un humble cadeau, afin qu'on ne puisse dire que je manque de reconnaissance, face à une telle hospitalité ? * Il dégage un sac de sous son long manteau, l'ouvre délicatement et en sort 5 iris rouges d'une pure beauté.* Je reviens des contrées lointaines d'Elona, où poussent des fleurs semblables à celles que nous connaissons en Eden. Je n'ai pu résister au plaisir d'en cueillir quelques-unes. Veuillez les accepter, vous et vos anges. Ils n'ont certes pas votre beauté miraculeuse, mais la mélancolie qui les emplit les a rendu précieux à mes yeux. * Il tend le bouquet à Enigmael avec un large sourire, la regardant dans les yeux et prenant soin de ne pas laissé son regard vaquer plus bas. *

Enigmael : ohh, des iris rouges ... »

Elle semble plonger dans des souvenirs .. Et pour preuve qu'Enigmael se sent bien avec Fauconnoir, elle oublie de "fermer sa fenêtre télépathique", et du coup, un rapide flux d'image traverse l'esprit du seigneur des CBN. Il est de toute évidence que ces iris sont plus qu' un symbole pour l'ange : Symbole de ses ex DNA, qui ont créé la guildes des IRIS .. flux d'image de ces aventuriers, et Enigmael cueillant des iris rouges dans leur nouveau hall. Puis, lord, qui lui offre, à de multiples occasions, ces fleurs ..

Un immense sourire, et elle le serra dans ses bras, tenant délicatement le bouquet dans une main, sans les écraser : « Merci !! »

Ce geste aurait pu durer 1 ou 2 secondes, mais ... L'ange reste blottit contre Fauconnoir un long moment, comme pour trouver du réconfort dans les bras d'un ami.

Fauconnoir : « Je ne pensais pas avoir un tel succès avec ces fleurs... Mais je pressens un peu plus que de la mélancolie dans votre attitude. De la... tristesse ? Dites-moi tout...

Enigmael : je ne sais pas aimer, rendre l'amour qu'on me donne... Il arrive toujours un moment où il faut faire des choix, la raison et le cœur sont en perpétuel affrontement ...

Fauconnoir : Hélas... J'espère que vous trouverez l'amour qu'il vous faut un jour, comme je viens de le trouver auprès de Lyanah.* Embarrassé... * Je vous prie de ne pas pleurer. Les larmes des anges sont bien trop précieuses pour

être gaspillées. Souriez plutôt de ma visite. Sentez l'esprit d'Hivernal réchauffer votre cœur, et laissez votre esprit sourire à l'idée des cadeaux que vous allez offrir...

Vous savez que vous aurez mon soutien dans les moments difficiles, n'est-ce pas ? Il vous suffira de demander. Mon arc est toujours à votre service et mes flèches porteront le sceau de l'amitié et de la fidélité aux DNA et à vous-même. Chère Dame, je suis venu vous présenter mes remerciements, à vous ainsi qu'à Mikoto, pour l'aide pour que vous m'avez accordée hier soir. Grâce à vous, j'ai enfin été reconnu par le peuple d'Elona comme étant leur protecteur. Cette victoire est donc aussi un peu la vôtre.* *Il se relève, un large sourire éclaire son visage.* *

Enigmael : merci pour ces fleurs, mon très cher ami !! Je suis ravie pour votre titre, amplement mérité, et .. je suis également ravie que vous ayez trouvé votre âme sœur, d'autant plus une très belle envouteuse. Au nom de mes anges, je ne peux vous cacher combien les joyeux CBN nous manquent, et avoir le plaisir de vous croiser de temps à autre nous comble de joie. Je me permettrai donc de vous accoster télépathiquement, pour renouveler ces sorties, que l'on apprécie tous.* soupir* Qu'il est cruel de devoir faire des choix, ne voulant blesser personne. Les CBN sont partis, pour former d'autre alliance, en conviction avec leurs envies. *relève la tête et sourit* mais je sais, depuis toutes ces années, que les CBN sont toujours présents et prompt à nous accueillir pour de futures aventures.



45 - Les brumes se dissipent elles ?

RP

Cela fait plusieurs nuits que Lord dort auprès de sa douce, mais d'un sommeil agité ... Il ressasse les derniers évènements, et sa douce, inconsciemment, télépathiquement, doit utiliser les rêves pour communiquer, pour chercher des réponses

Elle a promis de ne pas chercher à savoir comment cela c'est passé, mais ... elle a cherché en vain de partout en Tyrie, et elle n'a pas trouvé de réponse . Le nouveau continent de Cantha cache t il la vérité, Qui serait venu, qu'elle est cette histoire d'ombre ??

Le sommeil de Lord est tourmenté, des images se bousculent dans sa tête .. Plusieurs nuits déjà, il s'est réveillé en sursaut, mais cette nuit, il est décidé de tenir bon. Sa douce tente de lui transmettre un message, il est en sur, et il tiendra bon ... un nouveau flux d'images, il ne peut en avoir le contrôle, elles s'enchainent, elles se bousculent. Il faut qu'il se réveille, mais résiste . Sa tête lui fait mal, elle va exploser.. non non, il tient un raz de marée, une tempête onirique, il tient bon ... après le déluge, un voile bleu .. de l'eau ...et soudain, portée hors de l'eau



C'est comme .. s'il tenait son aimée dans sa main, mais qui est ce ??? et une pupille se ferme, et Lord se réveille en sursaut .

Lord se réveille en sursaut, encore une fois... Il tente de reprendre plus ou moins ces esprits, se lève et décide de s'humidifier le visage afin de pouvoir clairement étaler ces idées...

Il décide de sortir prendre un peu l'air, enfle une veste et sort. Il ressasse la dernière image et cette dernière sensation qu'il eu.. encore encore et encore une fois... Il n'arrive pas à trouver une solution logique à ce problème. Il décide d'en parler avec Enigmael le plus tôt possible...

Il retourne dans la chambre, s'assied sur un fauteuil, regarde Enigmael endormie.

Son aimée est nue, dans leur lit conjugal. Elle est recouverte de ses ailes, l'illusion de la cape cessant auprès de lui, et la recouvre d'un voile de plume. Il regarde ses yeux argentés, qui scintillent à la lueur de la lune. La robe de marié, qu'elle porte quasi tout le temps et dont elle prend le plus grand soin, est délicatement rangée dans la pièce.

Elle bouge doucement, et pivote sur elle même, se retrouvant allongée sur le dos . Lord regarde, contemplatif, son ventre. Elle est un ange, pas de nombril, pas de trace de matrice, pas de cicatrice... osant prolonger son regard plus bas... elle est un ange, pas de sexe ..

Mais elle a gardé les sentiments d'humaine, qu'elle a appris avec lui. La femme qu'il a épousé est dans ce corps angélique.. Peut être que ... Dwayna l'avait remodelé en femme une première fois . peut être que ... Mais quelle est cette main griffue, hostile, alliée ??

Il se met à réfléchir intensément sur cette main qu'il avait vu...

Lord : « Quelqu'un doit surement savoir ce que c'est...Ou plutôt qui c'est... » Beaucoup de questions et de noms se bousculent dans sa tête... Shelar, Enigma auraient t elles des réponses à ses interrogations? Ou peut être de nouveaux anges....

Ferrick : «Bonsoir,

J'ai pris connaissance du background d'Enigmael, afin de pondre un texte plus cohérent sur ce joli dessin. Il me fait penser à des travaux de W. Siudmak, dessinateur que j'aime particulièrement. Bon, je sais que Fly ne souhaitait pas un texte sur Enigmael car il en a déjà, mais tant pis, j'ai mes caprices et je ne voulais pas rater l'occasion de vous livrer ma modeste contribution sur ce personnage assez extraordinaire. Ce passage donne l'occasion à Enigmael de s'adresser à Dwayna. De façon générale, les dieux de Tyrie ne sont pas assez mis en valeur alors que nous avons des détails graphiques très précis sur eux, et qu'apparemment ils sont fondamentaux dans la structure de l'univers de Guildwars. Vos commentaires sont bien sûr les bienvenus. »

Dwayna : « Quelle vérité cherches-tu ? Comment penses-tu que tes regrets m'importe ?

Enigmael : J'ai besoin de savoir Dwayna. Je n'arrive plus à me défaire de cette impression de désespoir.

Dwayna : Et que crois-tu que ton passé te révélera ? Tes yeux sont-ils à jamais détournés de ma lumière pour qu'ils plongent dans ton obscur labyrinthe de tristesse ?



Enigmael : Mais je dois savoir qui m'a enlevé mon enfant. Je dois comprendre les motivations du destin, son acharnement à me poursuivre, son désir de me tourmenter.

Dwayna : Mon enfant, ne crois pas que le destin te veuille toi dans la paume de sa main. Ne commet pas l'erreur de suivre les errements de ton esprit. Détache toi de ces velléités comme j'ai séparé ton corps mourant de ton âme pure.

Enigmael : Déesse des anges, éclaire moi je t'en supplie, mon cœur saigne de ne pas connaître ma véritable histoire. Je n'en puis plus, je suis à bout, je sens que je m'éloigne du fil de ton chemin de plus en plus. Aide moi, Dwayna, exauce ma supplique, allège ma souffrance.

Dwayna : Reprends toi ma tendre dévouée, je n'abandonnerai pas tes pas. La lumière que je projette te guidera dans les méandres de tes douloureux fragments de souvenirs. Je t'assure que dévoiler la ligne brisée de ton existence renforcera ton chagrin. Tu n'es pas prête à assumer ce fardeau sur ta vie d'autrefois. Tu dois encore exercer ta volonté à monter les marches de la divine conscience. J'ai tellement foi en toi, en ta possibilité de me rejoindre un jour au côté de la grande ordonnatrice.

Enigmael : Maîtresse, comment pouvez-vous éprouver une telle espérance ?

Mon reste d'humanité me tire vers des abîmes de détresse.

Dwayna : Toute divinité dans ce monde a su garder sa part d'humanité. Tu ne dois pas imaginer que ta prière ne touche pas mon être. Au contraire, ta peine est mienne, je la ressens comme toi, je pleure avec toi, mais je garde secrètement à l'intérieur de moi l'espoir d'une vague de bonheur envahissante. Tu es l'onde bienfaitrice soulageant tes réminiscences malheureuses. Tu es la clef dont ton esprit a avidement besoin. Ne le ferme pas à ta lumière intérieure. Apprend à écouter ton cœur, apprend à écouter ce qu'il te murmure.

Enigmael : Dwayna, j'ai mal...

Dwayna : Surmonte tes souffrances, elles expriment tes émotions partiellement, en surface. Sonde les abysses de ton âme, refoule tes désirs primaires.

Enigmael : Dwayna, j'ai mal...

Dwayna : Continue, retisse les liens avec ton angélisme. Transcende ce vide impérieux et malsain. Remplit ton âme de ta lumière intérieure.

Enigmael : Dwayna, j'ai mal....

Dwayna : Je vais t'aider, tends ta main devant toi. Ouvre là. Abaisse tes perceptions au seuil de ton inconscient. Là, tu y est presque ma chérie. »

Enigmael perçut, dans un effleurement de son être conscient, la lumière si pure et si blanche de Dwayna. Elle la tenait dans sa main, si petite, si intense, si insondable. Son corps d'ange se remplit d'une vitalité nouvelle, immense source de joie intense, puits d'une eau pure et rafraîchissante. L'envoûteuse chassa petit à petit la douleur qui l'étreignait. Elle se sentit plus libre, le poids de sa souffrance se dissipait comme lorsque la brume du petit matin laissait place aux premiers rayons du soleil, chauffant la terre de ses puissants arcs jaunes. Bientôt ses ailes dessinèrent sa frêle silhouette d'une aura emprunte de majesté, de grâce inhumaine que seule la beauté d'un ange projetait aux yeux d'un mortel.

Enigmael rouvrit les yeux, sa conscience émergeant au fur et à mesure pour percevoir les premiers signes de son environnement. Le désert de Cristal s'étirait devant son regard encore perdu. Le soleil déclinait lentement, cependant la lumière était toujours présente comme au midi de la journée. Ses pieds ne touchaient plus le sol. La falaise, dont la végétation décharnée et rabougrie témoignait toutefois d'une haute lutte pour la vie dans cet environnement hostile et aride, commençait à s'éloigner de son champ de vision. L'ange était irrésistiblement entraînée dans le vide. Quelques petites pierres amorcèrent leur chute silencieuse. Prenant son envol, elle entreprit de mouvoir ses ailes, mais une voix intérieure lui dicta de ne pas bouger. A sa grande surprise, le vide ne l'aspira pas vers le sol. Son corps se propulsa hors de l'attraction de la terre. Ouvrant les yeux complètement, elle discerna dans sa main un animal déployant de magnifiques membres ailés, aux plumes reflétant les couleurs du couchant, la lumière brillant à la fois par un jeu de réflexion et par sa propre fulgurance. Un oiseau dans le ciel sans nuages croisa le regard de la suppliante. Elle s'abandonna dans la contemplation de sa déesse, revigorée de nouvelles certitudes, sa mue enfin terminée vers un seuil supplémentaire de conscience franchi dans ce monde.

46 - Dissolutions

RP

L'Amour,
Je n'arrive pas à cerner ce sentiment humain
Qui mêle Foi, Bonheur et Chagrin
Ce besoin de partager, je vous donne,
en vain
Je prends ce que vous m'offrez, mais
je ne perçois rien ...
N'ai je su vous donner ce que vous
espérez ,
Construire un avenir ensemble, vous
donnez descendance.
Je n'ai pu, le destin me l'a refusé
Et notre aventure s'est terminée en
souffrance.

J'aspire vous voir vivre Heureux, vous
et votre fille adoptive.
Je voudrais tant l'aimer, mais je me
sens si fautive.
Promettez moi de vivre, de chasser
cette rancœur
Qui obscurci et noirci tant votre cœur
Je garderai à jamais notre alliance à
mon doigt
Car je n'oublierai jamais que je vis
grâce à Toi.



J'aime vous retrouver, me serrer dans vos bras
Mais les souvenirs ressurgissent, et je me sens si faible
Et je veux donner, aimer ceux que je côtoie ici bas
Sans rien attendre en retour, juste être aimable
Pour l'être impalpable que je suis... et serai ...
Je suis un ange, et je vis dans votre imaginaire ...
Merci

Fauconnoir : « Bonjour, C'est en peine que je viens vous voir aujourd'hui. Les récents événements pèsent sur moi, et je ne peux m'empêcher de penser que le départ de votre mari est en grande partie de ma faute. Et en même temps, je trouve sa réaction de quitter les DNA très disproportionnée. Je tenais à vous assurer de mon honnêteté dans la démarche qui a été la mienne, et qui n'a jamais eu pour but de placer une quelconque personne au pilori. Je renonce à m'expliquer sur les raisons qui m'ont poussé à poser ces questions. Je sens bien que mes arguments ne portent pas et que certains

finissent par acquiescer uniquement pour faire retomber la tension. Pour ceux-là, je ne suis et ne serai jamais quelqu'un d'honnête. Les vindictes et griefs qui sortent de l'ombre aujourd'hui m'incitent à prendre du recul. Je laisse les bonnes âmes s'occuper de l'alliance sans moi. Les mauvaises langues diront que cela ne changera pas grand chose, et ils ont sûrement raison. Sachez que je déplore les réactions et événements qui ont découlés de mes propres interrogations. Je tenais absolument à vous présenter mes excuses personnelles pour les dommages causés à votre guild. Pour la seconde fois, vous devez faire face à une situation difficile. Et cette fois-ci, j'en suis en partie responsable. En espérant que nos relations n'en souffriront pas plus. J'espère vous revoir et partager de bien meilleurs moments que ceux-ci. Très cordialement, Fauconnoir. »

Dissolution de l'alliance MPB

Enigmæel : « Nous ne sommes plus que 3 guildes au sein de l'alliance, avec comme point commun : le respect de la vie IRL. J'ai mis les liens des 2 forums KAN et RW, celui des KAN étant celui de l'alliance. je ne vous demande pas une présence en masse, mais faisons de notre mieux, selon nos disponibilités, pour garder une cohésion à notre alliance. »



47 - Saya

RP

Saya et sa grande sœur, Jin, dessinaient sur les quelques feuilles de fibres végétales qu'elles avaient reçus en cadeau. Un moment, **Jin** se leva et dit à Saya: « Mon dessin est terminé ! Je vais dire à maman que je l'ai fini. Attends-moi je reviens »

Saya acquiesça en secouant la tête. Jin alla jusqu'à la porte et sortit en courant. Elle continua alors de dessiner jusqu'à ce qu'elle entende un cri et un long craquement comme du bois pris en proie des flammes. Elle reconnut la voix de sa sœur et, apeurée, se rua vers la porte et l'entrouvra. Elle vit alors des centaines d'am fah tuer les paysans et mettre le feu aux maisons. Elle aperçut un groupe de pilleurs se diriger vers sa maison, ces derniers l'avaient sans doute repéré. Elle referma brusquement la porte et se cacha dans l'armoire à l'étage. Elle aurait voulu crier "maman" de toutes ses forces mais elle savait qu'il était trop tard. Les am fah ouvrirent la porte et commencèrent à piller. Deux de ces fourbes montèrent à l'étage, l'un d'entre eux avait une torche à la main.

Ils se dirigèrent vers l'armoire. Elle était prise au piège. Son cœur battant à une vitesse incroyable, elle retint son souffle et ferma les yeux.

Elle se réveilla en sursaut. Elle était couchée sur un des bancs à l'extérieur du monastère de Shing Jea, une faible brise estivale s'engouffrait dans ses cheveux. Elle referma les yeux et écouta le chant des oiseaux. "Encore ce même rêve" songea-t-elle.

Saya avait l'habitude de se coucher ici, sur ce banc, et d'admirer la beauté du paysage; et, la soir tombant, les astres de la nuit.

Mais ce rêve la hantait.

Depuis son enfance au monastère, elle restait seule et elle en souffrait. Elle avait besoin de parler de ce cauchemar. Mais pourquoi? A qui?

Ces manques de réponses la perturbait. Elle ne savait pas si ce rêve était réel, si cet événement s'est réellement produit. Et plus elle grandissait, plus elle avait besoin de réponses.

Un soir, alors qu'elle était assise par terre, les yeux fermés, elle sentit le vent se lever. Elle ne s'en soucia pas et apprécia cette brise par cette chaleur. Mais le vent se renforça. Elle leva la tête et ouvrit les yeux. Elle vit une sorte de fumée se former à une dizaine de mètres devant elle. Puis cette fumée devint plus épaisse jusqu'à former une silhouette, autour de laquelle rayonnait une aura bleue.

La silhouette était celle d'une femme, elle lévissait dans les airs. Elle avait la tête baissée et les yeux fermés. Saya, les yeux grand ouverts n'osa prononcer aucun mot. L'inconnue leva légèrement la tête et déploya brusquement ses ailes. Saya sursauta, tandis que la femme ouvrait délicatement les yeux.

La femme adressa un sourire et parla alors:

"N'aie crainte, Saya... Ma fille."

Sa voix était une voix douce et divine.

Saya n'osa pas faire un geste, mais rassembla son courage et balbutia:

Saya : « Qu... Qui êtes vous?

Dwayna : Je suis Dwayna, déesse de la vie et de l'air...* Saya regarda aux alentours, persuadée que c'était un mauvais tour fait par un de ses camarades envouteurs, mais elle ne vit personne* Ecoute ma fille...

Saya la coupa: - Vot... Votre fille? Vous... Vous faites erreur !

La déesse eut un petit rire, et dit: Tu es le fruit de mon amour pour les mortels, pour les humains. Ecoute Saya. Un mal guette Cantha, non... Un mal guette l'humanité. Tu dois aider les humains et leur donner tout ton amour. Tu es la seule qui puisse autant les aider."

Saya : Je... Je suis votre fille?

Dwayna : Oui."

Il eut un petit silence, comme si la déesse savait que Saya s'apprêtait à dire quelque chose.

Saya : « Et ce...

Dwayna : Rêve? *Saya acquiesça d'un mouvement de la tête.*

La déesse soupira: La vérité est que la famille dans laquelle tu vivais était ta famille d'adoption, ils t'ont recueilli. C'est moi qui t'es donné à eux. Et ce rêve s'est réellement passé... Ta famille t'a élevé comme leur propre fille. Tu peux être fière d'eux.

Saya: Les Am Fah les ont donc tué... »

Une étrange colère monta en elle. Elle serra de sa main le sable qu'elle avait prit par terre.

Saya demanda: « Que doit je faire?

Dwayna : Ecoute ton coeur. »

Cette dernière phrase s'arrêta en echo et la silhouette se dissipa.

Saya fit un geste comme pour la retenir mais se résigna.

Quelques jours après cette étrange apparition se tenait la fête du dragon. Elle décida alors d'oublier sa tristesse et sa solitude et essayer de participer aux festivités... Elle participa alors a la fête, et essaya de ne plus penser a toute cette histoire. Mais elle avait du mal...

Le dernier jour de la fête, alors que l'empereur devait bientôt arriver, elle décida de sortir pour récolter des sphères, mais surtout pour se changer les idées et prendre l'air... Elle sortit seule et se dirigea vers les montagnes.

Elle gravit quelques pentes et, décidée à ne pas se battre, évita quelques groupes d'ennemis. Elle entendit alors un cri. C'était la voix d'une fille provenant d'une des grottes non loin des environs. S'en suivit un rugissement. Saya se rua vers la caverne. Elle s'arrêta devant l'entrée et manqua de glisser sur plaque de gel. Malgré l'obscurité, elle réussit a distinguer une jeune fille, accroupie contre un mur. Une empoigne se dirigeait vers elle.

Saya saisit une pierre et la lança sur l'empoigne, cette dernière se retourna et courut vers Saya. N'ayant pas pensé à cette réaction de la part du monstre, elle recula de quelques pas et essaya de trouver une solution. N'ayant pas son bâton elle ne pouvait pas le combattre, et même si elle l'avait, elle pensait ne pas être a la hauteur de se mesurer à l'empoigne. Alors que le monstre n'était plus qu'a quelques mètres de Saya, elle s'accroupit et instinctivement frappa dans ses mains. Une aura blanche se forma autour d'elle. L'empoigne sauta sur Saya mais n'eut pas le temps de la toucher, elle fut immédiatement projeté par terre, assommée.

Saya en profita pour se relever et rentra dans la grotte. Elle se dirigea vers la

jeune. Celle-ci lui sauta dans les bras et se blottit contre Saya. Elle était gelée. "- Vite, ne trainons pas ici, le monstre risque de se réveiller."

Elles sortirent de la grotte et descendirent dans la plaine. Alors que le danger était écarté, elles s'assèrent sous un arbre. Saya regarda alors la fille qu'elle venait de sauver. Elle n'arrêtait pas de pleurer.

Saya la questionna: « Dis-moi, comment t'appelles tu?

Minuit : Je... Je m'appelles Minuit.

Saya : Que faisais-tu ici?"

La petite Minuit tenta de son mieux de calmer ses sanglots. Elle hoqueta quelques mots : « Je... je... j'étais dans un endroit... un autre... snif... endroit... Pas ici... Il y avait de... de la lumière, très forte... et puis... »

La fillette se remit à pleurer, Saya la prit alors contre elle et essaya de la calmer.

Saya : « Là, là... Tout va bien. Comment es tu arrivée ici ? N'as-tu pas de famille ? »

Minuit à ces mots se calma et regarda sa sauveuse d'un air perdu :

Minuit : « - Fa... famille ? Je... je ne sais pas... Les larmes coulaient le long de ses joues, et elle se mordillait les lèvres en signe de profond désarroi.

Tout ce dont je me rappelle... c'est la lumière, puis le froid et la dureté de la pierre... Et... Minuit... C'est mon nom, je crois... Ça m'est venu comme ça, je n'en sais rien... Il m'est familier. * La toute jeune fille regarda à nouveau Saya * Et toi, tu as un nom ? Une famille ? ... * Elle baissa les yeux et ajouta timidement * S'il te plait, ne me laisse pas seule ici... »

Saya ne sut que dire... Elle avait la gorge nouée par la tristesse qu'éprouvait Minuit. Une larme coula sur sa joue. Un silence régna pendant quelques instant, soudain brisé par un petit vent frais qui faisait remuer les feuilles de l'arbre.

Saya ravalait sa salive et chuchota: « Ce n'est rien, je suis là. Je... Je ne te laisserai pas seule... »

A ces mots la petite fille se sentit soulagée, elle cessa de pleurer.

Saya caressa les cheveux de la jeune, celle-ci ferma les yeux puis demanda d'une faible voix: « Dis-moi? Qu... Quel est ton nom?

Saya esquissa un petit sourire : Je m'appelle Saya »

Un autre silence s'installa, mais Saya le rompit par ces paroles:

Saya : « J'habite au monastère tout près. Je... Je n'ai pas de famille non plus... Enfin... Je ne m'en rappelle plus. »

Minuit ne répondit pas, elle somnolait. Elle était sans doute très fatiguée par tout ce qui c'était passé, en si peu de temps...

Saya prit sa veste et l'installa en oreiller sur l'herbe, et mit la tête de la jeune fille dessus. Elle s'assaya alors au pied de l'arbre et contempla le petit visage innocent de Minuit, elle avait la bouche légèrement ouverte et respirait calmement..

Saya se demanda alors ce qu'elle devait faire. Devait-elle en avvertir le maitre Togo? Acceptera t il qu'elle partage son lit avec Minuit? Ou devaient elles simplement partir toutes les deux?

Elle n'était pas très attachée au monastère, ni même aux gens qui y résident. Finalement, elle se souvint que ses études étaient bientôt terminées; elle ira demandé au maitre Togo si elle peut prendre sous son aile Minuit et lui apprendre tout ce qu'elle sait. Mais acceptera-t-il ?!

Saya soupira. Le soir approchait et il était dangereux de rester ici en pleine

nuît. Elle prit Mimi sur son dos et l'emmena dans sa chambre au monastère. Elle se dit qu'il valait mieux que Mimi se repose et qu'elle en parle au maître Togo demain...

Comme à son habitude, Saya alla de poser sur le banc à l'extérieur du monastère. Elle se mit à contempler les étoiles.

Une lumière forte et blanche...

Saya se demandait bien ce qui c'était passé...

Une lumière blanche et forte? Serais-ce... La mort? Uhm... Étrange.

Le récit de la jeune fille paraissait invraisemblable, mais Saya y croyait, elle aussi avait vécu ce genre d'évènement, des choses inexplicables...

Pourtant, il lui fallait des réponses. La nuit était tombée.

Soudain elle entendit des pas. Elle tourna la tête et aperçut Minuit, timide.

Saya la questionna: « Que fais-tu là?

Minuit : Euh... Je... Je t'ai vu par la fenêtre de la chambre. »

Saya souria pour la réconforter et lui fit signe de venir s'asseoir...



48 - Toutes les raisons du monde

RP - an 7

Elladan : « Avais-je bien fait de quitter la Tyrie? De m'éloigner des personnes qui m'étaient proches et qui comptaient sur moi? De les laisser tomber et partir réaliser mes envies de reconnaissances et de gloires en combattants des guildes pour l'honneur de la mienne... Je pensais la Tyrie sauvée. Et puis après avoir perdu une personne qui m'était plus proche que tout, je n'en avais que faire des autres et de leur avenir à présent...

Sans les autres, on est soit même, on ne s'efforce plus d'être l'image que ces autres attendent de nous. Il n'y a plus de rapport au passé, au futur, on vit l'instant présent sans craindre de savoir ce qu'ils vont penser de soi.... C'est donc ça que je suis, un rôdeur qui recherche la gloire, la reconnaissance... Quelle ironie, à quoi cela peut bien servir quand on est censé vivre seul dans un endroit reclus en plein forêt. Je n'ai donc rien retenu des enseignements de Melandru. Non ce n'est pas moi. Ça ne peut pas être moi, je ne le veux pas... ai-je été aveugle? Mon moi s'est perdu quand je l'ai perdu elle...

Pourtant mon destin me rattrapa et je ne devais pas y échapper. Dans mes rêves, je voyais le visage que j'efforçais d'oublier prononçant toujours le même mot : Cantha ... Je ne tardais pas à découvrir que c'était le nom d'une terre éloignée, à l'est de l'autre côté de l'océan ; vaste mais moins que la Tyrie.

J'hésitais mais je fini par m'embarquer dans un bateau à destination de ce lieu qui m'était inconnu. Pendant le voyage, je sympathisais avec un dénommé Corwin, maître dans l'art du lancer de javelot qu'on nomme Parangon dans d'autres contrées du sud. Il m'expliqua qu'il rentrait chez lui, rappelé par l'ordre auquel il appartient : les lanciers du soleil. Pour combattre un mal obscur qui s'étendait et engloutirait tout si on ne l'arrête pas.

Ainsi, je sus que le mal n'avait été que temporairement vaincu en Tyrie et qu'il était de retour ailleurs. Cruelle désillusion... ce soir là je bus un liquide nommé rhum plus que je n'aurais du.

Durant le reste du trajet, nous parlâmes Corwin et moi de tout et de rien. Il m'enseignât les rudiments du javelot et moi ce que du tir à l'arc. Nous étions satisfait des choses apprises par l'autre ; il me demanda de l'accompagner et de combattre à ses côtés.

Mais nos chemins devaient se séparer. Je devais aller vers l'est, lui vers le sud. Je lui expliquai en partie pourquoi, il comprît.

Je fini par débarquer à Cantha dans une cité appelé Kaineng après avoir affronté plusieurs tempêtes et les maux de mers qui vont avec. Je fus surpris par la taille de cette ville et de son architecture. C'était une cité état qui semblait ne pas avoir de fin, s'étendre sur tout le continent. Je me mis en quête du visage qui m'avait appelé mais je ne trouva que pour toute réponse un fléau à combattre... je fini par baisser les bras à trouver ce qui m'avait venir dans ses terres que ne sont pas miennes.

Je n'avais plus d'envie, je n'étais un spectre dans cette cité... je n'avais plus peur car je n'avais rien à perdre vu que j'avais rien trouvé, j'allais redevenir le rôdeur solitaire et sauvage d'autre fois.

Je finis par prendre part à la lutte contre le fléau et les êtres démoniaques qu'il engendrait quand ceux-ci m'attaquèrent. Un des gardes de la cité vient m'apporter assistance, alors que je luttai seul face à des monstres nombreux, il a regretté que des "gars comme moi" ne combattaient pas à leur côté. Beaucoup de ceux qui luttèrent avait vu passé trop ou pas assez d'hiver me disait-il. Le lendemain, je le rejoignais dans la lutte.

Je découvris ainsi le combat urbain, froid et impitoyable corps à corps parmi des innocents... et aujourd'hui je lutte toujours pour repousser le mal de cette gigantesque cité. Quartier après quartier, rue après rue, maison après maison. Je pense désormais comprendre mon rôle dans ce monde... combattre le mal jusqu'au bout de son terrier, le dénicher et le vaincre ou mourir en essayant car il sera toujours là, je n'en doute plus désormais.

J'ai autrefois été heureux, je ne le suis plus, je n'ai plus rien à espérer pour moi même. Mais pour que d'autres soit heureux, pour qu'elle continue à l'être, cela vaut toutes les raisons du monde.

«Elladan !! Je viens d'attraper ce type qui furetait aux abords de notre camp, il avait ceci avec lui ! Annonça **Yveline**, la guerrière du groupe, en poussant son prisonnier en avant et en jetant un javelot sur le sol, elle avait l'épée en main. Le rôdeur, était assis à même le sol occupé à faire cuir le repas du soir sur le feu qu'il avait allumé un peu plutôt. Il regarda un moment l'arme qui se trouvait couchée dans l'herbe et leva les yeux vers le prisonnier. C'était la deuxième fois qu'il voyait une armure du type que cet homme portait .

Elladan : « Assis-toi ami et discutons un peu, veux-tu quelque chose à manger et à boire ? »

L'homme accepta l'offre, il s'assit et saisit une cuisse de poulet. Les autres membres du groupe qui s'étaient approchés entre temps se détendirent mais Yveline garda son épée à la main.

Elladan : « Tu es bien loin de chez toi, que fais-tu par ici alors qu'on dit qu'un mal ravage les terres dont tu es originaire ?

- Ce que je fais par ici ne regarde que moi et personne d'autre.

Elladan : Alors parlons de quelque chose qui me regarde dans ce cas, que faisais-tu aux abords de notre campement ?

Le prisonnier leva sa cuisse de poulet et déclara d'un ton impertinent : Je cherchais de quoi me nourrir, de ce côté là j'ai plutôt réussi. »

Elladan sourit un court instant, puis se leva, marcha jusqu'au javelot et l'attrapa. Il regarda l'arme quelques instants, testa son équilibre. Alors soudainement, il pivota et projeta l'arme à plusieurs dizaines de mètres qui s'enfonça profondément dans un arbre mort. Le rôdeur vu pendant un court instant, la réaction de surprise qu'il espérait sur le visage de l'inconnu assis devant lui.

Mais celui se ressaisit rapidement et se leva : « Seul un Parangon des Lanciers du soleil a pu vous enseigner ceci.

Elladan : En effet, c'est un membre des lanciers du soleil tout comme toi qui m'as appris le peu de ce que je sais du lancer de javelot. Et si je t'ai montré cela, c'est pour te prouver que tu peux avoir confiance comme celui qui a été mon mentor pendant quelques jours m'a fait confiance. »

Le Parangon hésite quelques instants, puis se leva et se frappa son cœur du poing. Le salut rituel.

Ulric : « Je me nomme Ulric fils d'Elric et si je suis loin de chez moi c'est parce

que j'ai un message à délivrer à une personne qui se trouve quelque part sur ces terres.

Elladan : Bien alors repose-toi et demain nous t'emmènerons en ville, là tu ne devrais pas avoir de mal à avoir des informations sur celui que tu recherches.

Ulric sourit et déclara : Pas la peine, je l'ai déjà trouvé. Il est juste devant moi.

Elladan essaya de lire les pensées du nommé Ulric sur son visage: Tu le savais même avant d'arriver ici, n'est ce pas? Pourquoi avoir jouer cette petite comédie?

Ulric : Car je voulais savoir si l'homme pour lequel Corwin m'a détaché du front en vaut vraiment la peine. Mais si il a jugé bon de vous enseigner la voix de la sagesse des Parangon, je n'ai pas besoin d'en savoir plus.

Elladan : Quelles nouvelles de Corwin m'apportent-tu donc?

Ulric : De Corwin aucune, mais il m'a dit avoir croisé une de vos amies et celle-ci l'a chargée de vous transmettre ceci. »

Ulric tendit une petite sacoche de cuir à Elladan. Une fois ouverte, elle libéra un livre portant la marque des envoûteurs. Mais celui avait été en partie rongé par les flammes.

Ulric reprit la parole : « Je ne sais pas ce qu'il contient, je ne l'ai pas ouvert. Corwin m'a dit qu'en évitant les zones de combats, le voyage devait se passer sans problème. Et pourtant, j'ai en partie failli à ma mission mais on a voulu m'empêcher de vous remettre ceci en me tendant plusieurs embuscades. Je ne sais pas qui ils étaient mais, ils n'ont pas hésité à employer des flèches enflammés et du feu grégeois... Je n'ai hélas pas pu empêcher une des flèches de venir se figer dans la sacoche... »

Elladan remercia Ulric et s'éloigna plongé dans ses pensées. Il savait de qui le message provenait bien sûr, pas besoin de l'ouvrir pour cela. Mais pourquoi venait-il de là bas... alors que ses rêves l'avaient envoyés ici. Les rêves... les rêves... était-il possible... qu'ils viennent d'une source étrangère... cherchait-on en fait à les éloigner ? Pourtant le mal était bien présent ici et il était loin d'être vaincu...

Les pensées filaient dans sa tête... il finit par atteindre un tronc couché sur le sol, s'y assit et ouvrit délicatement le précieux ouvrage. De nombreuses pages étaient en partie détruites, certaines partirent en poussière dès l'ouverture...

Elladan parcourut ce qu'il restait du livre et pu saisir quelques bribes de ci de là. Pourtant il avait du mal à croire ce qu'il déchiffrait, ce n'était pas possible et pourtant si c'était vrai ? Que faire partir là-bas? Alors que la lutte ici n'est pas finie ! Ne cherche-t-on pas à m'éloigner ? Non l'auteur de ce message ne fait aucun doute...

Il faut tirer cela au clair, la contacter au plus vite et cela signifie aller là bas. Le lien qui nous unissait jadis, je l'ai brisé... pourtant il me serait si utile maintenant. J'ai la gorge nouée... Pourtant j'ai un secret espoir, ce lien est-il brisé alors que mes pensées vagabondent encore vers des moments bénis du passé... n'y a-t-il pas d'espoir de raviver cet attachement.

Je ferme les yeux, je me concentre... je laisse les souvenirs m'envahirent jusqu'à retrouver la perfection d'un visage que je n'oublierai jamais... je prononce enfin mentalement son nom pour prendre contact : Enigmael.

[HRP]

Textes écrits suite à mon retour sur GuildWars après ... 6 mois d'absence. Premier jour de connexion et moment RP inattendu avec Enigmael qui m'a rappelé les bons moments passés il va bientôt y avoir deux ans.

Au plaisir de continuer ceci ici ou mieux IG

[/HRP]

J'ai été membre des DNA de mai à octobre 2005 où nous avons parcouru la Tyrie lors d'excellents moments RP. Après avoir terminé le PvE de prophéties et avoir fait quelques sorties au tombeau des rois de l'époque, j'ai eu une grosse attirance pour le PvP en même temps qu'une certaine lassitude du PvE. J'ai donc quitté les DNA pour pouvoir pratiquer du PvP. Je suis resté régulièrement en contact avec Dame Enigmael, ce qui nous a permis de nous tenir au courant de nos aventures mutuelles et de se retrouver de temps à autre à l'occasion de quelques événements.

J'ai rejoins la guilde de l'Ordre des Humanistes [ODH] où je n'ai fait pratiquement que du GvG pendant un an. Une fois qu'on y a goûté c'est très prenant. A force de côtoyer les mêmes joueurs tous les soirs sur TeamSpeak plusieurs fois par semaine, certains sont devenus de bon amis irl.

L'ensemble de l'équipe PvP de l'ODH a arrêté son activité vers octobre 2006.

J'en ai profité pour faire une pause avec GuildWars. Je suis revenu récemment en avril dernier pour commencer Nightfall (mais je ne l'ai pas encore terminé, ni Faction d'ailleurs), j'ai retrouvé certains camarades de l'équipe PvP de l'ODH qui s'étaient remis à jouer depuis quelques temps. Ces derniers ont récemment formé une guilde 100% GvG nommée en toute modestie "les Maîtres du GvG" [FTGC] dans laquelle se trouve mon compte principal. Celle-ci est le seul membre de l'alliance [ODH].

et maintenant !

Comme vous l'avez compris, je suis plutôt un joueur PvP mais j'aspire à retrouver de bons moments RP et à refaire un peu de PvE. La petite discussion RP le jour de mon retour avec Dame Enigmael n'y est pas étrangère, j'ai compris que ces moments me manquaient ! Mon compte secondaire sera donc chez les DNA. Il me servira pour le contact IG et ainsi permettre d'inviter Elladan en hôte aussi souvent que nécessaire (pour cela je sudoierai un officier à l'aide d'un pot-de-vin de 100 Pièces d'or et pas question de refuser comme ce soir!), l'inconvénient est que sous Elladan je n'aurai pas accès au chan de guilde :(

Jc : Heureux de faire ta connaissance ! Je me souviens d'un ODH, Tan Mura, qui m'avait fait monter de niveaux il y a bien 13 mois...

— **Saya**: Bienvenue chez vous

Enigmael : *très émue, et visiblement chamboulée ..* Je suis très heureuse de vous retrouver parmi nous. Vous verrez, mes anges vont vous accueillir ailes grandes ouvertes. Vous avez tout dit, nous avons débuté ensemble, et nous avons toujours gardé contact, et vous avez été présent lors des plus beaux moments de ma vie. vous êtes et serez libre, je respecte votre nature, et je suis persuadée que vos expériences viendront combler les anges DNA, et qu'ils seront présents pour vous aider également

l'alliance des KAN est en pleine restructuration, initiée par les DNA qui sont

très motivés actuellement. vous avez parlé de l'alliance ODH !! cela m'interpelle !! imaginez que nous réunissions votre alliance avec les actifs des KAN !! plus de soucis pour communiquer TOUS ensemble en fonction de vos compte, le canal alliance sera là, et montrera notre union. Nous avons des KAN très motivés par le PvP, qui seront très heureux de rejoindre une telle alliance, et inversement si certains comme vous souhaitent faire du PvE. Merci pour tous ses bons souvenirs, et tous les cotés optimistes que vous nous apportez .

Elladan Dunadan: Concernant les alliances, ODH est en plein bouleversement interne. Alors qu'elle était en période de recrutement, certains anciens ont annoncé leur arrêt de GuildWars, d'autres ont dits qu'ils seraient moins présents. Et le Maitre de guilde a annoncé son désir de passer la main. Bref, ça a discuté beaucoup pour savoir la part de lassitude de GuildWars et la part du à la guilde elle-même dans ces départs.

Les recrutements sont maintenant clos pour permettre à la guilde de se réorganiser et redonner un nouveau souffle IG en relançant des activités. Sinon ODH a fait parti de deux alliances jusqu'à présent et bien que ce fut des bonnes expérience, cela c'est plutôt mal terminé d'où un apriori négatif sur les alliances désormais.

De mon point de vue la guilde n'est pas prête actuellement pour se relancer dans un processus d'alliance avant d'avoir rétabli son équilibre. Mais je dois dire d'un point de vue personnel que l'idée que vous proposez me plait beaucoup.

49 - Alliance UA luxonne

Vie de Guilde - mai an 7

Elouan : « Je suis Tmetha Elouan, Maître de l'Alliance Utopie.

Notre Alliance, basé sur la bonne ambiance et l'entraide, devient peu à peu polyvalente. Elle touche à tout et se forge une amitié avec plusieurs autres guildes ou alliances.

Notre but est de nous renforcer les uns les autres par une amitié constructive. Nous avons trouvé vos préceptes tout a fait admirable et vous proposons notre amitié. Tous les Premiers Vendredi du mois : Rendez vous au Havre des Pêcheurs fr1 entre 21h et 22h. Nous décidons sur place des groupes et sorties, et nous mélangeons pour du fow, abime, GvG amical, etc.

Un menu de sortie est à votre disposition :

N'hésitez pas à venir vous exprimer ou proposez d'autres amis dans notre taverne inter alliance, l'Auberge "Aux Bons Amis" . Bon jeu a tous et surtout rêvez sans cesse.

Saya : Tout d'abord merci d'avoir pensé à nous et bienvenue sur notre forum. Je serais ravie de participer à des sorties avec vous, le vendredi soir c'est parfait ! Je pense que je serais des vôtres ces vendredis là !

Jc : Merci de votre proposition. Je vais essayer d'être présent lors d'une de vos prochaines sorties. Je me suis inscrit à votre site »

Enigmael : « je viens d'apprendre qu'Elouan nous a quitté (IRL parlant, décès réel). Au vue de l'alliance KAN qui se moribond, au vue de l'utopie des anges qui se retrouvent sans guide,j'ai entrepris une démarche diplomatique pour voir s'il est possible de regrouper les guildes actives de ces alliances, et rendre mémoire au travail d'Elouan, et pourquoi pas, continuer l'utopie des anges, voir ma proposition de rassemblements d'anges pour perpétuer sa mémoire

Mizu : bonjour a tous! En effet notre alliance sort petit a petit de son deuil, depuis 2 semaines maintenant nous avons pleuré le "départ" de notre chef d'ally bien aimé. Nous avons fait le point, nous avons murement réfléchi...nous sommes heureusement une alliance soudée et les chefs de guilde et officiers ainsi que leur membres ont souhaité perpétuer pour la mémoire d'Elouan, l'Alliance Utopie. ainsi nous procéderons à sa reformation courant de la semaine prochaine. en tant qu'ambassadeur de l'ally, je vous annonce que ce sera avec plaisir que nous vous accueillerons au sein de notre alliance. Notre nouveau chef, qui avait toute la confiance d'Elouan : Evil Clad [Rip]. Son fidèle "second", Mizu Kaze Hi Tsuchi [LEDA], officier auprès de son roi Black Mower et sa reine Alais [LEDA]. Bleck Dardian [CTL], Yama [Lvsk] et leurs valeureux membres...

Enigmael : merci Mizu pour cette belle nouvelle,de notre coté, nous avons secoué nos alliés, et ils sont prêt à bouger pour rejoindre des gens actifs, et donc quitter l'alliance KAN pour se regrouper au sein d'une nouvelle alliance active. Je vais tenter de vous contacter in game pour plus de précisions pouvez vous me préciser

- combien de guildes sont dans cette alliance

- la guilde UA est telle formée exclusivement de gens dédié à l'alliance
- avez vous des guildes pro PVE, GvG, PVP ?

Mizu : pour préciser un peu: la guilde maitre de l'ally sera [Rip] spécialisé dans le PvE (PRO: farm, niv hard...) les [Lvsk], bien que je ne l'ai pas trop vu en hoh je sais qu'il souhaiterai s'orienter vers le PvP, je crois qu'il y a quelques "rankés" dedans, les [LEDA] sont une guilde (assez importante) très variée tant point de vue niveau que age, orienté PvE, coop, quêtes, quelques uns de ses membres (notamment les officiers) possède un niveau intéressant en PvE, run, quêtes hard, farm... Les [UA] sont voués à disparaître (sans maitre de guilde...) par contre tous ses membres vont "migrer" vers les autres guildes citées. il y a une guilde ami de l'ally, les [COM] qui sont PRO GvG et HoH, peu nombreux et très Pro (j'ai fait mon "stage hoh" avec eux ^^) pour ceux qui souhaiteront s'orienter exclusivement sur le PvP... voila! je vous ai décrits succinctement "l'orientation" des guildes de l'ally. Pourrais je vous demander de votre coté quel sont vos façons de jouer? les membres de votre ally vont ils intégrer les [DNA] ? je vous confirme la reformation de notre ally dans les jours qui viennent.

Enigmael : question: si j'ai bien suivi, les RIP vont reprendre la tête de l'alliance, qui va s'appeler RIP et le forum de l'alliance sera celui de l'UA, car vous n'avez pas accès à la guilde UA (et cela se comprend).

Ce qui est important pour nous DNA, c'est de rejoindre une alliance, avec son propre fonctionnement, indépendant du fonctionnement d'une guilde. la guilde DNA: de part notre petit nombre, nous sommes limités dans nos activités, mais nous sommes curieux de tout. -cote PvE, nous ne pouvons pas faire les zones élites, mais cela nous intéresse beaucoup et le DoA En ce moment, on fait beaucoup de fissures, et on s'entraide pour façonner les armures fow (2 nouvelles hier soir).

- cote RP, on en fait mais improvisé et de manière intuitive, on joue notre rôle d'ange !!

- cote PvP, on ne demande qu'à apprendre. on a fait du GvG en alliance, et entre DNA , mais avec des héros.

Tous les cotes de GW nous intéresse, tant qu'on rencontre des gens intéressants et sympathiques

Mizu : bon alors je vais essayer de mieux m'exprimer ^^

les UA était une guilde et leur chef de guilde Elouan était donc également chef de l'ally. aujourd'hui c'est Clad des Rip qui reprend le flambeau, mais notre ally s'appellera toujours "Alliance Utopie" en mémoire d'Elouan. Rip est une guilde qui a été formé au temps d'Elouan, au sein de l'ally, elle regroupe nombres d'officiers de plusieurs guildes qui ont fusionné à l'époque pour en faire une plus grande. ainsi c'est en toute logique, que les Rip soit leader aujourd'hui puisque en somme elle est le fruit de l'ally. De même j'aime mon ally car la très grande majorité des officiers des différentes guilde se connaisse IG (irl pour certain) et s'entende bien (à part avec les LCDF, ancienne guilde de l'ally, qui ne reviendra pas au passage). quand à vos activité de guilde, je pense que nombre d'entre nous pratique un peu de la même manière, pas mal de sorties en fow et uw, personnellement je suis en train de monter une bibliothèque de build hoh, arene et zone élite... bientôt accessible sur notre fof. sinon, pour les zone élite et hoh, nous nous formons petit à petit, certain en sont aux arènes aléatoires, d'équipe ou hoh, pour les zones élites il en va de même. bref nous restons très hétérogènes sur les zone PvE et PvP ce qui a l'avantage de

croiser un peu tout le monde sur tout les niveaux, et bien sur les plus avancés aident les débutants ^^ esprit d'ally oblige! Voila j'espère que cela vous donnera envie de vous joindre à nous! si cela doit avoir lieu, je pense qu'en fin de semaine nous devrions faire le point avec Clad et les autres chefs de guilde afin de nous rencontrer tous et aviser à ce moment là

RDV vendredi 15 , 21h30-22h au havre du pêcheur fr1

Enigmael : merci Mizu pour ce RDV, je le diffuse auprès des DNA

Tori Mubeas : J'y serai sauf empêchement (genre ma maison qui brule)

Helldorine : J'essaierais d'y être

Minuit : Je ferai mon possible pour y assister!

Trefalad : Ah ben tiens, pour une fois je serai là ^^ pas forcément IG mais derrière Nini IRL^^! Au plaisir!

Saya : J'ai réussi à me libérer, je serais là.

Mizu : et bien merci a tous !

vous voici donc dans l'Alliance Utopie ^^

n'hésitez pas a venir sur le forum de l'ally et vous y inscrire!

nous sommes fière et heureux d'accueillir une guilde comme la votre!



50 - Refaire sa vie

RP - Vie de Gilde

Enigmael est assise, dans le hall des DNA. Au loin, on entend les rires des nouveaux anges, protégés par Saya, qui se chamaillent et se taquent. L'ambiance est douce et chaleureuse, l'automne a laissé place à un été indien. A ses cotes, des livres sont empilés, des liasses de messages. Elle remplit ses fonctions de maitresses de Gilde, et répond aux missives, remplit le carnet de bord de la guilde, car il s'est passé tant de chose ...

Elle soupire ...

Puis lève la tête, écoute, et sourit en réponse aux chamailleries de ses anges.

Sont ils heureux? elle le souhaite de tout cœur. Changement d'alliance, de guilde, chacun ayant son rythme, pas d'ordre, pas d'impératif, mais à chaque fois une immense joie partagée de se réunir. Les obligations de chacun ... les éloignant les uns des autres .. mais chacun sait qu'il ne sera pas jugé pas leur présence, mais par leur envie de s'entraider.

Enigmael : " Saya est vraiment une officier extraordinaire, et je ne me fais pas de soucis quant à son apprentissage du DNA Spirit à ses protégés. Tori est toujours à mes côtés, pour me seconder, et Perrine également. à Nous 4, nous saurons toujours gérer la guilde. Les nouvelles recrues sont très aimables, mais nous n'avons plus le temps de nous réunir .. enfin, ce n'est pas grave, car le fait de nous retrouver est à chaque fois un vrai plaisir"

Elle classe les Archives de l'alliance MPB.

Enigmael : : " Les CBN me manquent, mais ils ont fait le bon choix, et ils ont préservé leur identité. Fauconnoir ; quel galant archer ... Elladan ...*soupir**"

Elle regarde son alliance à son annulaire .. et la fait tourner autour de son doigt. Son regard est vide, ses épaules s'affaissent. Puis elle se ressaisit, prend une nouvelle liasse ... Alliance des KAN ... missive de coalition, ratification, réunion des maitres de guilde, invitation des KAN .

Elle s'arrête ...

Enigmael : " ainsi va la vie, le passé restera toujours derrière nous, et il faut aller de l'avant, et vivre ."

Elle regarde au loin, et aperçoit Shelar et Liliana, sur la colline , sous un arbre. Mère et fille, qui discutent, et toute quiétude. Toute comme Tandora et Tanid, certainement. Elles se sont absentés, pour retrouver Majdar, mari et père !! Viendra t il les rejoindre en ces lieux ? Il a décidé de refaire sa vie, simplement.

Refaire sa vie

Et la voici de nouveau seule, dans son cœur . Mais cette fois ci, c'est différent, car elle assume, elle ne renie en aucun cas le passé, au contraire même. Elle s'appuie dessus, pensant à tous ces heureux moments, pour tenir, et faire face au futur.

Ses recherches lui ont permis de trouver une réponse: dans la mer aride, lieu de son assassinat, une brèche a été ouverte. Des faux anges sont apparus, et se sont eux, ses bourreaux: les margonites, et les avatars d'Abaddon !!
il lui reste maintenant à trouver la réponse au " Pourquoi?"
simple hasard, elle n'aurait jamais du être là, tout simplement ..?
Et l'enfant qu'elle portait ?

Elle se dit, que peut être jamais elle n'aura les réponses, mais pour l'instant, il faut continuer à vivre. Et aimer est sa manière de vivre ...

Sa main se pose sur son livre de mariage, elle le feuillette, et sourit. Elle est heureuse en se remémorant cette merveilleuse journée, l'homme qu'elle a tant aimé à ses côtés, ses amis, les ex anges ... elle serre ce livre contre son cœur, et soupire.

Abaddon lui a prit son enfant, lui a pris son amour, lui a pris sa vie de femme, d'humaine.

Saya se sépara du groupe et vint s'asseoir à côté d'Enigmael, sans quitter les nouveaux anges des yeux. Elle resta pensive pendant un court instant puis déclara: « Oui ils sont heureux. »

Depuis le temps que Saya connaissait Enigmael, elle commençait à bien la connaître. Elle avait bien compris ce qui tracassait sa maitresse de guild.

Saya : « Tant que je serais là, je protégerais les anges. Je ne laisserais jamais personne leur faire du mal. Je le jure sur ma propre vie.* Elle tourna la tête et regarda Enigmael en souriant.* Vous n'êtes pas seule. »

51 - Revange, rêve d'un ange

RP

Je pensais avoir tout perdu, amour, enfant, raison de vivre, mais votre amitié et votre affection sont plus fort que tout. Le temps passe, et chacun avance dans la vie, chacun prend un chemin différent.

J'ai donc continué mon chemin, et cherché la réponse à ma question. Et je pense avoir trouver. Suis je plus heureuse ? Non, mais me voilà soulagée. Mon enfant est en vie. Je ne pourrais jamais la prendre dans mes bras, mais les dieux de la Tyrie me l'ont promis, elle est vivante, et elle saura tout de moi. Je ne souhaite plus qu'une chose, qu'elle sache à quel point j'aurais voulu l'aimer, et pour cela, je fais lui élever un monument, et lui relater mon histoire.

Mon enfant, quand tu liras ces lignes, sache que ta mère a été un ange avant d'être humaine. Je ne te connaîtrais pas, mais je t'ai porté en moi. Les margonites t'ont volé de mes entrailles, ils voulaient faire de toi leur reine, l'enfant né d'un ange, et te pervertir. Mais l'amour d'une mère est si puissant, Dwayna m'a redonné vie, et leur plan a été contrecarré.

Ma mission achevée, mes rêves volent vers toi. Tu es prisonnière du futur, et aucune entité ne peut nous rapprocher. Mais tu es vivante, et par ces mots, tu apprendras à me connaître, et peut être m'aimer.



Je porte désormais la marque sur mon visage de mon retour à la vie, de mon affrontement face aux faux anges. Cette marque sombre, je la porte avec fierté. Je ne suis plus pureté et lumière, mais femme, humaine, ou sentiments se bousculent et s'entrechoquent, ou le bien et le mal se tourmente, ou le sens de la vie est un combat permanent.

J'ai un fidèle compagnon, qui est à mes cotes depuis mes aventures sur Cantha. Il m'avait été offert par l'empereur sur Cantha, après la défaite de Shiro. Il a grandi, et il est le symbole de notre guilde, brodé sur notre cape. Au " hall of fame", quelle surprise de découvrir que ninix a évolué ! un cadeau des dieux ? Il est flamboyant de couleur. Lui aussi porte les marques de nos combats, et il a évolué, il s'est bonifié. C'est un phœnix, la mort n'a pas d'emprise sur lui, au contraire. A chaque rencontre avec elle, il revient plus puissant.. C'est vrai qu'il n'est pas discret, son plumage est un flamboiement de couleur.



Nous avons donc parcouru les terres du nord de la Tyrie, rencontrer les norms, et tout 2, nous avons participé au tournoi d'un Mr Bison. Il s'est bien moqué de cette frêle femme et de son oiseau coloré... mais après quelques combats .. il a reconnu notre valeur, et il m'a remis sa coupe, ainsi que sa couronne, ridicule certes, mais c'est une belle marque de reconnaissance. Amie avec ce peuple, ils m'aident à édifier mon monument de haut fait. A l'intérieur, je te lègue mes souvenirs, mes armes, mes armures. Je t'avoue avoir eu un immense plaisir en retrouvant une enfant que j'avais connue quelques années auparavant. Elle a grandi, elle s'est battue. Son caractère est

dur, elle s'est renfermée dans une protection. Je combat à ses cotés, pour libérer son peuple. J'aime la protéger, lui enseigner mes connaissances d'envouteuse. Grâce à elle, ton absence me pèse moins. Je ne lui montre pas trop mon affection, elle ne te remplace pas, mais elle est si importante à mes yeux. je te présente Gwen. Elle est au courant de mon histoire, et elle m'a offert cet ouvrage, dans lequel je t'écris..

Plus que jamais, je garde espoir de te rencontrer un jour, de nouveaux évènements se sont produit dernièrement .

On ne se quitte plus, car elle aussi a perdu sa mère, et sa haine vis à vis des charrs... je la comprend, et elle comprend ma haine vis à vis des margonites.

Notre relation est presque similaire à celle d'une mère et d'une fille, mais sans effusion débordante de sentiments. Nous veillons l'une sur l'autre. Gwen est mûre, et le temps l'a endurcie.



Lors d'un duel avec un margonite ... celui ci m'a révélé l'existence d'un lieu ou les âmes des défunts errent : l'outremonde.

J'ai eu peur que ton âme y soit, et j'ai voulu levé tout soupçon. Tori m'a accompagné dans ce lieu (avec son nain charmant ogden), ainsi que Gwen, Livia, Zhed, Dunkoro et Xandra.

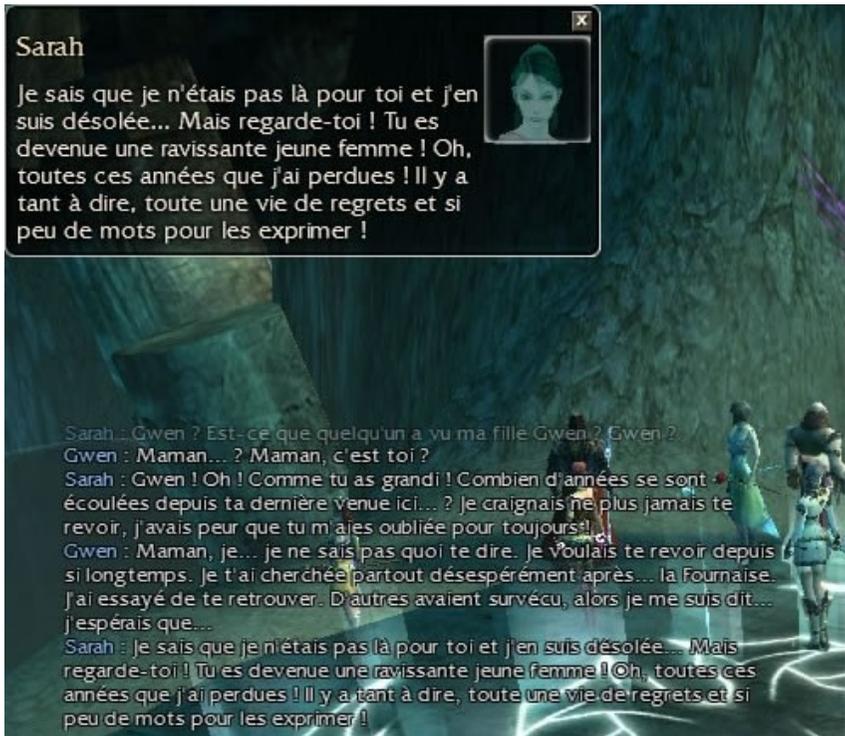
Avec l'aide de Grenth, nous avons trouvé la porte, et ... nous avons été accueilli par l'âme de Sarah, la mère de Gwen . Ce moment a été très touchant (il existe trop peu de RP sur GuildWars!!)

Nous avons laissé Gwen et sa maman se retrouver après tant d'années.

Gwen était heureuse, mais sa haine a été ravivée, plus que jamais !!

Sarah a bien compris que sa petite fille a laissé place à une jeune femme déterminée, elle a réussi à la calmer, à lui donner cet amour qui lui a été volé.

Je ne veux en aucun cas prendre la place de Sarah dans le cœur de Gwen, mais les voir réunies m'a apporté tant d'espoir, et un jour, peut être, nous nous retrouverons. Mon cœur a failli exploser, je n'ai pu retenir mes larmes lorsque nous nous sommes séparé, et que Gwen a crié : " Maman, je t'aime ".



L'âme de Sarah est retenue dans ce lieu, nous ferons tout notre possible pour la libérer. Elle avait fait un pacte avec Greth, dans l'espoir de revoir sa fille. Cette part du marché étant remplie, Greth nous demande de réaliser 10 missions dans son monde, et nous le ferons .

Ma haine vis à vis des margonites a atteint son paroxysme. J'ai rejoint les rangs des porteurs de lumière, et nous sommes parti sur les terres d'Abaddon. Alliés aux vaillants parangons et à d'autres guildes, nos armées ont affronté celle des margonites. Nous les avons pourchassés, les obligeant à se retrancher dans leur forteresse.

Les norns m'ont appris à développer les sens les plus primitifs qui sommeillent au plus profond de nous, d'être le plus en harmonie avec les esprits de la nature. J'ai ,durant un moment été aveuglée par ma soif de vengeance. Chaque fois que j'apercevais une aile électrisée de ces faux anges, je dégainais ma lame, et je me lançais à l'attaque, méprisant la mort. Je pense que j'aurais basculé dans la folie guerrière, si ninix n'était pas resté à mes côtés. Et grâce à lui, et aux norns, j'ai appris à canaliser ma fureur.

Ninicrow



Dans ces moments de rage extrême, ninix fusionne en moi, béni par les norms et leur esprit du corbeau. Je retrouve dans ces moments mes ailes perdues, et l'esprit de ninix me redonne espoir.

Je t'avouerai qu'en fait, ninix se sacrifie, pour éviter que la peur, la folie et la douleur ne m'emporte. Après le combat, reprenant mon aspect humaine, il renait de ses cendres, et à chaque fois, ses couleurs lumineuses me redonnent espoir.

J'avoue me perdre. J'ai été envoyé sur ces terres comme ange gardien de Liliana. La petite n'a plus besoin de moi, et sa mère Shelar est à ses côtés. Elles sont heureuses, et mon rôle de protectrice n'a plus lieu d'être. Durant ces combats, les DNA ont trouvé des alliés. Avec eux, je reprend goût à discuter, à m'amuser avec des humains. Et ils m'ont donné un but : fini d'être l'ange gardienne d'un seul être? Pourquoi ne pas devenir l'ange gardien légendaire d'une terre entière, et de tous ses peuples ? Grâce à eux, je sais que cette folle ambition est réalisable.

Tu trouveras dans le panthéon mes titres que je te lègue avec fierté, ainsi que mon épée. Tu es ma source de vie, mon espérance. Et défendant ces terres, c'est l'avenir, et donc toi que je protège.

52 - Progressions

Vie De Guilde

Il me reste un dernier élite ritualiste à capturer pour ... obtenir le titre de chasseur d'élite d'Elona et ainsi obtenir le titre de chasseuse légendaire et surtout, devenir " populaire", rang 2 de la crème. J'aimerais beaucoup faire cette capture avec vous, et non avec mes héros !!

et ensuite ?

11 titres pour les rang de la crème..

les missions en mode hard donnent 3 titres + 1 titre protecteur légendaire, soit 15

mais là, les bonus, ouille !!

si des DNA sont aussi motivés, on montera des expéditions

Tori Mubeas : Les coop en hard je vote pour ça donne des points skill

Saya : Ça donne des crampes de doigts aux moines aussi

Jc : Oui, parce que c'est bien beau quand vous vous amusez à taper sur les monstres, mais derrière les moines carburent pour vous maintenir en vie !

Sinon je suis pour faire les missions en hard et pourquoi pas aussi nettoyer les zones d'exploration en hard pour pouvoir ensuite les explorer tranquillement et atteindre des rangs élevés d'explorateur.

Saya : Il y a un titre pour ceux qui tuent tous les monstres de toutes les zones d'un continent c'est celui de vainqueur. J'ai fait un screen quand on a nettoyé la côte des tours de guets avec Tori, je le posterai plus tard. On vote pour samedi soir? Moi je serais là (comme certains ne vont pas fréquemment sur le fofo, faudra mettre le prochain rendez-vous en annonce). Sinon il est ou cet élite? **Enigmael** : élite ritualiste, complètement à l'ouest, juste avant le passage qui relie Elona au désert de la Tyrie. Tout un symbole ...



Enigmael et voilà !! superbe soirée, pleine de cadeau

le dernier élite, de nouveaux titres qui ont débloqués " je suis populaire", un cadeau pour les 2 ans de nini: un aatxe, une teinture blanche, mais surtout, d'être en votre compagnie !!

Saya :Hihi, je cherchais l'aatxe sur la photo, en fait il est caché entre Tori et Mips et il tourne le dos !

Jc : Cette soirée était très divertissante! J'ai passé un agréable moment.

Perrine : C'est vraiment super de pouvoir faire des choses comme ça ! Cette petite photo a l'air de rien, mais pouvoir se réunir à 8 et passer un bon moment ça fait un bien fou. Tout le monde ne le sait peut être pas, mais Enigmael et moi nous connaissons irl depuis un peu plus de 15 ans, et DNA est une prolongation d'un JdR "maison" appelé Dragoria inventé de toutes pièces par nos soins (enfin surtout ceux de nini même si j'ai apporté quelques pierres à l'édifice).

Voir que ça dure toujours et qu'on y embarque année après année de nouveaux passionnés fait un bien immense ! Aussi félicitations pour ton titre Enigmael, bon anniversaire de 2 ans, et merci pour tout...

Trefalad : Félicitation pour votre titre ! Je suis ravie pour vous et merci encore de nous faire vivre l'aventure Dragoria! Je ne le redirai jamais assez mais j'ai vraiment hâte de pouvoir participer à ce genre de sortie ! Allez que les DNA vivent un an de plus et je vous rejoins ^_^! D'ici là, amusez vous bien, conservez l'esprit DNA and.... May the Good Force be with you

Enigmael : de retour après une semaine très mouvementée, vous ne pouvez pas savoir quel bien fou fait ces petits messages de votre part !! Dragoria dure, et durera, car c'est vital pour moi d'avoir ce moyen d'évasion imaginaire. GW permet de matérialiser cet univers, et cela continuera.

Ma plus grande joie est de pouvoir rencontrer des gens, et partager de très bon moments " simple" avec vous, et cela durera .

encore merci à vous, de tout cœur

Helldorine : Félicitations pour le titre !!

Minuit : Oooh comment j'ai pu ne pas être au courant de cet évènement??

se frappe sur la tête Je vous souhaite un très bon anniversaire de 2 ans ma Dame! (excusez moi pour le retard !) et félicitations pour le titre ^^ (à quoi correspond t il, par ailleurs?)

Enigmael alors que nombre de guilde s'éteignent et se démotivent je constate avec joie que vous êtes toujours présents, et même très motivé (pour les titres PVE par exemple). Je vous avoue que c'est toujours avec GRAND plaisir de vous retrouver sous skype et de rire comme des gamins, même si on ne fait pas les mêmes quêtes.

Après discussion avec Tori et Perrine sous msn, et vu la super motivation de l'alliance, on va mettre entre parenthèse le coté alliance de GW, et on va booster les DNA, non pas en faisant du recrutement sauvage, mais en invitant des joueurs isolés lors de nos missions PVE pour tester et enrôler !! Pourquoi on reste sous GW au fait ?? Il est gratuit, beau, et le temps de faire le tour de toutes les professions ... et surtout, on se retrouve malgré les distances

Helldorine : Oui, c'est vrai que c'est un vrai plaisir de jouer avec vous tous ! Surtout, n'hésitez pas a m'appeler sur skype, même quand je ne joue pas ! C'est drôle de vous écouter rire !

Thorgus : Comment prendre ça...

Jc : Sur le forum alliance ne sont présents que des DNA. autant rester chez nous..

Thorgus : Oui je vois... Et bien tan pis... J'ai dis que je ne m'impliquerai plus, je tairais donc ce que j'ai envie de dire..

Eve la Féline : Durant la longue bataille contre Varesh, une équipe de vaillants soldats avançait pas à pas. Ce sont les rebelles que l'on surnomme la guilde des DNA !! En bons héros qu'ils sont, ils se battirent tous ensemble contre les forces du mal. Malgré quelques pertes de leurs membres les plus faibles, nos héros avancèrent jusqu'aux remparts du palais des morts.

Ici ils trouveront de l'aide dans une nouvelle alliance forte et nombreuse, afin de vaincre l'ennemie jurée Varesh. Varesh fut vaincue (en moins de 6min pour le bonus). Il ne restait d'elle qu'un vague souvenir de terreur. Mais au moment ou nos héros pensaient pouvoir se reposer, les portes du Tourment s'ouvrirent alors devant eux ! Comme si une malédiction venait de les frapper.

Ne craignant pas la peur, la souffrance ou même la torture, nos valeureux compagnons se dirigèrent en direction de la porte d'Abbadon. Munis de leur courage, ils provoquèrent le ténébreux Abbadon et ses serviteurs.

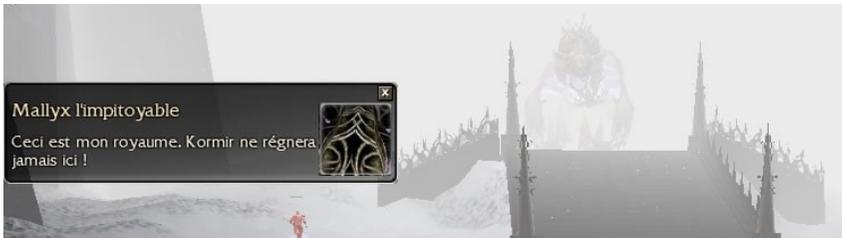
Ils se serrèrent les coudes et dans un dernier effort il donnèrent le coup de grâce a Abbadon le Terrible. Gloire et richesses, récompenses et xp ils obtinrent. Ils resteront tous dans nos cœurs, pendant des générations et des générations. Gloire aux DNA !!!

53 - A la recherche de Mallyx.

Au cours de mes escapades sur les terres de la Tyrie, nous avons découvert un sanctuaire dédié à Lyssa. Gwen s'est alors entretenue avec sa déesse protectrice, et celle ci lui a fait une révélation .

Lyssa : " fille - mère esprit , mère - enfant enlevée , sœurs jumelles - âmes fusionnelles. Toi notre protégée et l'ange déchue, votre destinée sont si liées. L'avenir sera sombre, le bien et le mal virevoltent et se moquent de tout, et le présent décide du futur, la brise légère donnera t elle une tempête chaotique ? Vous pouvez atténuer les méfaits avenir, mais méfiez vous, le bien et le mal ne peuvent être dissociés. Comme nous, nous sommes unis, et de même force, et nous dansons, virevoltons pour que le chaos et l'ordre s'équilibre !! Vous pensiez en avoir fini avec les margonites? Vous vous trompez, car vous avez oublié la source. Mais rappelez vous, détruire une racine, ce n'est qu'en replanter une nouvelle."

Message énigmatique, mais quoi de plus normal ? Nous sommes resté très attentifs aux moindres signes, au cours de nos missions. Aveuglée par ma fureur dans le domaine de l'angoisse, je n'avais pas prêté attention aux indices, et je croyais qu'Abbaddon était leur chef . Erreur, il est un dieu déchu, et Mallyx est leur meneur. Il a tenté de disparaître, mais peine perdue. L'affrontement final est inéluctable.



Aveuglée par la haine, je l'ai été, et Kormir m'a donné sa vision de la vérité, et c'est en son nom que je vais mener ce combat, et non pour me venger. le combat qui s'en suit est indescriptible ... et au final, je me retrouve seule face à celui qui a commandité mes souffrances .. je suis restée un long moment seule avec sa dépouille.

Quel sera l'avenir ? Je l'ignore, mais je le vois sombre ... Mes anges seront toujours à mes cotés, peu nombreux mais unis. Le bien, le mal, l'humanité, l'ordre, le chaos ... se battre pour soi, ses propres titres, sa descendance, ceux qu'on aurait tant aimé aimer

54 - Alliances

Vie de guilde

1ere alliance MPB => explosion suite à des prises de becs, perte de Lord puis celle des KAN => alliance éteinte par abandon de participants
les UA (luxon) => attentes trop différentes des DNA

La Guilde DNA regroupe une communauté d'amis IRL, qui ont partagés un long passé RP dans le monde imaginaire de Dragoria, et qui poursuivent leurs histoires sur le monde imaginaire proposé par Guildwars.

Elle regroupe également des joueurs sélectionnés avec grand choix, qui partagent la même vision : "se rassembler pour vivre de bons moments ensemble, s'amuser , se détendre, avec un minimum d'organisation tout de même ". Ces joueurs ont parfois changé de guildes, (pour découvrir le PvP par exemple,) mais ils restent des anges, et ils savent qu'ils peuvent toujours venir poster pour organiser des sorties, demander de l'aide, réintégrer la guilde. Nous avons toujours combattu farouchement le langage SMS, nous avons tenter de rejoindre plusieurs alliance, et même de créer la notre. Nous avons souvent été déçus, nous avons été témoin de prises de têtes ridicules, qui ont parfois pris des proportions ...

La majorité des DNA ont une activité professionnelle, ou étudiant.

Age ? de 11 à 34 ans (le père et sa fille !)

Le respect de la vie réelle est prioritaire. Si un DNA est AFK, ou même se déconnecte en urgence, on ne va pas lui faire la tête. On sait qu'il doit avoir un soucis, et qu'il est bien embêter. Alors, on ne va pas lui prendre le chou avec sa déconnexion. C'est peut être bête à dire ... mais je pense que vous fonctionnez sur le même principe de confiance.

Nous avons une grande affection pour nos envouteuses, et ne comptez pas sur nous pour imposer telle ou telle profession pour organiser un groupe.

Chacun joue avec son envie du moment, après, on s'organise un peu en fonction de l'expérience de chacun, et des éléments connus de la mission, et en avant !

Qu'attendons nous de GW, et surtout de guildes alliées (car on a en cherché et testé plusieurs!)?

Le plaisir de jouer, se divertir, tout en rencontrant des gens. Parler avec eux sous TS, dire des anneries pour s'amuser, tout en étant sérieux, voir faire du RP dans le canal groupe (c'est parfois déstabilisant !). Vous verrez, notre RP est très simple, c'est juste dans le caractère, le parler de nos personnages



an 7 Alliance : AKA CA

Eragon : Bonjour à tous, Je suis le MG des Chevaliers d'Apollon et cofondateur de l'alliance Aka-CA. J'ai cru comprendre que vous seriez intéressés pour nous rejoindre. C'est toujours avec plaisir que nous échangeons avec des joueurs dont le principal but est de s'amuser sans prise de tête dans GW. J'ai vu que vous aviez une partie de votre forum sur Magic. Cela fait plaisir de retrouver des compagnons. J'y ai joué qq années et ai encore plusieurs classeurs plein de cartes. Je me suis arrêté à la 6th édition. Et vous, jouez-vous encore ? D'autre part, vous faites du RP. Je trouve cela très bien. De temps à autre, j'écris une histoire pour mes personnages. Mais isolé dans la guilde, je n'ai jamais été stimulé. Si vous nous rejoignez, ce sera donc avec plaisir que j'essayerai de participer avec vous.

Voilà. Je vous laisse poser toutes les questions qui vous trottent dans la tête au sujet de notre alliance, de nos habitudes de jeu et de notre philosophie sur GW. Je pense que le mieux de tout sera de se prévoir des sorties communes avec TS pour apprendre à se connaître et ainsi décider si nous cheminons ensemble sur les routes dangereuses des trois Continents. à bientôt.

Cordialement

Enigmael : soyez le bienvenu. Nous avons eu le plaisir de discuter avec Aya sous msn. (prise de contact avec Tori, Enigmael et Aya). Aya nous a fait visiter votre forum, et il est très bien : une section pour l'alliance, afin de pouvoir avoir un lieu en commun, un calendrier pour planifier nos sorties.

Nous avons parcouru la présentation de votre alliance, et elle correspond à notre attente : convivialité, le plaisir de se rencontrer et de participer ensemble, l'entraide, bref passer de bons moments ensemble.

je sais qu'il n'est pas facile d'intégrer une communauté existante, et qu'il faut du temps. Les horaires de connections, les priorités IRL font parfois que des gens de même philosophie n'arrivent pas à se retrouver. Nous ne sommes pas nombreux dans la guilde DNA, mais le nombre fait-il la valeur des aventuriers ? Nous avons un défaut qui a exaspéré plus d'une alliance : nous adulons nos envouteuses, et nous les protégeons farouchement contre les médisances des

autres joueurs.

Nous avons noté les RDV sur votre calendrier (dont une ce soir). Une première approche via la friendlist semble tout à fait envisageable. Quand à TS ? pourquoi pas, mais nous avons un penchant pour skype, et sa qualité de son. Quand à magic ? nous sommes plusieurs à pratiquer, et depuis cette année 2007, j'ai repris sérieusement cette activité, gérant une animation dans un centre social et organisant des tournois gateway. Le but étant de rassembler des gens afin de passer un bon moment ensemble. On fait des drafts, chacun vient les mains dans les poches, et on s'amuse à construire son jeu tout en découvrant les nouvelles cartes.

le point commun des DNA ? nous adorons les anges

Eragon [CA] : Bonjour, pour ce qui est des envouteuses, j'en ai une qui a fini NF. Donc aucun pb pour moi. Un autre CA vient d'en commencer une et s'amuse comme un petit fou. Enfin, chez les Aka, une des membres les plus éminentes joue en Env. Donc cela ne posera aucun pb même si nos compagnons aiment de temps en temps nous charrier

Nous avons notre propre serveur TS. C'est pour cela que nous l'utilisons. Le son y est tout à fait correct. Tout dépend de la valeur des micros.

Enfin, globalement, il y a de gros créneaux de jeu en période scolaire. En fin d'après-midi, début de soirée pour les membres les plus jeunes et soirée à partir de 21H pour les plus âgés. On se retrouve surtout le vendredi soir et samedi. A l'heure actuelle, un groupe de PvP joue vers les 18H en arène. Je ne peux en dire plus car à cette heure, je ne suis pas devant l'ordinateur.

Voilà quelques renseignements supplémentaires sur notre alliance. Je ne serai pas là ce soir mais vendredi soir si. A bientôt

Aya [Aka] : Bonjour à vous ! Apparemment les différents MG/Officiers sont pour votre intégration dans notre alliance. Nous allons pouvoir organiser des sorties ensemble ^^ . Dans un 1er temps, ce soir je vous contacterai s'il reste de la place pour la sortie, pourrais-je avoir vos IG?Merci !

Enigmael : Après un petit topo des DNA, ça ne va pas être simple de les faire revenir sur GW ... Ève est parti tester Wow, la grande majorité à délaissé GW donc je ne sais pas trop si votre alliance voudrait d'une guilde de joueurs occasionnels, avec 2 ou 3 joueurs réguliers ? Si cela vous gêne, je peux alors venir seule rejoindre votre guilde, en laissant mon double en Mg des DNA, et continuer à poster des RDV sur le forum des DNA car personnellement, il me reste beaucoup de choses à faire sur GW, dont des titres en PvE à maximiser. et pour y arriver, il faut que je rejoigne des joueurs en HM. Seule avec les héros, je suis bloquée.

~ Il était une fois ... ~

Notre alliance a vu le jour il y a quelques mois. Mais notre histoire remonte à plus d'un an ... En effet, Aka et CA se sont rencontrés l'automne 2006, nous avons passé beaucoup de temps ensemble sur GW et TS et c'est ainsi que les liens se sont créés, issus à la fois de nos similarités et de notre complémentarité.

Nous ne nous sommes plus quittés et avons cherché une alliance qui nous accueillerait tous. Nous en avons intégré deux : celle des SniF et celle des Fr. Quelques problèmes d'ambiance nous ont fait comprendre qu'il devenait nécessaire de créer notre propre alliance pour avancer vers notre but

commun : jouer pour le plaisir ! Very Happy

Les [TEUF] avec lesquels nous partageons la même approche du jeu, nous ont rejoints puis la magie des [DNA] nous a conquise, au hasard d'un Urgoz, certains membres ont rencontrés les [HDK] qui ont été rapidement adoptés par l'ensemble de l'alliance. Plus récemment, l'humour des [Baal] a fait mouche <http://www.letolier.net/gw-ally/>

~ Une atmosphère bon enfant ~

Depuis toujours, une excellente ambiance règne au sein de chaque guilde qui entretiennent des relations entres elles dans la bonne humeur ! Il n'est pas rare de trouver des blagues et petites anecdotes sur le canal de la guilde et de l'alliance, ainsi que sur les posts de chacun de nos forums. La politesse ne manque pas et l'entraide est omniprésente. Le serveur TS est toujours utilisé durant les sorties, et de nombreux membres se connectent aussi dessus pour le plaisir de papoter ensemble. Nous considérons toutes les personnes que l'on a rencontrées grâce à Guild Wars comme une deuxième famille.

~ Des sorties dépayssantes ! ~

Nos sorties sont principalement axée PvE et sont assez variées : Urgoz/Abîme en alliance, Domaine de l'Angoisse, Fissure, montée de titres (Protecteur, gardien, ...), farm de points et depuis la sortie de GW:EN, nous partons souvent faire des donjons ! Les sorties, organisées par forum, se déroulent notamment en début de soirée, souvent aux alentours de 21 heures, mais il arrive d'en trouver pendant d'autres créneaux horaires de la journée.

Toutefois, malgré cette majorité de balades en Tyrie, Cantha ou Elona, une partie de nos membres ont souhaité affronter d'autres joueurs, ils se sont alors dirigés vers les Iles Zaishen, où après quelques tentatives persévérantes, ont monté une équipe soudée et compétente les emmenant désormais vers quelques triomphes au Panthéon des Héros tout en prenant inlassablement plaisir à jouer !

Nous avons juré allégeance aux Kurzicks, même si une partie des nos rangs protège sans relâche les petites tortues luxonnes ... rang constitué de euh ... une officière... !

Sachez qu'aucun joueur n'est jugé sur son niveau, puisque nous partons d'un principe qu'il est normal d'apprendre et nous aidons les nouveaux à connaître le jeu. Et tout le monde à toujours un point sur lequel progresser !

Quant à l'avenir de l'alliance, nous désirons qu'il soit comme il est à l'état actuel, c'est-à-dire stable et sans embrouille. Nous recruterons donc quelques guildes posément, en prenant le temps de les connaître et, par la suite, de bien les intégrer parmi nous. Si l'on peut paraître méfiants à première vue, ce n'est pas qu'on est sectaire, c'est juste que pour faire partie de la famille, il faut montrer que l'on en a le cœur et l'esprit

Après plus d'un mois dans la nouvelle alliance, quelles sont vos remarques. êtes vous content ? votre avenir sur GW ?

pour Enigmael : ambiance de l'alliance, bien sympathique. Si vous avez envie de passer une soirée sans prise de tête => faites une sortie en mode normal sous TS, vous entendrez plein d'anneries, des discussions métaphysiques sur les rats blancs, etc ...

si vous avez envie de tester des build d'équipe, le forum de l'alliance tourne

très bien, et on peut tester, et même proposer ses idées de team. Le forum de l'alliance est bien consulté, donc impeccable pour s'organiser. l'improvisation in game est de mise aussi.

mes buts sous GW : les titres à maximiser !! d'après mes calculs, nini devrait atteindre le rang 3 prochainement, et le rang 4 sera également possible avec du temps, mais tranquillou. En ce moment, titre GWEN à maximiser pour profiter des avantages des skill PVE, et ensuite finir les titres comme vainqueur et autres en HM donc gwen = 5 titres en vue

vainqueur de chaque continent = 3 titres (quasi pour elona)

Doa => titre de lumière à maximiser donc $12 + 9 = 21$!!

rang 5 également envisageable, avec les titres de protecteur en HM + le titre protecteur légendaire $21 + 4 = 25$!! bref, y'a ENORMEMENT DE QUOI FAIRE !! ce qui est amusant avec les titres à maximiser, c'est qu'il faut s'organiser, et au final, les titres tombent rapidement . Avec l'alliance, on peut également proposer des sorties/ profiter des sorties dans ce but, tout c'est impeccable !! et sans abonnement !

Tori Mubeas : Bah pour l'alliance à par les ours à éradiquer j'ai pas grand chose a leur reprocher. Sinon moi pareil objectif tout les titres à skill

Enigmael : 10 millions d'XP franchi, progression des titres : validation du livre des héros en HM (fait avec les heros, rapidement même), le titre d'ebond bientôt max avec le prochain livre, celui de deldrimor monte tout seul, en faisant des donjons

Saya : Wouah ! Impressionnant. J'ai 7 millions d'xp mais c'est surtout grâce au farm...

Trefalad : Je veeuuuxx pareil!!!! Je tente également de monter mes titres PvE...et désolé Tori, pour faire du Nounours en HM ^^ . Sinon l'alliance: Ok! Ambiance: Ok! Organisation: Ok! Motivation: Ok! bon ben c'est nickel alors ^^ Enigmael : excellent week end !! Tori m'a bien aidé, et du coup, 2 nouveaux titres maximisés, tadaaa! Méfiez vous, ninix est désormais agent secret !! et elle a des assassins niveau 20 à ses ordres! Hier soir, domaine de joko enfin nettoyé !! et elle est devenue " vainqueur d'elona" 14 titres de la crème.

Enigmael un petit topo : vu qu'on est que 4 DNA actifs, que faisons nous ? on rejoint une guilde de l'alliance ? on reste comme ceci on fait un changement de MG quelque temps ? Vos avis m'intéressent au plus haut point.

Personnellement, je commence à me lasser du PvE, et vider les zones en hm ... c'est répétitif. J'aime bien aider Muchu, et ensuite, on pourra faire les coop en HM ! nini va remplir son monument de haut fait au mieux (armures et armes, héros)

Thorgus : Etant le dernier arrivé, je ne peux pas vraiment me prononcer. J'ai quelques objectifs qui traînent, comme mon Crème de la Crème par exemple, donc par rapport aux vôtres c'est pas grand choses (je me ferais d'ailleurs un plaisir à vous aider dans vos combats respectifs, n'hésitez pas à me faire signe).. La décision se joue plus entre Vous, Tori et Muchu. Sur ce, bonne soirée.

Muchu Nalle : Thorgus, on veut ton avis ! Perso rejoindre une guilde de l'alliance ça ne me tente pas trop... j'ai mon crème de la crème a faire aussi, puis je dois terminer NF, et pourquoi pas Proph.. en fait j'ai pas trop d'avis sur ce point

Enigmael : bon, on va rester DNA, et dans cette alliance, en mode MUTE. J'ai dit à Eragon qu'on participerait en mode RP. Certains alliés dans nos friendlists seront avertis pour des sorties, et on se retrouvera sous skype (comme d'hab en fait). Sachez aussi que je garde d'excellent rapport avec les ex DNA comme saya qui a voulu créer une guilde PvP, on papote régulièrement. C'est vrai que le PVE en a gavé beaucoup, et ça se comprend !

Saya : Ça fait un bon moment que je ne me suis pas reconnecté. Après 2 ans de jeu l'attirance pour le jeu n'est plus du tout le même. Je pense pas revenir de si tôt, et si je devais le refaire un jour, je ne serais pas autant là qu'avant.

Enigmael : j'avoue me désintéresser de plus en plus de GW pour 2 raisons : - au bout de 3 ans, l'intérêt personnel de découverte est saturé. Il reste que quelques titres pour nini, qui se feront petit à petit lors des week end event. Cote jeu en communauté, les titres sont super motivant!!! farm, farm, rester sur un anneau. Bon rien ne nous empêche de papoter sous skype pendant qu'on farm (ce que l'on fait avec Tori) alors, qu'est ce qu'il reste d'intéressant ? faire des sorties avec des joueurs, et oui, c'est bête mais bon, j'aime le cote communauté. Cote DNA, on sait très bien que les DNA viennent et passent quand ils peuvent/veulent. Et quand ils passent, on essaie toujours de se regrouper.

- cote alliance ?

bilan .. à part quelques LOL (dont Jc, ex DNA ! étonnant), je n'ai pas noué de liens avec les alliés. Pourquoi ? soit ils sont très bien entre eux, et demande qq bouche trous (ça se comprend, mais pas intéressant). Soit ils ne partagent pas du tout notre vision du jeu, et on a assez exprimé notre différent sur ce sujet dans le canal alliance. GW = rentabilité + performance. J'avoue que les discours du canal alliance me désintéresse très souvent. Je ne coupe pas ce canal car parfois, on peut papoter, mais ça retombe souvent sur le " moi je !!"
Cote RP, on oublie carrément . Je sais que vous partagez mon opinion, et je sais aussi que les liens qui nous unissent, (qui sont des sentiments et idées rares de + en + dans notre société!) feront qu'on reste unis sous GW, GW2, aion, et certains d'entre vous sous WOW (sisi, j'ai des noms)

La question est simple : voulez vous restez dans cette alliance. et si vous voulez changer d'alliance, avez vous une alliance en vue ?

Enigmael : j'ai voté (m'en fous) car le fait de changer d'alliance (sauf si vous trouvez une perle rare) ne changera pas mes manières de vivre sur GW .

- je suis d'accord avec les points négatifs ursan et rentabilité.

- J'aimerais bien trouvé des joueurs RP (mais je n'y crois pas sous GW).

- les alliés qui parcourent le forum de l'alliance sont des gens sympathiques et sérieux.

Saya : J'ai répondu oui. Bien que certains n'ont que d'intérêt pour la rentabilité (et ça peut se comprendre, vu l'argent qu'il faut pour finir les titres à sousous), il y a quand même des gens qui jouent pour le plaisir avec lesquelles je m'entend assez bien (Mips, Ghad, les FDM...). Je ne vois pas d'incompatibilités assez grandes pour nous faire quitter l'alliance, je ne vois d'ailleurs pas non plus où nous irions si nous la quittons. Au niveau des sorties, c'est assez satisfaisant, il y en a très souvent, contrairement à ce qu'on a vu dans les alliances précédentes, et je crois que c'était une des raisons pour lesquelles les DNA sont restés plusieurs fois en alliance mono guilde.

Thorgus : J'ai voté non en ce qui me concerne. Certaines raison ne regardent que moi, mais l'ambiance me déplaît. La course au profit me rappelle certaines alliances où je me trouvais, et allez savoir pourquoi, aucune n'a vraiment marché longtemps. Enfin bref, je suis peut être un joueur "de la vieille école", mais bon c'est pas l'esprit que j'aime que je retrouve dans cet alliance. Quand au coté RP...

Tori Mubeas : Moi j'ai mis jmen fous parce que y a des gens que j'aime bien et d'autre que j'aime pas... Et puis bon vu ce que je joue en ce moment alliance ou pas ca changera rien.

Trefalad : Moi je vote, oui. Je pense que franchement cette alliance est la meilleure qu'on ait pu trouver, et ca va être vraiment difficile de trouver mieux. J'ai noué quelques bons contacts avec certains membres (Ma Mie, Mini, la MG des HDK...) enfin bon que des joueurs avec qui on s'amuse bien et avec qui on partage de bons moments. Évidemment, on ne peut pas dire que tout le monde s'attache au coté "fun communautaire" de GW mais au final en cherchant bien on trouve son compte... Donc je pense qu'on devrai continuer avec l'alliance Aka-CA, parce que franchement quand je vois le canal "local" des fois je me dis: " C'est donc si rare que ça, les joueurs respectueux, avec un brin de cervelle et sympathiques?...Heureusement que j'ai les DNA et l'alliance sinon je sais pas comment j'aurai fait..."@u plaisir

EDIT IMPORTANT: je rajoute ca aussi, au moment ou j'ai voulu taper ca m'a échappé, mais je pense que ca vaut la peine. Je pense que les DNA ont essayé suffisamment de périodes de doutes et de turbulences pour un bout de temps, alors puisqu'on est pas trop mal chez les Aka, pourquoi ne pas tenter de tous y mettre un peu du sien pour que ca aille mieux?

Jc : Euh.. moi j'ai aussi voté, même si je ne fais plus partie des DNA. J'avais voté oui, vous pouvez ignorer mon vote si vous voulez.. Cette alliance propose quand même plein d'activités, dont des donjons ou des missions HM, qui comptent pour les titres aussi. Même si cette alliance est très intéressée à l'aspect financier de GW, elle contient des gens sympathiques. Et puis, j'éprouve le besoin égoïste de vous avoir à mes côtés.

Trefalad : Bonjour à tous. Me connectant ce matin je vois qu'on a changé d'alliance et ce sans en avoir été vraiment informé. Je suis d'accord Saya a crée sa guilde et qu'on veut vraiment l'avoir à nos côtés, mais pourquoi ne pas l'avoir plutôt intégré dans l'autre alliance ou nos rapports étaient plus qu'excellents... En attente d'une réponse

Enigmael : en effet, Saya et Jc ont crée une nouvelle guilde, hors de l'alliance actuelle. Depuis un long moment, on partageait le même point de vue vis à vis de l'ancienne alliance : ils sont très gentils, mais on n'arrive pas à créer d'affinité, à part quelques uns. Au vue des connectés DNA? il ne reste en fait que Trefalad et Alicendre. Les autres étant lassés, et s'orientant vers d'autres horizons. Départ précipité, peut être, mais vue que mes dernières discussions avec Saya et Jc via le canal de l'ancienne alliance, CQFD . de toute façon, j'ai hésité entre juste mettre nini avec les SUN et laissé Célia en MG des DNA dans l'alliance AKA ,ou basculé la guilde DNA avec les SUN. avis personnel : mes seuls contacts in game sont Saya, Mips, Korto et Hanae. donc voila voili.

Nos amis de l'alliance AKA sont dans nos friendlist, et ce n'est qu'une histoire de guildes dans une liste d'alliance en fait. Je n'avais pas de feeling avec les ex alliés connectés, et hier soir, on a passé une excellente soirée avec les SUN, et j'avoue que ça faisait très longtemps !!

Tori Mubeas : Perso moi je m'en fout. Au vu de ce que je joue en ce moment ça va pas changer grand chose... Temps qu'on reste kuku pour que je puisse faire mon titre de temps en temps

Alicendre : Moi je m'en fiche un peu aussi, j'avais pas de grandes affinités avec l'alliance et j'ai rarement participé à leurs sorties... A la limite ça m'arrange, j'aime pas quand c'est trop grand.

Trefalad : Ok pour vos commentaires, mais c'est moi qui suis lésée dans l'histoire, je ne peut pas être connecté en même temps que vous et l'ally m'offrait de bonnes opportunités pour sortir en groupe... Alors oui peut être qu'ils sont gentils les SUN, mais ça aurai été sympa de mettre au courant les membres... Après, oui il y a la friendlist je suis d'accord, mais bon la friendlist c'est beaucoup moins pratique pour rencontrer de nouvelles personnes et/ ou faire des sorties. Ma friendlist à moi, il n'y a jamais personne (sauf vous quand vous êtes la)...sinon niet...

Enfin, on aurai pas pu ramener les SUN chez nous pour rester dans l'ancienne ally, comme ça on aurai pu faire du RP, sur chan guildes et groupe, et les gens qui aurai groupé avec nous aurai pu en profiter...

Voilà c'était ma "petite" révolte pour un leave si précipité, mais bon j'espère que vous m'aurez compris, avoir prévenu les gens aurai été de mesure... parce que, mince, elle était bien cette ally!!!

-----> calmée... bon ben je passe en mode réflexion, pour savoir comment je vais faire pour jouer avec du monde maintenant...@u plaisir

Ma mie nova : Entièrement d'accord avec Tréfa... La moindre des choses aurai été de prévenir les quelques membres avec qui vous êtes sensés avoir quelques affinités...Et dire que je pensais à une fusion pour GW2.... Me suis encore bien fourré le doigt dans l'œil.... Sur ce, bon courage pour la suite

Enigmael : désolée de ne pouvoir faire plaisir à tout le monde et vu le peu de connexion sur GW ces derniers temps, j'ai fait ceci ce week end pendant qu'ayaya était aussi connecté

Trefalad : Bilan: il nous faudra à tous un temps plus ou moins long d'adaptation, mais bon MaMie, restons calmes, la venue de GW2 aura sûrement des conséquences encore inconnues; affaire à suivre.



an 8 Alliance CDN

Kassandra Surehand : Un petit passage pour des salutations amicales et un grand merci pour la petite soirée sympathique passée avec Alicendre et Saya En espérant avoir l'occasion de renouveler ^^ (Si vous avez un bar avec une bière bien fraîche je me ferai un plaisir de squat... passer régulièrement)

Enigmael : salutations réciproques ! et vous faites partie d'une alliance kurzik ?

Kassandra Surehand : Pour répondre à ta question Enigmael oui nous sommes luxons. Nous avons été kurzicks pendant quelques semaines le temps d'une alliance désastreuse. Nous sommes repassés luxons à cause de certains membres (dont moi) titulaires de titres luxons assez élevés, cependant nous ne sommes pas fondamentalement attachés à un camp ou l'autre.

Saya : Je propose que l'on organise une soirée de rencontre CdN-DNA-Sun. Pourquoi pas lundi 28 Juillet (lundi prochain)? Ça nous laisse le temps de réfléchir à des activités que vous voudriez faire et le lieu de rencontre.

Si lundi ne convient pas, on décidera d'une autre date ! J'attends confirmation afin de poster sur les forums des CdN et des Sun.

Enigmael : pause sur GW après 3 ans de présence régulière (et surtout marre de voir qu'il ne reste que le farm pour finir les titres, et farm = jeu en solo) si des DNA actifs veulent rejoindre des guildes actives, je les comprends tout à fait. si vous voyez nini connectée, en fait c'est Célia qui fait de l'exploration

Saya : Bon ben, les DNA qui aimeraient rejoindre les Sun, faites moi signe... Je maintiens la sortie de lundi soir, merci de me dire si vous prévoyez d'être présent (si je suis le seul à y être, je ne vois pas l'intérêt...).

Enigmael : après un an, on se retrouve dans une même alliance. Je rappelle le lien des CDN, qui sert de camp de base de l'alliance luxonne :

<http://coeurduNord.xooit.com/>

Kassandra Surehand : C'est d'ailleurs un réel plaisir de vous retrouver. En espérant que ça durera ^^

Enigmael : nous de même Cassandra. Les petits nouveaux DNA vont découvrir les joies d'une Alliance. L'alliance comprend actuellement les CDN, les DNA, les HAWK, les LNGB et les ODA.

mais un point sur lequel on va être pénible avec Tori, c'est pour les départs groupés ! On n'est pas du genre à perdre 20 minutes à attendre les gens pour savoir s'ils veulent bien ou non venir. Comme hier soir, j'annonce telle ou telle sortie, et 5 min après, on part, en complétant avec les héros. C'est peut être brusque comme méthode, mais au moins, ça lance des sorties. Avec les anciennes alliances, on en a perdue des soirées à attendre, attendre. on aime bien jouer avec des joueurs, on s'en fout que qui joue quelle profession, on s'adapte et c'est parti !

Et ce point est à chaque fois fatal, changement d'alliance encore une fois .. mais sans réelle conviction, je le fais pour les nouveaux anges : la famille Dreamers !



Nariel : Un ange de la Guilde vient enfin se présenter. Après trois mois de jeu, je réussis enfin à m'inscrire sur le Forum [DNA] (si c'est vrai !).
e suis en couple depuis quelque temps avec Stéphanie, autre ange de la Guilde (aka Ksenia Dreamer), qui me remplit de bonheur depuis notre rencontre (BisouXxX à ma chérie)...IG, Nariel est un rôdeur qui a maintes fois foulé la terre de Dragoria par le passé et qui a eu vent du sombre destin dans une contrée éloignée appelée Tyrie. De par sa nature a vouloir faire le bien et protéger l'équilibre naturel, il a répondu à l'appel télépathique que lui a transmis Enigmael, son vieil ami, afin de faire profiter ce monde de son expérience du terrain. En route vers la Tyrie, il a rencontré Ksenia, une talentueuse dessinatrice amoureuse des paysages exotiques qui a tenu à l'accompagner. Ils se sont promptement mariés et c'est pour cela qu'ils portent le même nom. Transmettant son savoir à sa tendre épouse, elle est tout naturellement devenue Rôdeuse également.

Enigmael : vous avez peut être remarqué que le blason de notre cape est .. un phœnix d'or , symbole de renaissance. Comme Nariel et Ksenia mettent vraiment beaucoup d'entrain, remise en route du module de suivi des missions et des explorations de Guildwars: le but est d'aider les dreamers à atteindre le rang 2 de crème de la crème, afin de leur permettre de débloquent le phœnix

arc en ciel à l'œil du nord. On fera donc les missions NM et HM en fonction des missions Zaishen. comme ça, titres en progression et pièces Z en prime !!
aaahh , rêvons d'une team ninix en PvP, ça peut être magnifique et haut en couleur !

Trefalad : Mais euhhh... moi aussi je met de l'entrain, mais je ne vais pas aussi vite qu'eux c'est vrai... en finissant le gardien je devrai finir le titre normalement, mais ce n'est pas gagné d'avance à cause de la Tyrie ou même en NM je n'ai pas fini avec May ...

Ksenia : Bravo pour l'ajout des objectifs des DNA .C'est une super idée et tellement pratique....

Muchu Nalle : bonjour tout le monde, j'ai repris le jeu depuis peu et je tenais à dire que si vous avez besoin d'une guerrière, je suis toujours prête à aider pour vider des zones ou autre ! j'aimerais bien faire mon rang 1 crème alors ça serait une bonne occasion. J'espère faire des sorties entre anges sous peu ! (on a vidé une zone avec Ksenia tout a l'heure, c'était sympa ça faisait longtemps que j'avais pas, joué avec des humains sur GW !!) à bientôt !
Ksenia : Je viens de remplir mes objectifs et j'ai du travail, mais entre DNA c'est toujours sympa alors je vais vite y arriver ! Je me réjouis ! Vive la future phénix team

Nariel : Cela fait maintenanntt 18 mois quNariel a foulé le sol de la Tyrie et ses voyages incessants l'ont mené en Kryte, en Ascalon, Cantha Kamadan Kourna, par delà les cimefroïdes et les îles de feu. Nariel n'a cessé tout au long de son aventure de chercher à apprivoiser les animaux sauvages. Après avoir rempli la ménagerie avec toutes les espèces vivantes qu'il a rencontrées, Nariel pensait avoir tout vu. Jusqu'au jour où les Dieux l'ont récompensé pour sa bravoure : Melandru (qui d'autre sinon lui ?) lui a offert un Phénix-Arc-en-Ciel, qui l'attendait dans le Panthéon des hauts faits.

C'est donc avec émotion qu'il accepta de veiller sur ce divin cadeau...

Muchu, guerrière angélique : coucou les anges. Depuis que j'ai repris Guild Wars, j'ai une légère impression de ne pas avoir assez profiter du jeu, et ce malgré que ça fasse bientôt 5 ans que j'ai mon compte.

je constate que malgré le peu d'activité de la guilde, nous somme tout de même quelques membres actifs (environ 5) et je dois avouer que j'ai très envie de revoir la guilde DNA vivante : j'aimerais que l'on reprenne les sorties entre anges (notamment UW ou fissure, et coop/zones HM pour ceux qui en ont besoin ou autre)

alors pour cela il faudrait une petite visite hebdomadaire des DNA sur le forum afin d'organiser des soirées entre nous.

je sais que nous sommes une guilde de casuels, je le suis moi même, et peut être que de ce fait vous pensez que mon idée n'est pas bonne, mais je trouve quand même dommage d'être parfois 5 connectés en même temps et jouer chacun de notre côté...

voilà, je voulais juste signaler que je suis vraiment motivé à faire revivre cette guilde que j'aime tant ! »

55 - Aboutissement

RP et vie de guilde

Enigmael : Me voici maintenant Déesse, j'ai retrouvé mes ailes, et je ne dépend plus d'Enigma. Mais tous les anges sont morts entre temps . Le temps passe, les gens naissent et meurent autour de moi. Et aucune trace de mon enfant, mais je garde espoir.



L'aventure sur GuildWars semble se terminer. Gwen s'est mariée avec Keiran. Le Hall Of Memories est quasi fini. Mais Dragoria n'est pas fini, au contraire même !!

